

JIPPO

NO 22/78

Myyntiaika 9.11.–6.12.
Hinta 6.95

Jippona Kaleidoskooppi

**TAIKAPUTKI, JOSTA NÄET
TUHANSIA LOISTAVIA KUVIOITA**



Jippona nyt

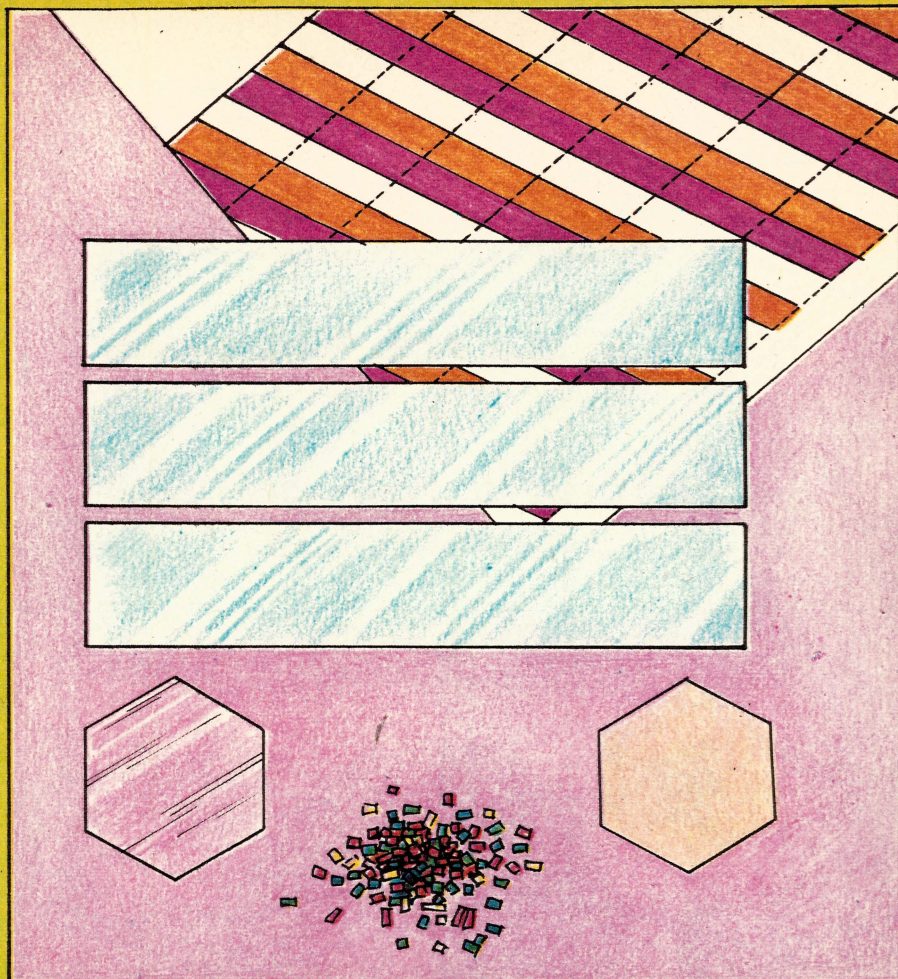
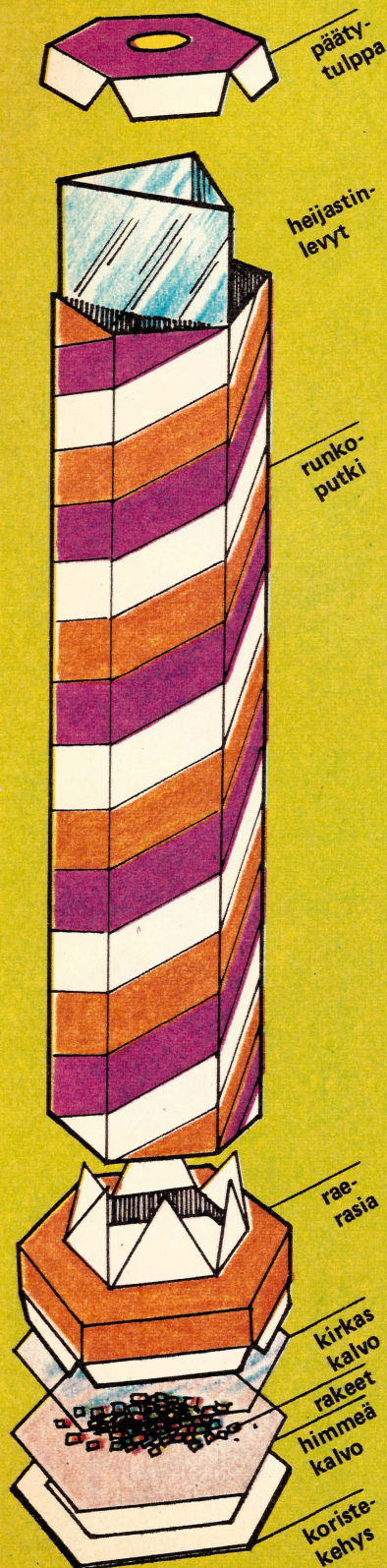
KALEIDOSKOOPPI

Kolli on kuin ällikällä lyöty. Kurkisti kaleidoskooppiinsa ja näki ihmeitä. Rakennapa omasi valmiiksi, niin tiedät, mitä Kolli näki.

Näet sateenkaaren
väreissä loistavan kuvion,
joka muuttuu jatkuvasti.
Kuvioita syntyy tuhansia.
Uusia ja jälleen uusia . . .



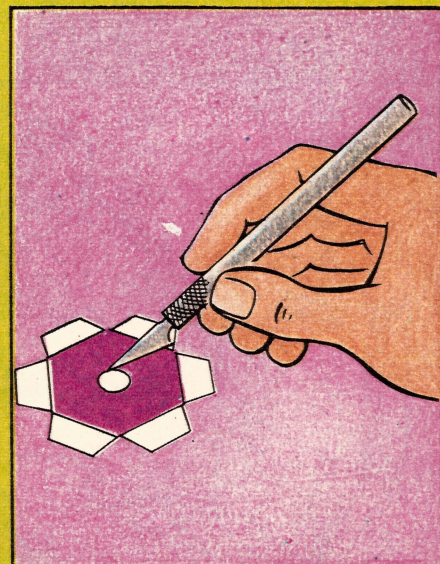
Näin kokoat jipposi



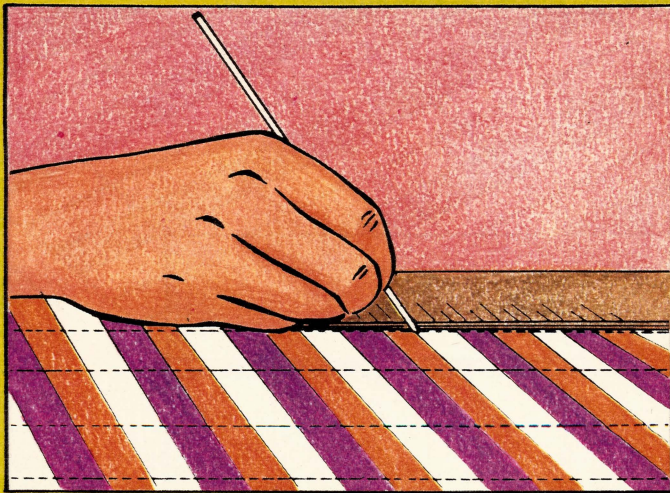
Kaleidoskooppia rakentaessasi tarvitset seuraavat osat: 1) Pahviarkki, josta leikkaamalla, taittamalla ja liimaamalla teet kaleidoskoopin rungon. 2) Kolme pelistä leikattua heijastinlevyä. 3) Kaksi kuusikulmaista kalvoa, joista toinen on kirkas ja toinen himmeä. 4) Kourallinen erivärisiä muovirakeita.



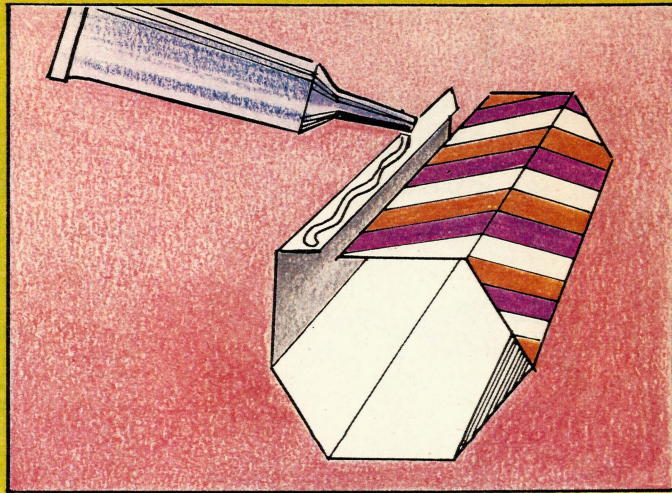
Leikkaa pahviarkin eri osat irti. Leikkauskohdat on painettu arkiin yhtenäisellä viivalla ja taitekohdat on merkitty katkoviivalla käyttäen.



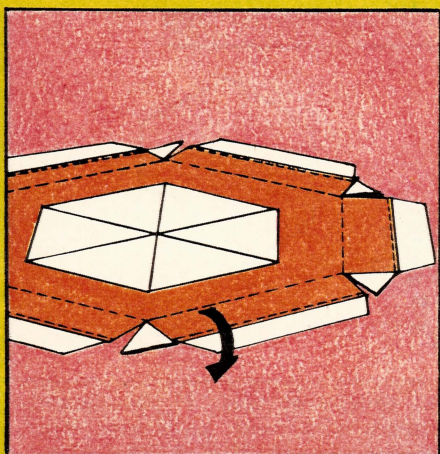
Pienien yksityiskohtien leikkaaminen onnistuu parhaiten terävällä askarteluveitsellä. Varo, ettet leikatessasi vahingoita alla olevan pöydän pintaa.



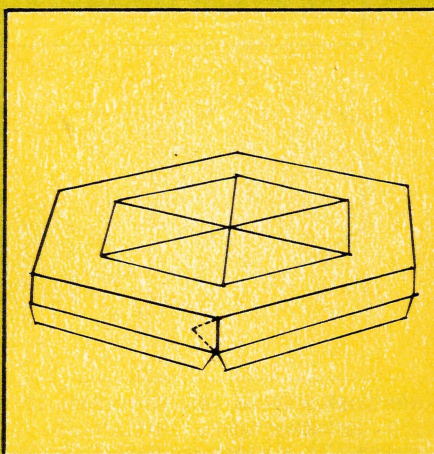
Vedä viivaimen ja pyöreäkärkisen sukkuaiikon avulla kaikkiin taitekohtiin matala ura. Taitteet on tällöin helpompi tehdä ja niistä tulee siistit.



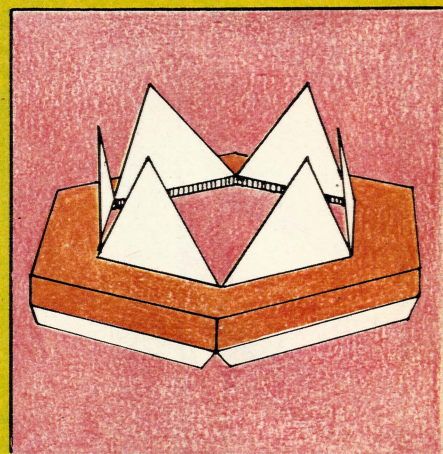
Taita ja liimaa rungon kuusikulmainen putki. Levitä liimaa kapealle kielekkeelle ja anna liitoksen kuivua rauhassa.



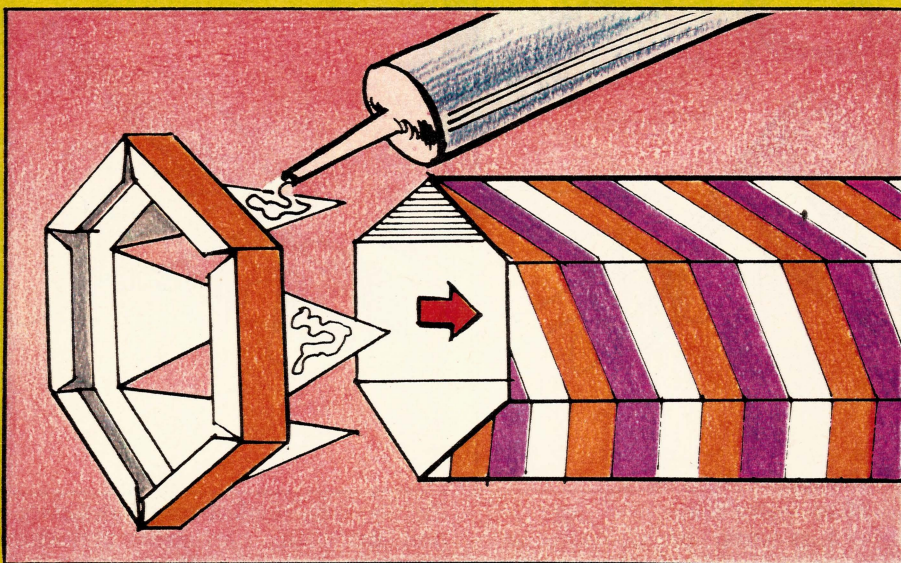
Taita kuusikulmaisen raerAsian reunat piirroksen mukaisesti alaspäin.



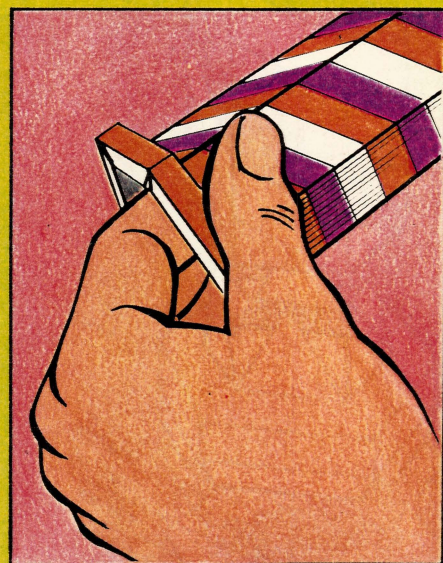
Laita reunuksen kulmissa oleviin pieniin kielekkeisiin (yht. 6 kpl) tippa liimaa ja anna liitosten kuivua.



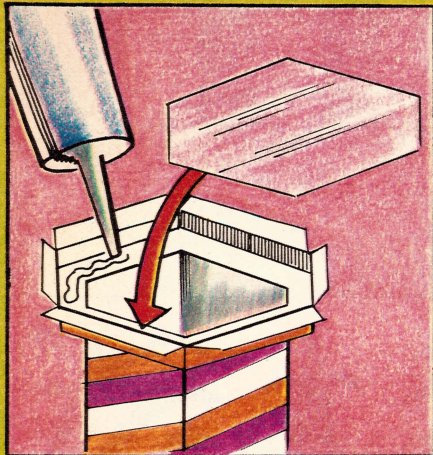
RAsian keskustassa on kuusi kolmikulmaista kielekettä. Taita ne kuvan mukaisesti ylöspäin.



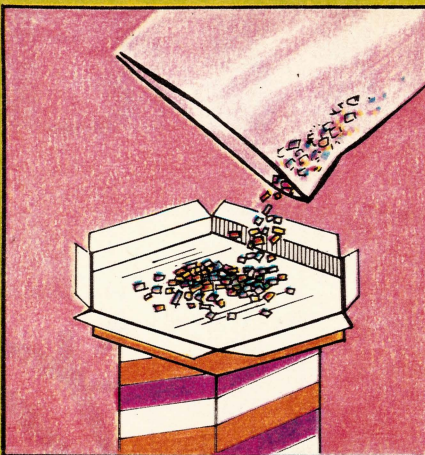
Levitä kielekkeisiin liimaa ja kiinnitä raerasia runkoputken toiseen päähän. Huomioi, että kaikki kielekkeet tulevat putken sisäpuolelle.



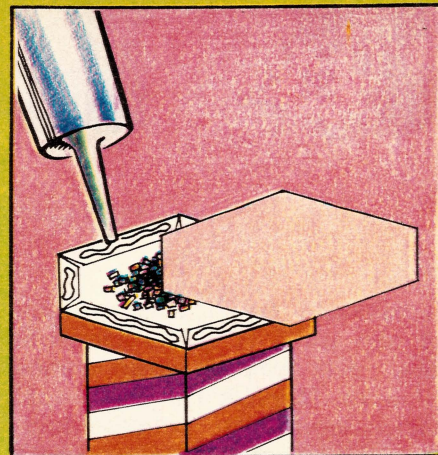
Paina kukin kieleke tiiviisti runkoputken sisäpintaan kiinni.



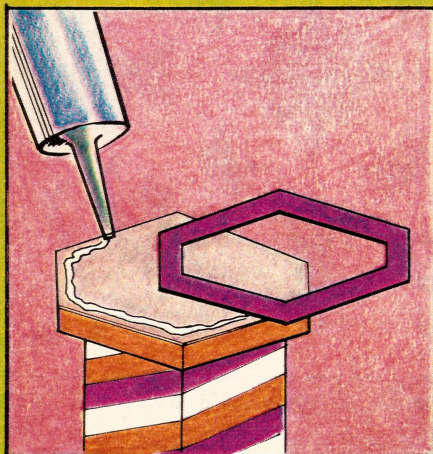
Liimaa kirkas kuusikulmainen kalvo raerasian pohjaksi.



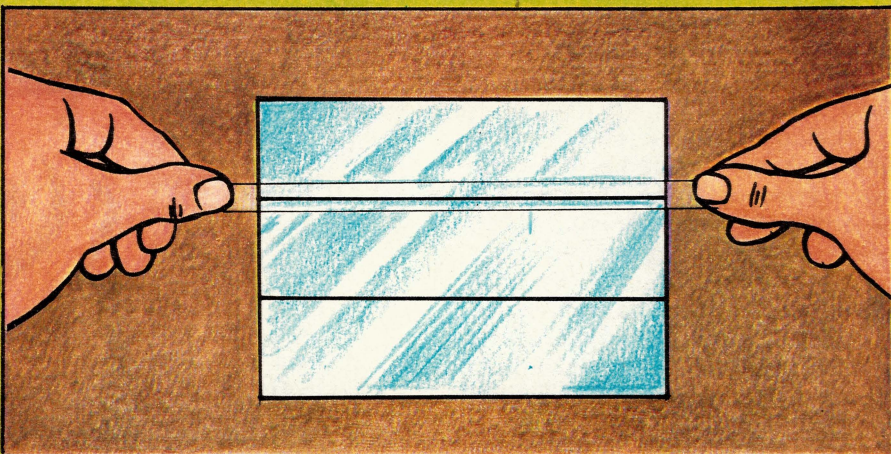
Kaada muovirakeet rasiaan.



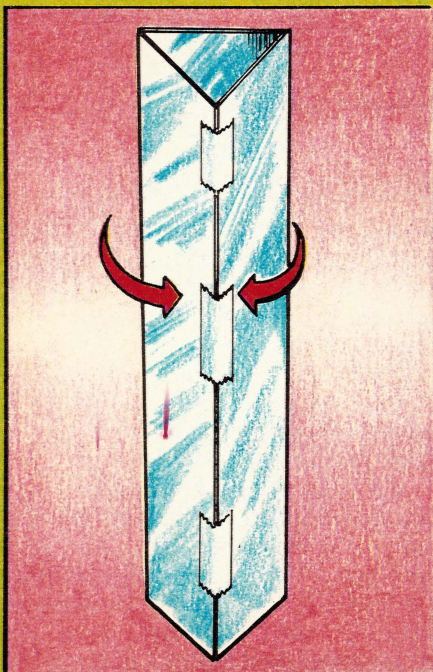
Liimaa himmeä kuusikulmainen kalvo rasian kanteeksi.



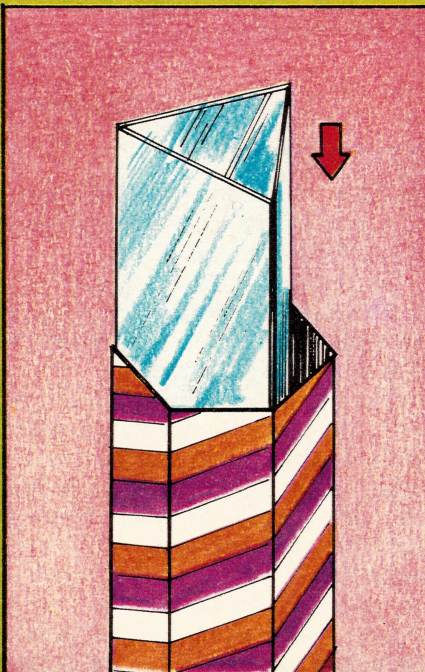
Liimaa raerasian koristekehys himmeän kalvon päälle.



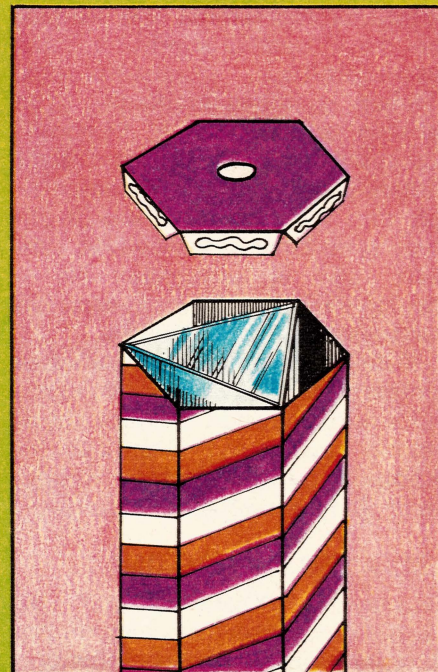
Laita heijastinlevyt pöydälle vierekkäin ja kiinnitä ne teipillä toisiinsa.



Taita heijastinlevyt kolmikulmaiseksi putkeksi ja sulje myös viimeinen sauma teipillä. Teippien on jätävä putken ulkopuolelle.



Työnnä heijastinlevyistä syntynyt putki kaleidoskoopin kuusikulmaisen runkoputken sisään.



Lopuksi kiinnität vielä päätytulpaa. Kierrä kaleidoskoppia ja katso sen lävitse. Jos et näe mitään, niin et ilmeisesti ole leikannut päätytulpaa pyöreätä reikää auki.

• Ossi Lindfors, ohjeet ja piirroksset

Tämänkertaisen jippomme nimi on niin pitkä ja vaikea äännettäväksi, että kieli on ensin mennä solmuun. Nimitys kaleidoskooppi onkin muodostettu kolmesta kreikankielen sanasta ja näin on siitä tullut noinkin monimutkainen. *Kalos* tarkoittaa kaunista, *eidos* muotoa ja *skopein* on suomeksi katsella. Kaleidoskooppi on siis kauniiden muotojen katselulaite – pitkä selitys sekä.

Kaleidoskoopeissa näkyy tähtimäinen kuvio – huomasit sen jippoa kootessasi – joka muodostuu samanlaisista osakuvioista. Osien määrä taas riippuu peilien lukumäärästä. Laitteitahan voidaan suunnitella kahdelle tai useammalle peilille. Kaleidoskoopin liikuttelu aiheuttaa yhä uusien kuvioiden muodostumisen ja ne ovat kaikki keskenään erilaisia.

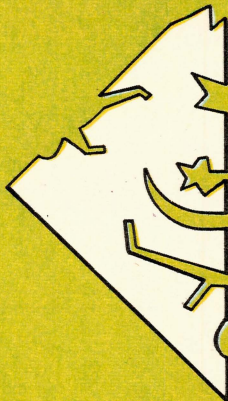
SYMMETRIAA

Kreikankielen sana symmetria merkitsee oikeastaan oikeaa suhdetta. Ymmärrämme sen kuitenkin merkityksissä sopusuhtaisuus, tasamuotoisuus, tasasuhtaisuus. (Tämän enempää kreikankieltä ei sentään sotketa tähän Jippoon). Jos siis esimerkiksi kasvot olisivat molemmilta puoliltaan samanlaiset, niin molemmat puoliskot olisivat symmetriset keskiviivan suhteen. Näin ei kuitenkaan ole – meidän kaikkien kasvot tulevat iän karttuessa epäsymmetrisiksi.

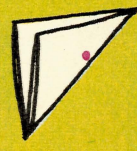
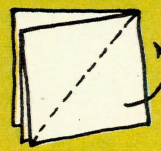
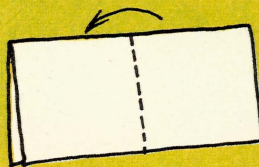
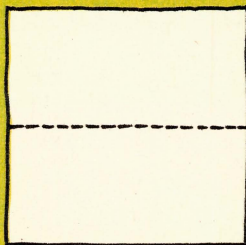
Kaleidoskooppimme muodostaa symmetrisiä kuvioita. Voimme kuitenkin muodostaa niitä myös muulla tavoin nyt, kun kaleidoskoopin myötä olemme noiden muotojen kauneuteen ihastuneet.

LEIKATTU PAPERILIINA

Seuraaviin kekkereihisi voit itse valmistaa koristeellisia paperiliinoja lasien, kaakkujen tms. alustoiksi. Valmistus on yksinkertaista ja liinoista tulee helposti itse tilaisuuteen erinomaisesti sopivia. Sinähän voit tehdä niihin kuviot läheisten



Vasemmanpuoleisen piirroksen tapaan taitetusta ja leikatusta paperista tulee levitettyä oikeanpuoleisen kuvion mukainen.



Taita paperi kuvasarjan mukaisesti.

aiheitten mukaan – kesällä leikkaat veneitä ja uimareita, joulun aikaan tähtiä ja kuusia jne.

Taita ensin neliskulmainen paperi lävistäjiään pitkin ja vielä keran pisin sivu puolittaen. Kääntötapa selviää piirroksista.

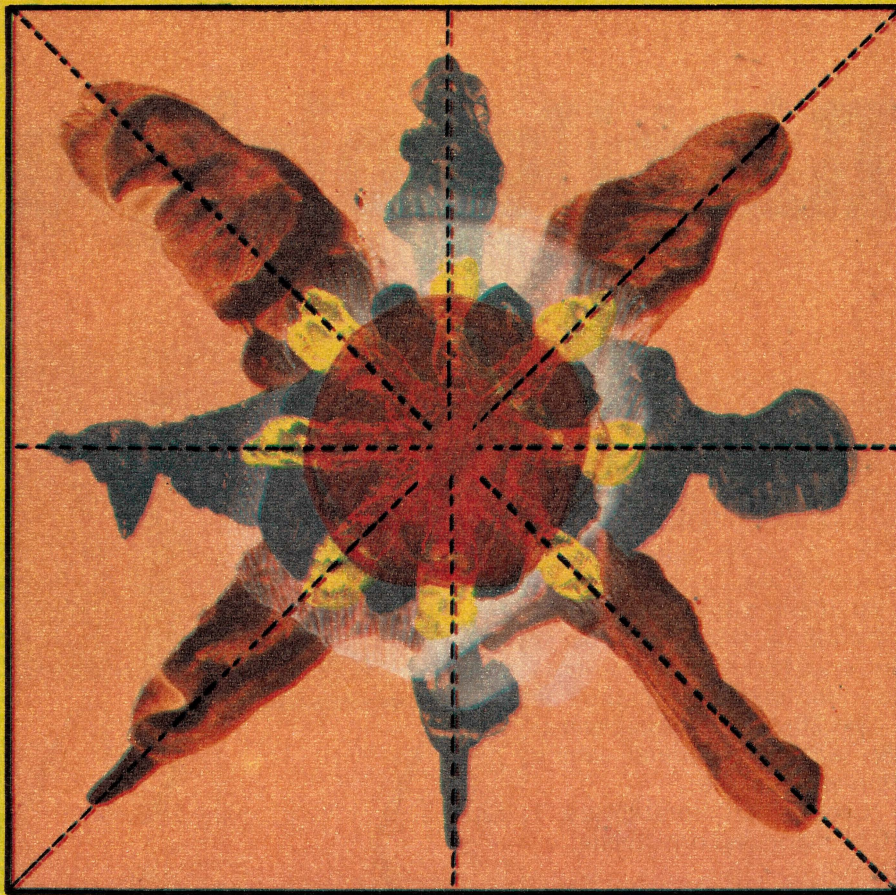
Leikkaa sitten taivutettuun paperiin haluamasi muotoisia koloja. Vältä kovin monimutkaisia muotoja. Käytä selkeitä, helposti leikattavia kuvioita. Mallia voit ottaa esimerkiksi piirroksista. Ei ole myöskään syytä heti alkuun leikata paperia aivan täyteen reikiä: se saattaa rikkoutua levitettäessä. Vieraattesi nimikirjaimet tai muut henkilökohtaiset tunnukset olisivat ehkä mieluisat?

Käännä paperi varoen auki ja sillitte se esittelykuntoon.

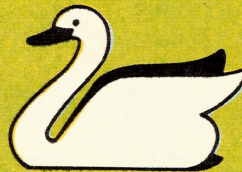
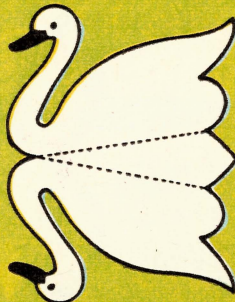
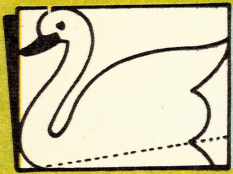
PAINETTU PAPERILIINA

Värikästä kaleidoskoooppimaista kuvaa halutessamme on meidän myös turvauduttava paperin taittamiseen. Tällöin valmistelemme työn taittelemalla nelikulmaisen paperin ensin piirroksessa katkoviivoin kuvattuja viivoja pitkin. Sitten silitämme paperin taas suoraksi ja otamme värit esiin.

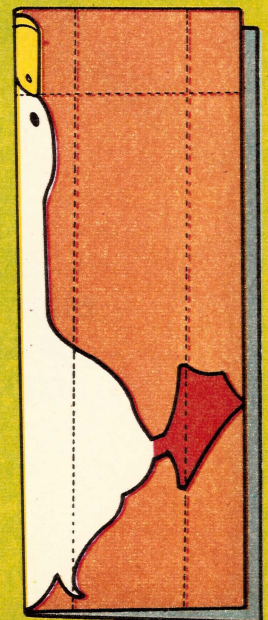
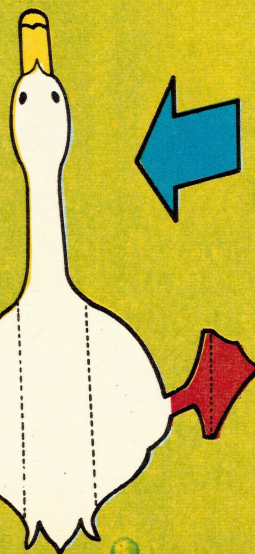
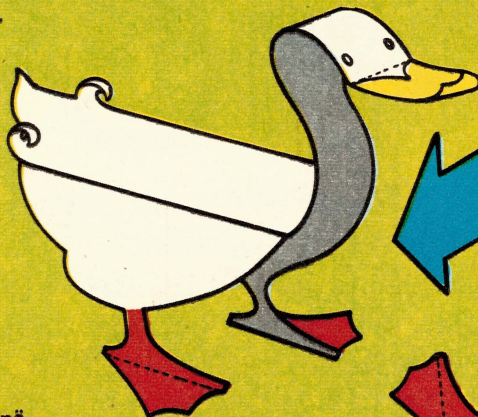
Väreinä voimme käyttää kaikkea mahdollista vesiväreistä öljyväreihin. Ainoa vaatimus on, että väri pysyy työn ajan kuivumatta. Levitämme paperille vaikkapa kahta eri väriä (oheisessa kokeilussa on useampia värejä) epämääräiset läiskät. Sitten taittelemme paperin viivoitusta myöten vastakain ja paineilemme sitä, jolloin väri tarttuu myös vastapuoleen.



Taidetta koteihin ja kouluihin: symmetriaa ja sopusointuja!



Joutsenen kaula ja pää muodostuu toisiinsa liimattavista puoliskoista. Siivet ovat valtoimenaan.



Ankat, hanhet ja sorsat syntyvät vaikka sarjatyönä – väritys määrittelee sukukunnan. Käväise vaikkapa ankkalammen rantailla tarkistamassa tai tutki opaskirjoista millaisiin väreihin itse luonto on suojattinsa pukeut.

Voimme toistaa painelun eri taitosakselien suhteen kunnes väri on kuivaa ja saatu kuvio oman taitteellisen makusi mukainen.

Tuloksena saattaa olla taide-teos, joka sopii vaikkapa seinälle ripustettavaksi.

ELÄINTARHA PAPERISTA

Käytetäänpä vielä paperin taittamisen aiheuttamaa symmetriaa hyväksemme ja tehdään vaikkapa eläintarhojen asukkeja tukevasta paperista. Sarja aloitetaan kaunis-muotoisella joutsenella, jonka sivukuva jäljennetään tukevalle paperille, joka on taitettu kaksinkertoin.

Leikatessamme kuvion "ulos" paperista saamme keskipiirroksen mukaisen levyn. Sen taivutamme katkoviivoja myöten, jolloin keskiosa jää sivukuvien väliin alustaksi.

Vastaavalla tavalla voit tehdä ankoja, hevosia (vaikkapa ratsastajineen) ja mitä moninaisimpia eläimiä. Jokaisessa tapauksessa on erikseen harkittava miten paperi taitetaan ja miten leveä eläimestä tehdään.

Puuha on niin hauskaa, että jätämme laajemman eläintarhan suunnittelun sinun iloksesi.

Eläinhahmojen piirtäminen paperin molemmille puolille ja niiden värittäminen antaa puuhaa moneksi illaksi. Tämän työn huolellinen suoritus antaa eläintarhalle vasta lopullisen hohdon!

Nyt käymme kilpasille ristikko ratkoen. Tämänkertainen kilpatehtävämme on ristikkoineen ja ruutuineen viereisellä sivulla. Se näyttää vaikealta, mutta on itse asiassa melko helposti ratkaistavissa. Lue ensin ohjeet ja käy sitten innolla tehtävää ratkomaan.

— Kukin ristikon kirjain on saanut oman tunnusnumeron, joka on merkitty kaikkiin niihin ruutuihin, joissa kyseessä oleva kirjain esiintyy. Esimerkiksi: 1 = J, 2 = I, 3 = P, 4 = O jne...

— Ristikossa on lisäksi monia viitekuvia, joiden avulla saat selville avainsanat A, B, C, D ja E. Koeta ensin selvittää ne. Autamme sinua hieman. C-kuvassa näet hirviuoksen ja C-rivistöön olemme valmiiksi merkinneet avainsanan: saksanhirviuos. Muut avainsanat ovat helpompia ja ne sinun tulee itse ratkaista.

— Mitä useamman sanarivistön saat täyteen, sitä useammalle kirjaimelle saat pian oman tunnusnumeron.

— Tutki tarkoin myös ristikossa risteleviä nuolia. Sana sanalta, nuolen osoittamaan suuntaan edetessäsi ristikkoon muodostuu myös lyhyitä lauseita.

Ristikkokilpa

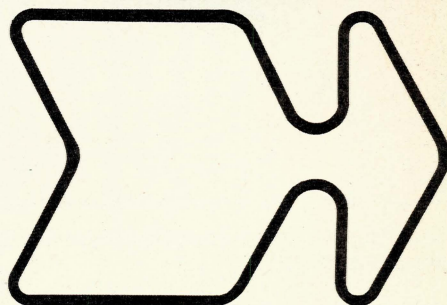
Ristikon ratkominen vaatii hieman aikaa ja pikkuisen kärsivällisyyttä, mutta "vaivannäkö" kannattaa: Arvomme näet kolme kappaletta TOKA-lennokin täydellisiä rakennussarjoja arvoltaan 46 markkaa kappale. TOKAn kärkiväli on 119 cm. Se on helppotekoinen alkeislennokki, jonka saavutusarvot ovat hämmästyttävän hyvät. Käsilähdöllä on tämänhetkinen matkennätys 18 km ja siimahinauksella se on lentänyt vieläkin pidemmälle.

Mikäli oikeita vastauksia ei löydy, jaetaan palkinnot lähinnä oikein vastanneille.

Lähetä ristikkoratkaisusi 1. 12. 1978 mennessä osoitteella:

JIPPO
Ristikkokilpa
PL 116
00101 HELSINKI 10

Muista merkitä nimesi ja tarkka osoitteesi niille varattuun tilaan ristikkotehtäväsi sivulaitaan.



TIEDOTUS LUONNONYSTÄVILLE

LUONTOJIPPO

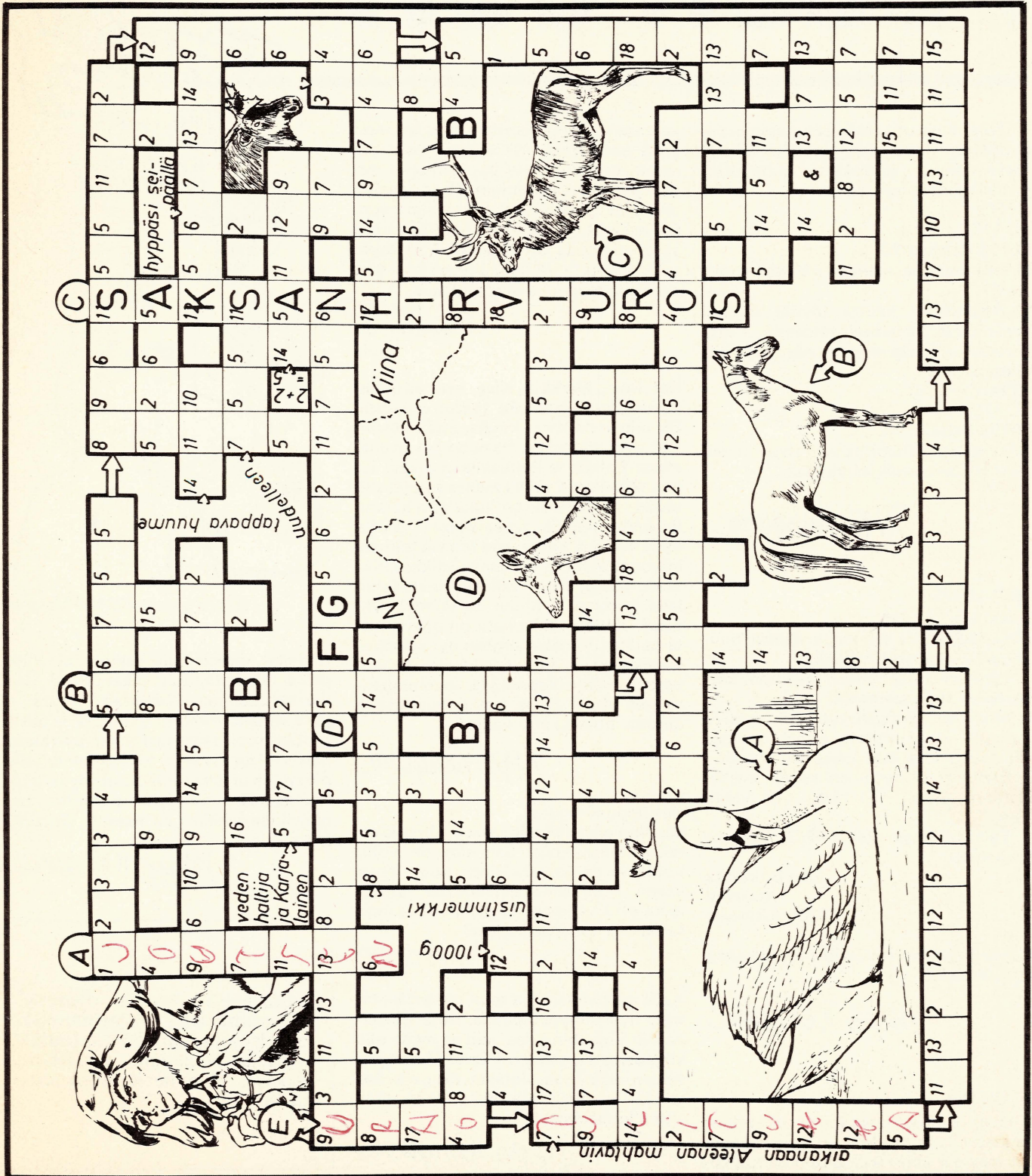
Jippii! Jipossa on LUONTOJIPPO, uusi juttusarja eläimistä. Siinä on koko sivullinen kivaa katsottavaa ja aimo annos asiaa. LUONTOJIPPO ilmestyy joka toisessa Jipon numerossa. Aloitamme tässä Jipossa kertomalla eläinten talvitorkuista. Myöhemmin tutustumme muun muassa kärppään, saukkoon, huuhkajaan, sorsiin, sammakkoon, mullan mönkiäisiin jne. Kurkista jo kiireesti sivulle 26!

Palauta ristikkoratkaisusi 1. 12.
1978 mennessä osoitteella:
JIPPO
Ristikkokilpa
PL 116
00101 HELSINKI 10

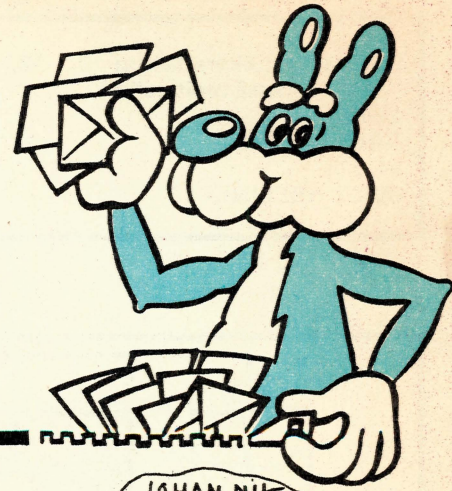
Nimi

Katuosoite

Postitoimipaikka



Jippo Kengurun PUSSIPOSTI



• Tule mukaan keräämään pussipostini pullolleen jippomaisia juttuja. Lähetä kertomuksesi, piirroksesi, juonikkaat juttusi minulle osoitteella:

JIPPO

PL 116

00101 Helsinki 10

(Ethän unohda merkitä nimeäsi kirjeeseen!)

• Pussipostini kautta löydät itsellesi myös kivan kirjeenvaihtotoverin. Täytä kiireesti Jippokaveri-kuponki ja lähetä se osoitteella:

JIPPOKAVERI

PL 116

00101 Helsinki 10

Julkaisemme ilmoituksesi aivan ilmaiseksi ja saapumisjärjestyksessä.

Jippo Kenguru

PERUUTUS!

Terve! Hei! Jippo!

Minä PERUISIN sen kirjeenvaihtoilmoituksen, jonka lähetin sinne.

Lähetän tässä yhden vitsosen korvaukseksi (tai useamman).

1. Mikä on kärsivällisyyden huippu??? Vastaus: kun kutittaa puhelintolppaa niin kauan, että itse rupeaa nauramaan.

2. Elefantti ja hyttynen käveli sillalla. Elefantti sanoi: "Ei tämä silta kahta kestä."

Tässä täksi kerraksi! JIPPIS, Jippo on hyvä lehti!

Juha Isokääntä

Koisperä

85200 Alavieska

(Juhan jippokaveri-ilmoitus on julkaistu Jipossa 20/78)

Jippo Kenguru

JIPONTEKO

Minusta jippojen kokoaminen oli ensiksi kauhean vaikeata. Minun jipponi menivät melkein aina rikki. Sitten isä tuli ko-

koamaan jippoja kanssani ja sanoi, että pitää olla tarkka. Me viilattiin osista ne rosot ensin pois. Nyt jippojen teko menee jo paljon paremmin. Minä ylpeilin sillä, että sain avaruusraketin toimimaan. Se laskeutui hienosti. Isä auttoi minua vähän. Minulla on kiva isä, joka myös tykkää jiposta. Milloin Jipossa olisi taas avaruusjippoja? Ne ovat mukavia.

Hei vaan
Markku Purola
Oulu

Hei vaan, Markku! Kiva, että isäsi tuli apuun, kun jiponteko tuntui vaikealta. On oikein mukavaa kuulla, että vanhemmat ovat mukana auttamassa ja kertoilemassa kuinka se kokoaminen oikein sujuu. Minultakin välillä menee sormet solmuun, vaikka kieli on koko ajan keskelä suuta jippoja rakennellessa. Mutta kyllä on kiva tunne, kun sen vihdoin saa kokoon. Minusta on ennen kaikkea kiva saada tietää, mistä kaikista osista jokin laite koostuu ja miten ne toimivat yhdessä. Jippojen rakentelu on opettavaista puuhaa. Minäkin tunnen nyt sukkulaveneen, kameran, projektorin, kaukokuksen, mikroskoopin jne. toimintaperiaatteet. Kyllä Jippo taas joskus liitelee ilmassa. Ehkä jo ensi kesänä.

Jippo Kenguru

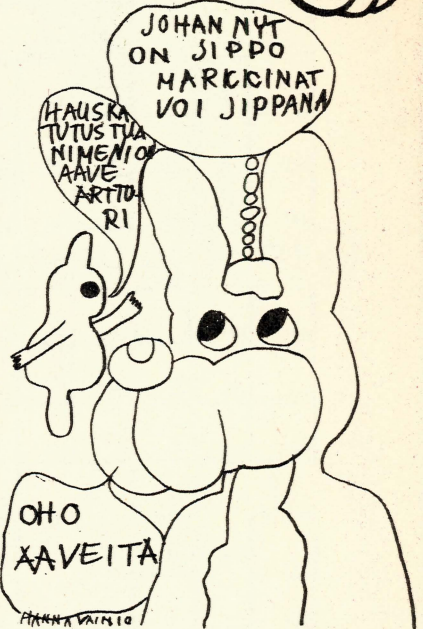
Hei Jippo-Kenguru!

Minäkin olen eläinten ystävä. Minulla on sekarotuinen koira. Sen nimi on Kolli, koska se on samanvärisen kuin Jepen kaveri Kolli siinä sarjakuvassa. Lintulauta oli kiva jippo. Tuleeko joskus muita eläimiä koskevia jippoja?

Minna Jokinen
Espoo

Kolli on kiva nimi, ja sopii mielestäni oikein hyvin myös koiralle. Mitä eläinaiheisiin jippoihin tulee, niin en malta olla vihjaisematta, että ensi keväänä saat erikoisen eläinjipon. Jotakin ihan oikeasti elävää ja mielenkiintoista. Siitä lisää sitten keväämmällä.

Jippo Kenguru



Hanna Vainio, 52110 Majavesi

Hannan värikäs piirroskuva ei kyllä pääse ihan täyteen oikeuteensa näin mustavalkoisena. Teknisistä syistä – joita en aina itsekään ymmärrä – pussipostiini sopii vain mustavalko-piirroksia. Mutta mitäs me siitä, tumma kynän jälki piirteydytään tarpeeksi kauniisti ja ainakin selkeästi valkealle paperille. Itse piirroksen aihehan on minulle tärkeintä ja hauskinda.

Jippo Kenguru

Seuraavassa Jipossa olemme jo joulumielellä. Valmistamme joululahjoja, lähetämme joulu-kortteja, painamme itse lahjapaperia, teemme kaikkea jouluisia.

Jippokaveri

- Haluan kirjeenvaihtoon 8-9 ikäisen tytön kanssa. Harrastan uimista ja hevosia. Terhi Tohkanen, Rajaharju, 15270 Kukila.
- Haluan kirjeenvaihtoon 13-14 ikäisen pojan tai tytön kanssa. Harrastan lukemista ja musiikkia. Tiina Berggren, Ollila 03300 Ota-lampi.
- Haluan kirjeenvaihtoon 10-12 ikäisen pojan tai tytön kanssa. Harrastan pyöräilyä ja lehtien lukemista. Jarmo Kalevi Rantanen, Et. Liipolank 1 C 56, 15500 Lahti 50.
- Haluan kirjeenvaihtoon 12-13 ikäisen pojan tai tytön kanssa. Harrastan musan kuuntelua, lukemista ym. Sami Karjalainen, Kaskilaaksontie 3 A 1, 02360 Espoo 36. PS: Foto mukaan jos on.
- Haluan kirjeenvaihtoon 10-11 ikäisen pojan tai tytön kanssa. Harrastan koripalloa ja jalkapalloa. Mika Streng, Metsämiehentie 8, 48400 Kotka 40.
- Haluan kirjeenvaihtoon 9-10 ikäisen pojan tai tytön kanssa. Harrastan jalkapalloa ja koripalloa. Marko Tarvonen, Metsämiehentie 6, 48400 Kotka 40.
- Haluan kirjeenvaihtoon 12-13 ikäisen pojan tai tytön kanssa. Harrastan kitaransoittoa ja uintia. Heikki Hyvönen, Kalliolankatu 6 A 32, 48100 Kotka 10.
- Haluan kirjeenvaihtoon 9-10 ikäisen pojan kanssa. Harrastan huilunsoittoa ja lukemista. Sanna Järvinen, Silkkirivi C 6, 39500 Ikaalinen.
- Haluan kirjeenvaihtoon 10-12 ikäisen pojan tai tytön kanssa. Harrastan pyöräilyä, pingistä, sulkapalloa, musiikkia ja ulkoilua. Suvi Hiltunen, Kääjäntie 7 B 7, 35300 Orivesi.
- Haluan kirjeenvaihtoon 12-14 ikäisen pojan tai tytön kanssa. Harrastan uintia, pyöräilyä jne. Helvi Vilhunen, Näätämö, 99930 Sevetjärvi.
- Haluan kirjeenvaihtoon 11-13 ikäisen tytön kanssa. Harrastan lukemista, ulkoilua ja piirustusta. Harri Koutonen, 86220 Merijärvi.
- Haluan kirjeenvaihtoon 8-10 ikäisen tytön kanssa. Harrastan urheilua, pop-musiikkia, retkeilyä ym. Krister Järvenpää, Koinkulma 6, 91100 Ii.
- Haluan kirjeenvaihtoon 9 v. ikäisen pojan tai tytön kanssa. Harrastan urheilua ja kasvillisuutta. Sari Ojennus, Kirveskatu 7 kp 7, 39700 Parkano.
- Haluan kirjeenvaihtoon 12 ikäisen pojan kanssa. Harrastan postimerkkien keräilyä, uintia, lentopalloilua, pyöräilyä, kalastusta ja jippoilua. Pekka Putaala, Veturitie Uimahalli, 91500 Muhos.
- Haluan kirjeenvaihtoon 10 v. ikäisen tytön kanssa. Harrastan jalkapalloa, pyöräilyä, koripalloa, jääkiekkoa, yleisurheilua, musiikkia ja piirtämistä. Tommi Riikonen, Kalevankatu 51 A 7. 00180 H:ki 18.
- Haluan kirjeenvaihtoon 10-11 ikäisen pojan tai tytön kanssa. Harrastan pesäpalloa, musiikkia ja postimerkkeilyä. Ismo Öhman, Nikinniitty F 26, 05840 Hyvinkää 4.
- Haluan kirjeenvaihtoon 11 ikäisen pojan kanssa. Harrastan lukemista ja postimerkkien keräilyä. Juha Toukola, 01750 Vantaa 75.
- Haluan kirjeenvaihtoon 11-13 ikäisen tytön kanssa. Harrastan lukemista, urheilua ja musiikkia. Birgitta Tomperi, Liedenpohja 34930.
- Haluan kirjeenvaihtoon 10 ikäisen pojan kanssa. Harrastan urheilua ja jippoja. Antti Lähde, 63770 Peränne.
- Haluan kirjeenvaihtoon 10-12 ikäisen tytön kanssa. Harrastan lukemista, ulkoilua ja postimerkkien keräämistä. Jaana Lunkka, Kihokkitie 14 Z 4, 90160 Oulu 16.
- Haluan kirjeenvaihtoon 14-16 v. pojan tai 14 v. tytön kanssa. Harrastan musiikkia, urheilua, ulkoilua, lukemista ja koiria. Ritva Nousiainen, Kirkonsalmentie 32 B 13, 74120 Iisalmi 2.
- Haluan kirjeenvaihtoon 11 ikäisen tytön kanssa. Harrastan suunnistusta ja jääkiekkoa. Jouko Kemppinen, Voudintie 4 D 64, 00600 H:ki 60.
- Haluan kirjeenvaihtoon 11-13 ikäisen tytön kanssa. Harrastan urheilua ja lukemista. Merja Mikkeli, Pahakakatu 9 A 6, 48770 Karhula 6.
- Haluaisin kirjeenvaihtoon 12-14 vuotiaan kanssa. Harrastan kesällä uintia, talvella luistelua, kävelyä, pyöräilyä ja koiranhoitoa ja pidän Baccarasta ja Abbasta. Carita Sarkkinen, Jyrynkatu 2, 92100 Raahe.
- Haluan kirjeenvaihtoon 10-12 ikäisen pojan tai tytön kanssa. Harrastan urheilua, musiikkia ja postimerkkien keräilyä. Marko Eskonniemi, Oulun lentoasema, 90460 Oulunsalo.
- Haluan kirjeenvaihtoon 10-12 ikäisen pojan kanssa. Harrastan jalkapalloa ja muita urheilulajeja paljon ja tietysti jippoilen. Jarmo Viljanen, Uotilankatu 5 E, 15840 Lahti 84.
- Haluan kirjeenvaihtoon 9-15 ikäisen pojan tai tytön kanssa. Harrastan poikia, hevosia, Farrahin kuvien keräilyä, Elvistä ja Jipon lukua. Olen kaunis, Mari Maunumäki, Valopoiju 4, 02320 Espoo 32.
- Haluan kirjeenvaihtoon 10-11 ikäisen tytön kanssa. Harrastan hevosia, koiria, hevostuvien keräilyä ja pyöräilyä. Marja-Leena Ruokolainen, 83880 Kajoo.
- Haluan kirjeenvaihtoon 8 vuoden ikäisen pojan kanssa. Harrastan urheilua. Markku Salmela, Asemakatu 5 as. 1, 35820 Mänttä 2.
- Haluan kirjeenvaihtoon 12-13 ikäisen pojan kanssa. Harrastan musiikin kuuntelua, ulkoilua, laulua ja soittoa sekä pyöräilyä. Tuula Tynkkynen, Tervakorpi pj 55800 Imatra 80.
- Haluan kirjeenvaihtoon 10-11 ikäisen tytön kanssa. Harrastan jalkapalloa, juoksua, vesihiihtoa, pikaliipparilla ajamista ja uintia. Mika Onnela, Hillervontie 5 C, Pori 36 28036.
- Haluan kirjeenvaihtoon 11-12 ikäisen tytön kanssa. Harrastan urheilua, lukemista ja kaikkea kivaa. Helena Jaaranen, 58 a linja 4, 75999 Nurmee.
- Haluan kirjeenvaihtoon 12-13 ikäisen tytön kanssa. Harrastan postimerkkeilyä ja joskus mitä tahansa. Jyrki Nojonen, Lemmensillantie 10 as. 27, 78200 Varkaus 20.
- Haluan kirjeenvaihtoon 12-14 ikäisen pojan tai tytön kanssa. Harrastan kuvaamataittoa, ruoanlaittoa, pyöräilyä yms. Minna Penttilä, Hykkilä, 31300 Tammela.
- Haluan kirjeenvaihtoon 11 ikäisen pojan kanssa. Harrastan postimerkkeilyä, lukemista ja pidän hevosista ja koirista. Sari Kaivola, Kaitainen, 23310 Taivassalo.
- Haluan kirjeenvaihtoon 11 ikäisen pojan kanssa. Harrastan urheilua ja matkustamista. Marjo Toiviainen, Sisämaantie 15, 02780 Espoo 78.
- Haluan kirjeenvaihtoon pojan kanssa. Harrastan jääkiekkoa, lennokkien rakentamista, jalkapalloa, tennistä ja yleisurheilua. Mika Hautamäki * Soukanlahdenkatu 17 B 47, 33100 Tampere 10.
- Haluan kirjeenvaihtoon 10 ikäisen tytön kanssa. Harrastan pyöräilyä, jalkapalloa, hiihtoa ja luistelua. Jyrki Annala, Iso-Lukko C 13, 36720 Suorama.
- Haluan kirjeenvaihtoon 13 ikäisen pojan kanssa. Harrastan lukemista, urheilua ja eläimiä. Helena Andberg, Bertils, 02590 Siuntio Lappers.
- Haluan kirjeenvaihtoon 11-13 ikäisen pojan tai tytön kanssa. Harrastan fudista, lätkää, urheilua ja musan kuuntelua. Maarit Partanen, Kontulankuja 1 E 86, 09400 Helsinki 94.
- Haluan kirjeenvaihtoon 12-14 ikäisen tytön kanssa. Harrastan pienoismallien keräilyä, postimerkkien keräilyä, jalkapalloa ja jääkiekkoa. Hannu Karamäki, Venuksenkuja F 126, 01480 Vantaa 48.

JIPPOKAVERI

JIPPO

PI 116 00101 HELSINKI 10

Haluan kirjeenvaihtoon ikäisen pojan/tytön kanssa.

Harrastan:

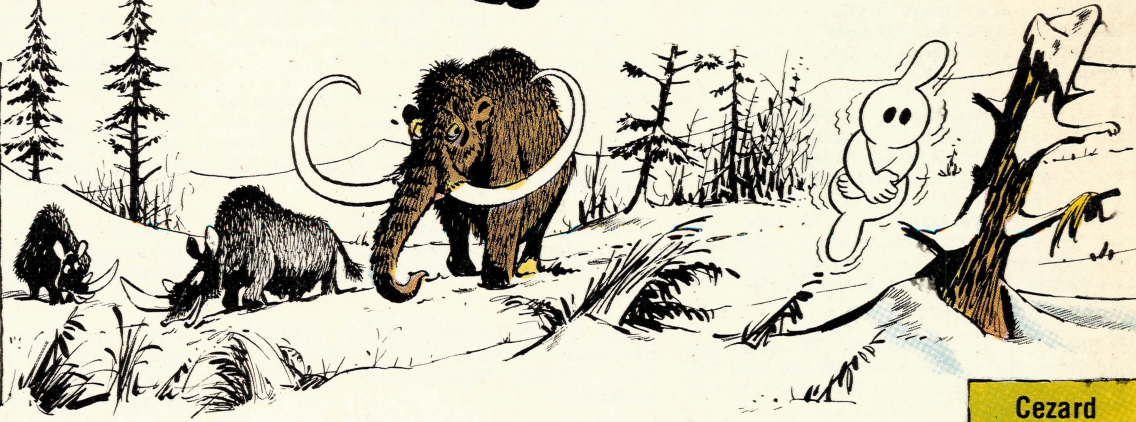
Nimeni: Ikäni:

Katuosoite:

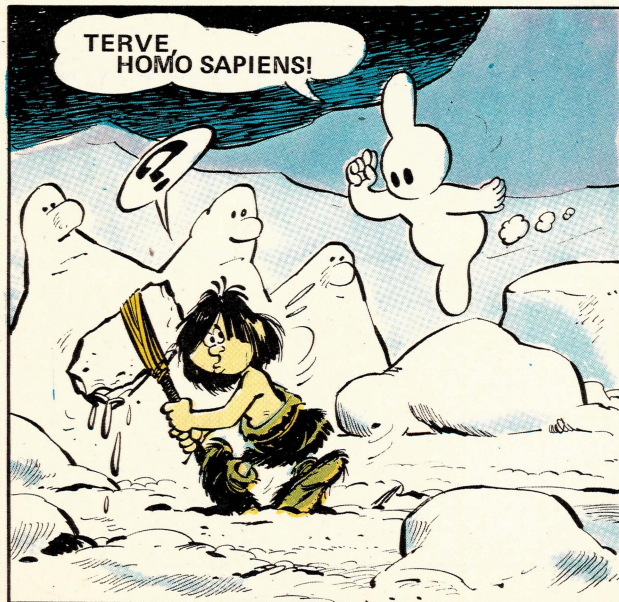
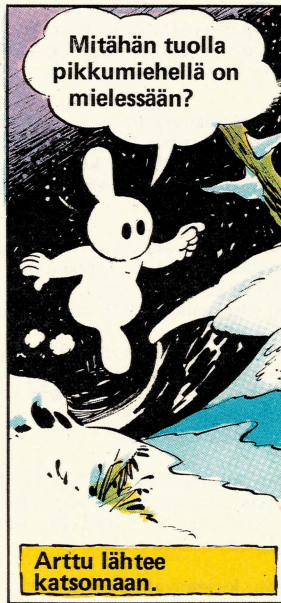
Postitoimipaikka:

AAVEARTTURI

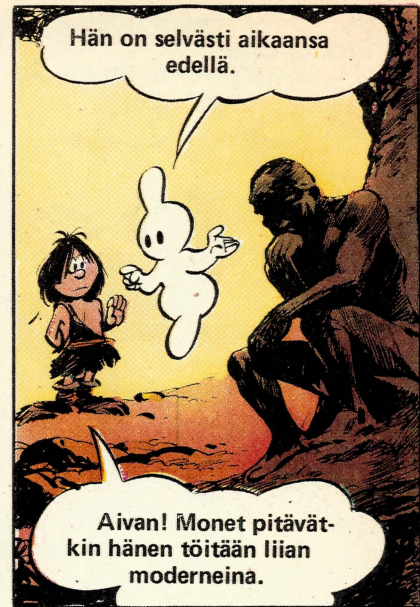
Tällä kertaa Artturi ystävämmme on palannut ajassa hyvin kauas taaksepäin. Hän liikkuu jääkauden maisemissa ja palelee kovasti. Ohut lakana ei kelpaa aaveenkaan talvitakiksi.

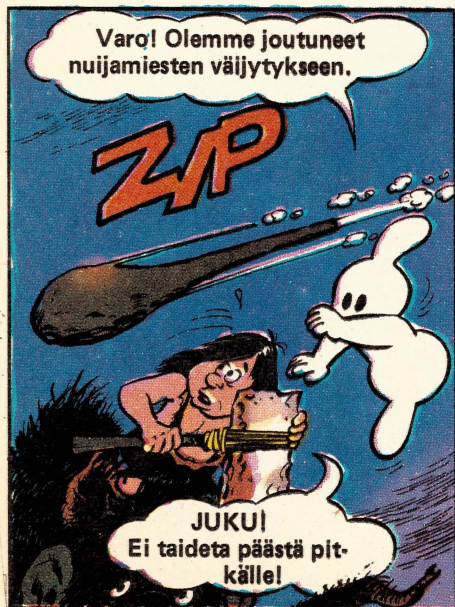


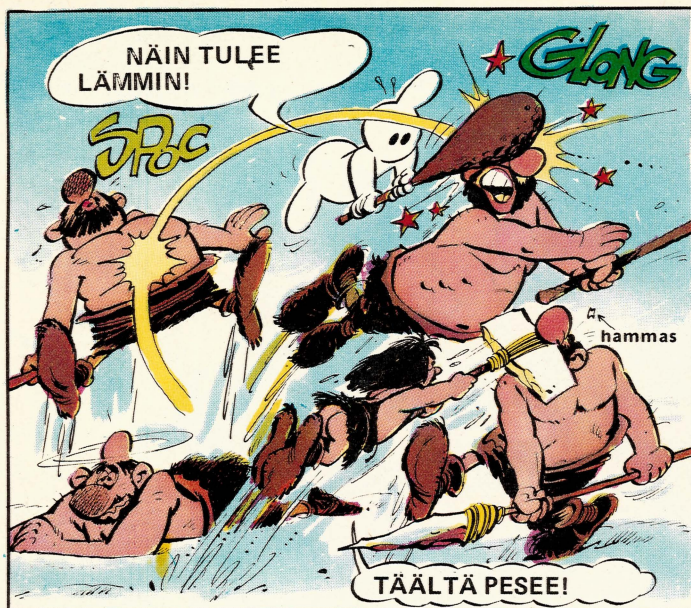
Cezard













Lempo Luolamies on vaipunut syvään uneen ja kuorsaa niin, että koko tienoo tärisee.



Juuri silloin astuvat Tomi ja Arttu luolaan.

Terve isä!
Miten menee?

Sinä täällä Tomi!
Ovatko he vanginneet
sinutkin poika rukka?



Ei onnistu!
Naapuriluolassa on
vähintään parikymmentä
nuijamiestä
valmiina käymään
kimppuamme.



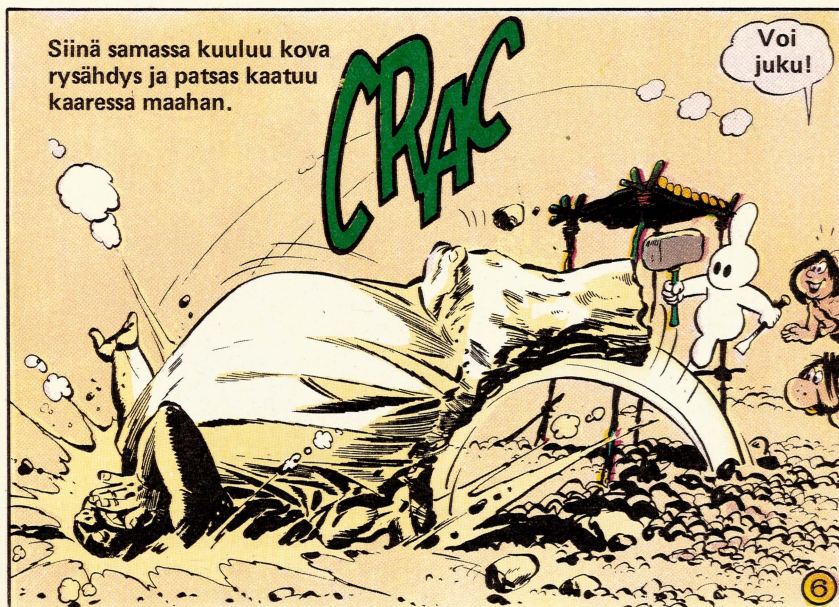
Anna tänne talttasi niin
viimeistelen veistoksesi, ja
sitten voimme lähteä
tiehemme.

Hyvä Artturi!



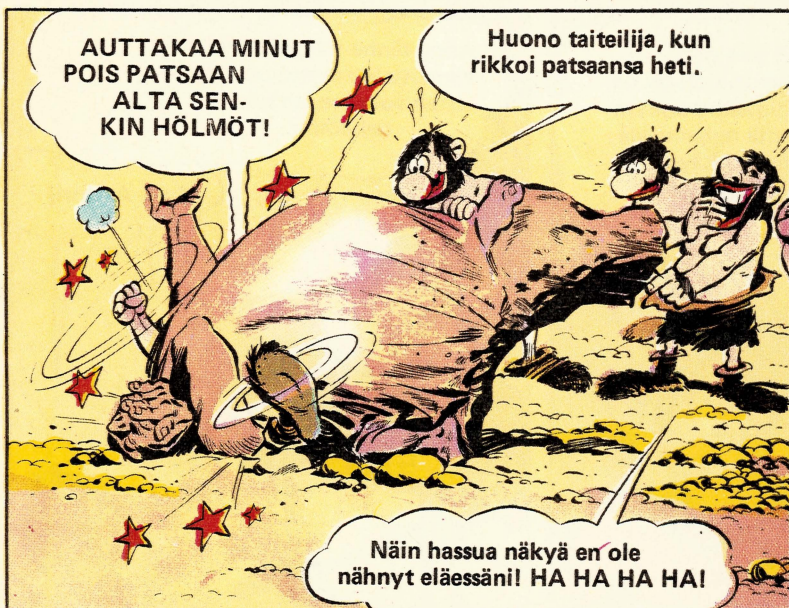
Annetaan patsaalle
nimeksi "Vähän
liian väsynyt
mies"

Tuossa tuokiossa
tämä tyyppi
kellahtaa
kumoon.



Siinä samassa kuuluu kova
rysähdys ja patsas kaatuu
kaarella maahan.

Voi
juku!



Mutta samaan aikaan Artturi ystävineen on jo kaukana Lempo Luolamiehen mailta. Mammutin poikanen Mutti juoksee minkä jaloistaan pääsee.



Tässä Petteri valmistautuu vaativaan urheilusuoritukseen.

Valmista?

Valmista!

NYT!!

Katsokaa ja ihailkaa hyppyjäni.

YKSI!

BÄÄ!

Masentavaa. Hän kai luuli laskevansa lampaita ja nukahti!

Viimeisen kerran: tässä leikissä on pidettävä silmänsä auki.

Voinhan minä...
yrittää...

Katso nyt minua!

Näin!

YKSI

KAKSI

KOLME

NELJÄ

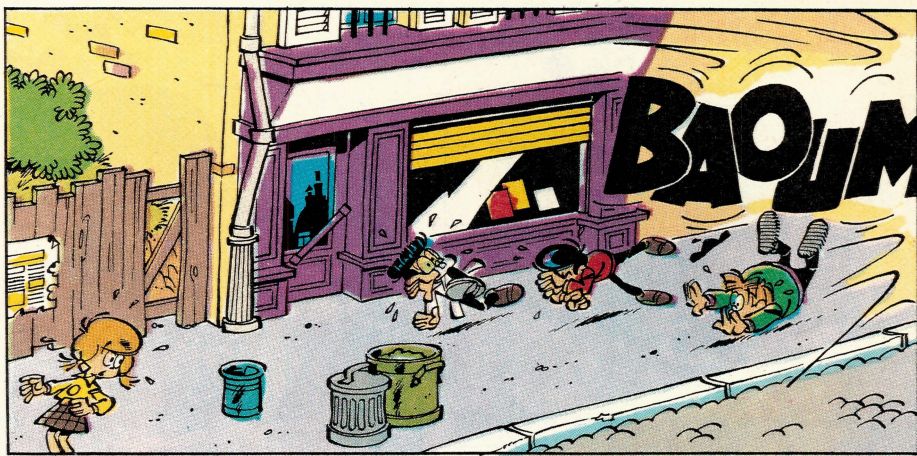
POUF

?

NELJÄ?

SENKIN RIIVIÖ!
PAKETTINI PUTOSII!

Voi onnetonta!



Tehdäänpä yhteenveto: ennen tänämuista pamausta on kaupungilla räjähtänyt salaperäisellä tavalla kahdeksan patsasta muutaman viikon aikana. Eikä mitään jälkiä räjähdysaineista.

Kaikista räjähdysaineista jää jälkiä.

Tässä on mustaa valkoisella: ei jälkeäkään. Se on kuitenkin varmaa, että patsaat on räjäyttänyt sama tyyppi.

Johan nyt!

Miksi patsaita? Miksei pankkeja tai kultasepäniilikkeitä?

Tai leipomoi-
ta.

Patsaat häiritsevät jotakuta. Siinä teko-
jen mobiili.

Olet
loistava sa-
lapoliisi.

Minulla on aate. Pian saamme
pamauttelijan kiinni.

Kuunnel-
kaahan.

BZZ!
BZZ!
BZZ!

Kuulostaa
aika vaaralliselta.

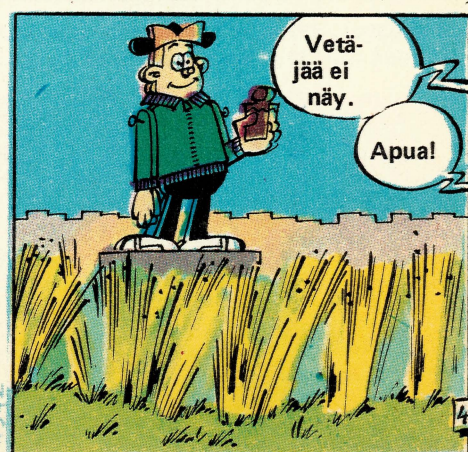
Mutta muuten mainiolt.
Kyllä Jippo-jengi siitä selviää.

Reippaat jengiläiset käyvät heti tuumasta toimeen.
Valmistelut tehdään visusti piilossa varmuuden vuoksi.

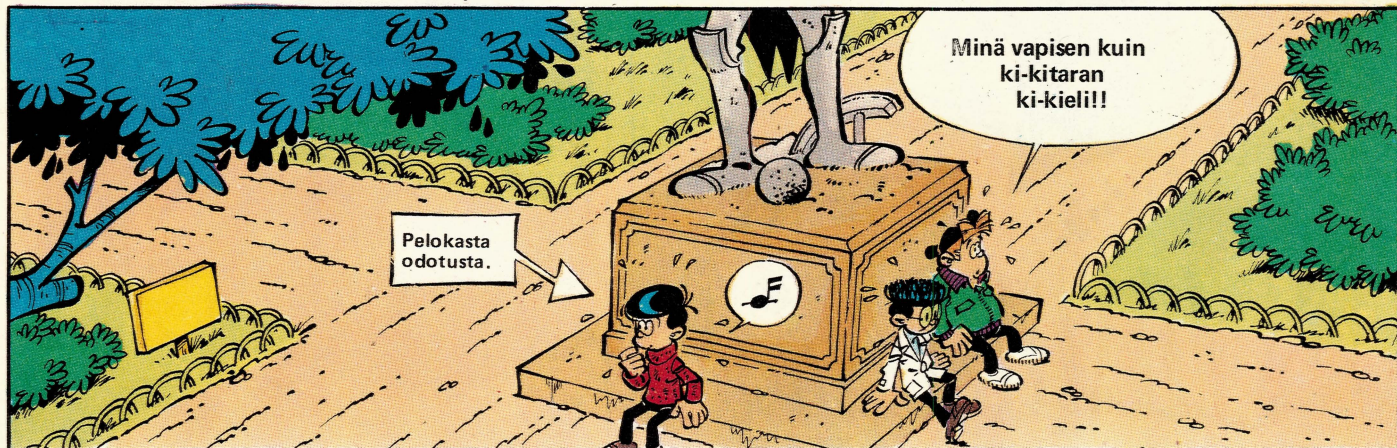
Petteri,
anna nauloja.

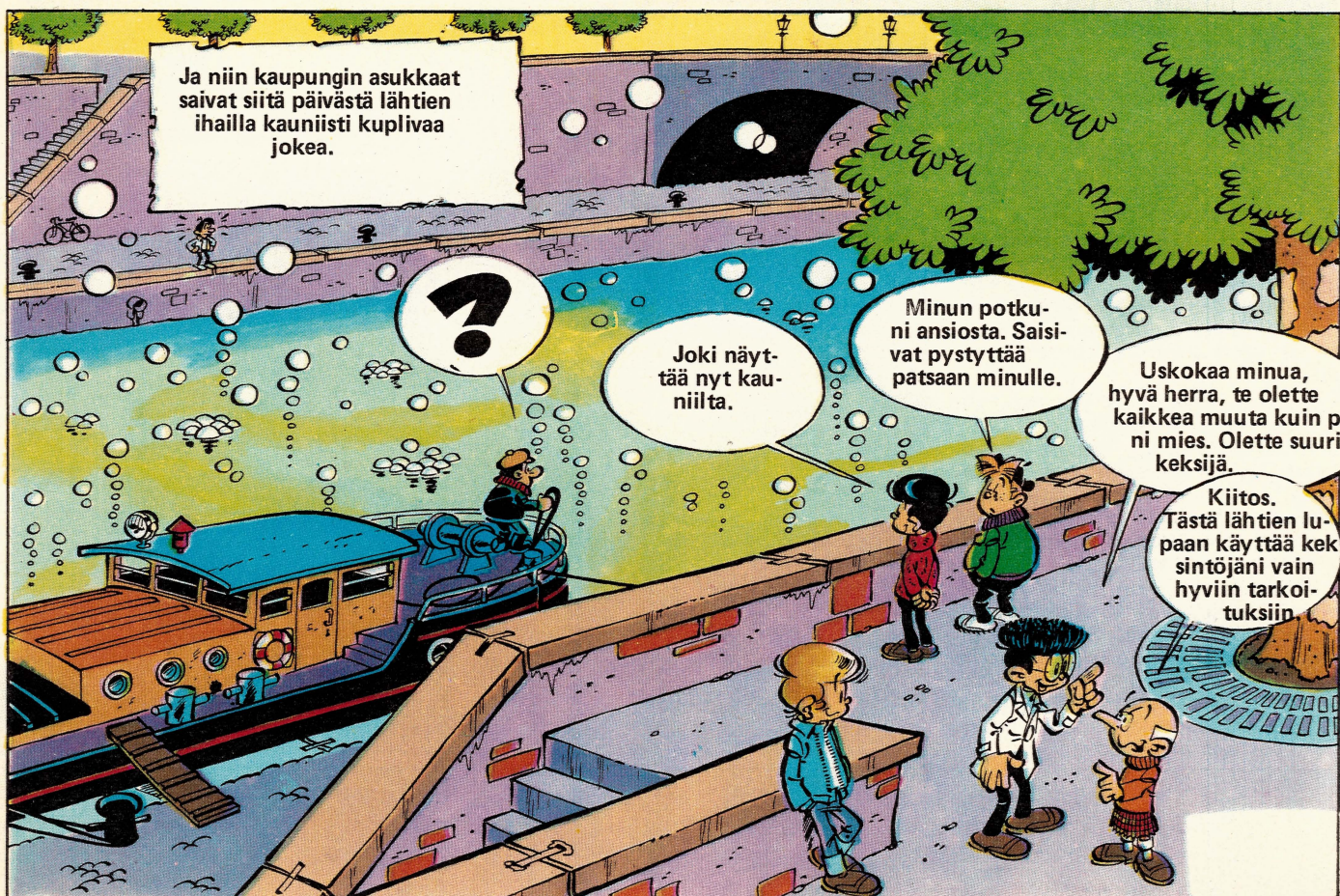
Tarvitsen
niitä
itsekin.

Yksi lauta
vielä ja val-
mista on!











Horroksessa yli huurteisen talven

Monet kylmien alueiden eläimet viettävät talven unenkaltaisessa horroksilassa, lumen alle jäävissä koloissa ja suoissa. Kylmän kauden aikana niiden elintoiminnot hidastuvat ja ruumiinlämpö laskee, eri lajeilla hiukan eri tavalla. Horroksen tarkoituksena on säästää eläimen energiaa aikana, jolloin aurinkoa ja ravintoa on niille niukalti saatavilla.

Tasalämpöisten eläinten, kuten karhun ja mäyrän, talvehtimistapaa sanotaan talviuneksi. Niiden ruumiinlämpö ei juuri sanottavasti laske talvi-kuukausien aikana.

Sen sijaan esimerkiksi siilillä ruumiinlämpö laskee jopa $+1^{\circ}\text{C}$:een ja lepakolla peräti 0°C :een.

Vaihtolämpöisten eläinten, kuten esimerkiksi sammakoiden ja sisiliskojen, talvehtimistä sanotaan kylmähorrokseksi. Ne kestävät hyvinkin alhaisia lämpötiloja.

Jotkut hyönteislajit tuottavat itsestään eräänlaista "jäänestoainetta", joka estää pakkasen puraisut.

1. Mäyrä on asettunut mukavaan asentoon maanalaiseen koloon. Se nukkuu talviuntaan, mutta heräilee silloin tällöin öiseen aikaan ruokaa etsimään.

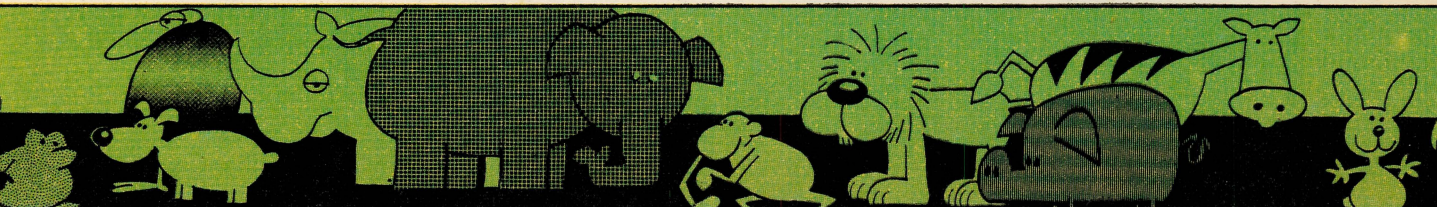
2. Sisilisko, kuten yleensä matelijat, vaipuu kylmähorrokseen kivenkoloon. Useimmiten sisiliskot talvehtivat monta yksilöä lähekkäin.

3. Orava kerää talveksi itselleen paljon käpyjä tai pähkinöitä. Se kätkee niitä eri paikkoihin. Usein käy niin että lumen tultua se ei enää löydä varastojaan. Pesä on oravan suoja, vaikkei se varsinaisesti nukukaan talviunta.

4. Siili on kaivautunut juurien, risujen ja syksyn lehtien alle.

5. Sammakko pitää kesällä kosteikoista, mutta talvehtii kuivissa koloissa. Jostakin kummallisesta syystä sammakot heräävät keväällä samanlaisesti ja suuntaavat kulkunsa lamikkoon kutemaan.

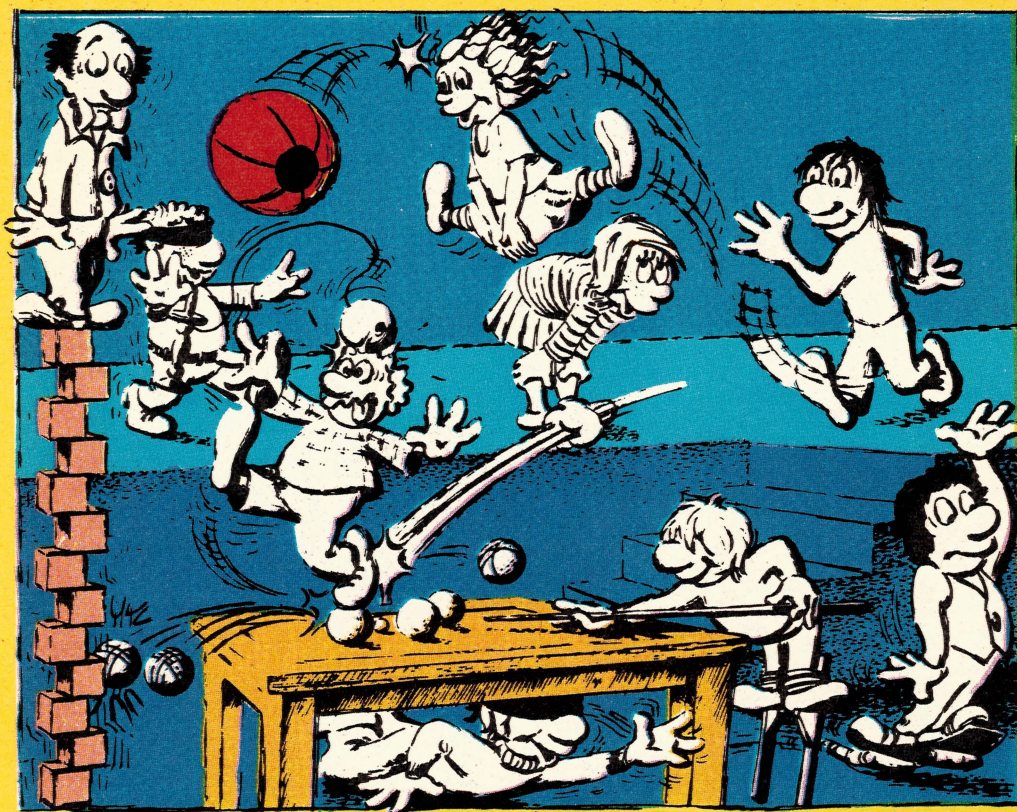
6. Hamsteri, joka on meillä yleinen lemmikkieläin, elää Keski-Euroopassa luonnonvaraisena. Sen ruumiinlämpö laskee talvihorroksen aikana $+5^{\circ}\text{C}$:een. Hamsterin horros kestää vähintään 42 päivää, mutta silloinkin se herää joka kolmas päivä popsiamaan poskeensa nopean aterian.



★ askartelua
★ piloja ★ kompia
★ kuva-arvoituksia

Jippelit

★ leikkejä ★ taikatemppuja
★ välkkyjä ★ sokkeloita ★ pelejä
★ nikkarointiohjeita
★ dekkaritehtäviä



Muistipeli

Katso kuvaa tarkasti minuutin ajan. Peitä kuva paperilla ja yritä muistella millainen kuva oli. Vastaa tämän jälkeen seuraaviin kysymyksiin. Ota paperi pois kuvan päältä ja tarkista vastauksesi. Tällä tavoin voit kokeilla myös ystäväsi näkömuistia.

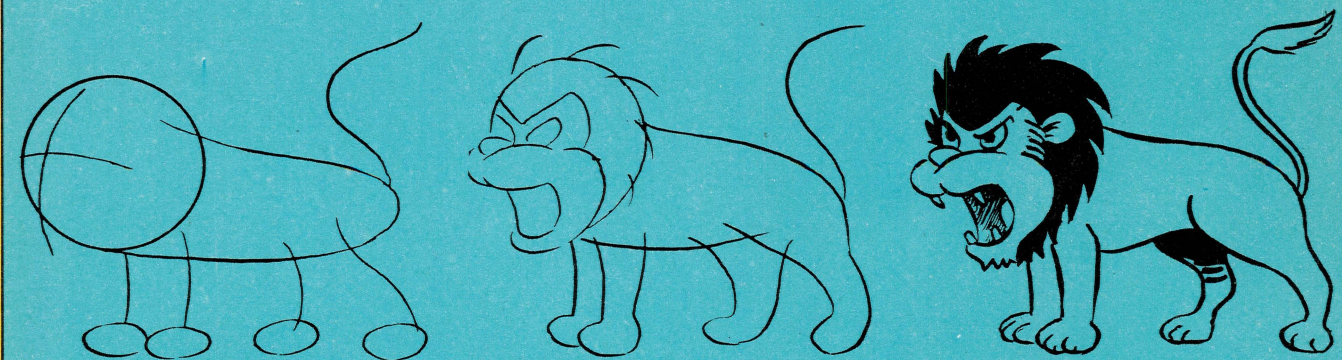
1. Onko henkilöitä 7, 9 vai 11?
2. Onko biljardinpelaaja sulkenut toisen silmänsä osuakseen paremmin?
3. Onko palikkapinon päällä tasapainoilevalla henkilöllä kravatti vai rusetti?
4. Kuinka monen henkilön silmät on peitetty huivilla: 1, 2 vai 3?
5. Onko tasapainoilijalla liivi vai ruudullinen paita?

Tunnistettavat



Minulla on yksi kukkanen, raidallinen paita, nauhat kengissä. Minulla on myös hattu ja rusetti kaulassa. Kuka olen?

Ratkaisut
sivulla 40

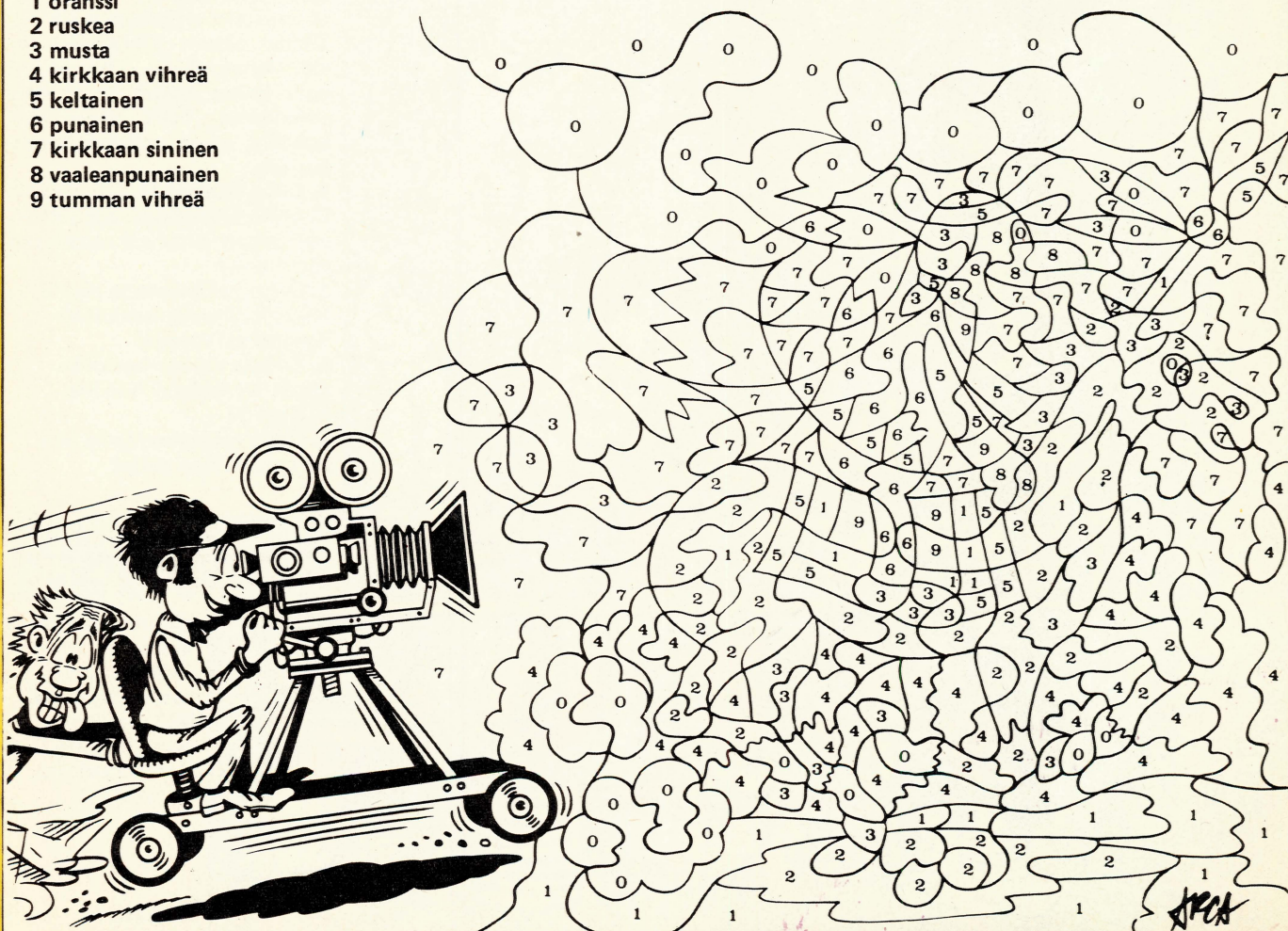


Värijärit

Haluatko tietää miksi kameramiehellä on näin kova kiire?

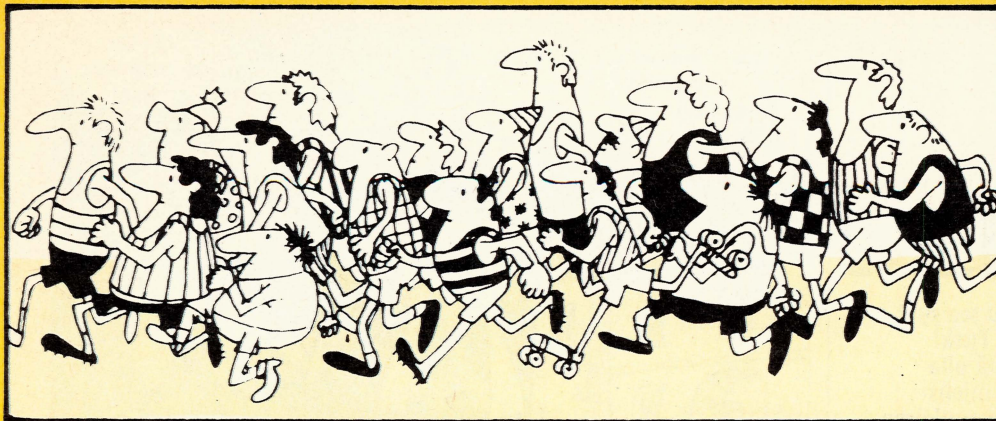
Väritä aukot numeroiden mukaan:

- 0 valkoinen
- 1 oranssi
- 2 ruskea
- 3 musta
- 4 kirkkaan vihreä
- 5 keltainen
- 6 punainen
- 7 kirkkaan sininen
- 8 vaaleanpunainen
- 9 tumman vihreä



Pulat

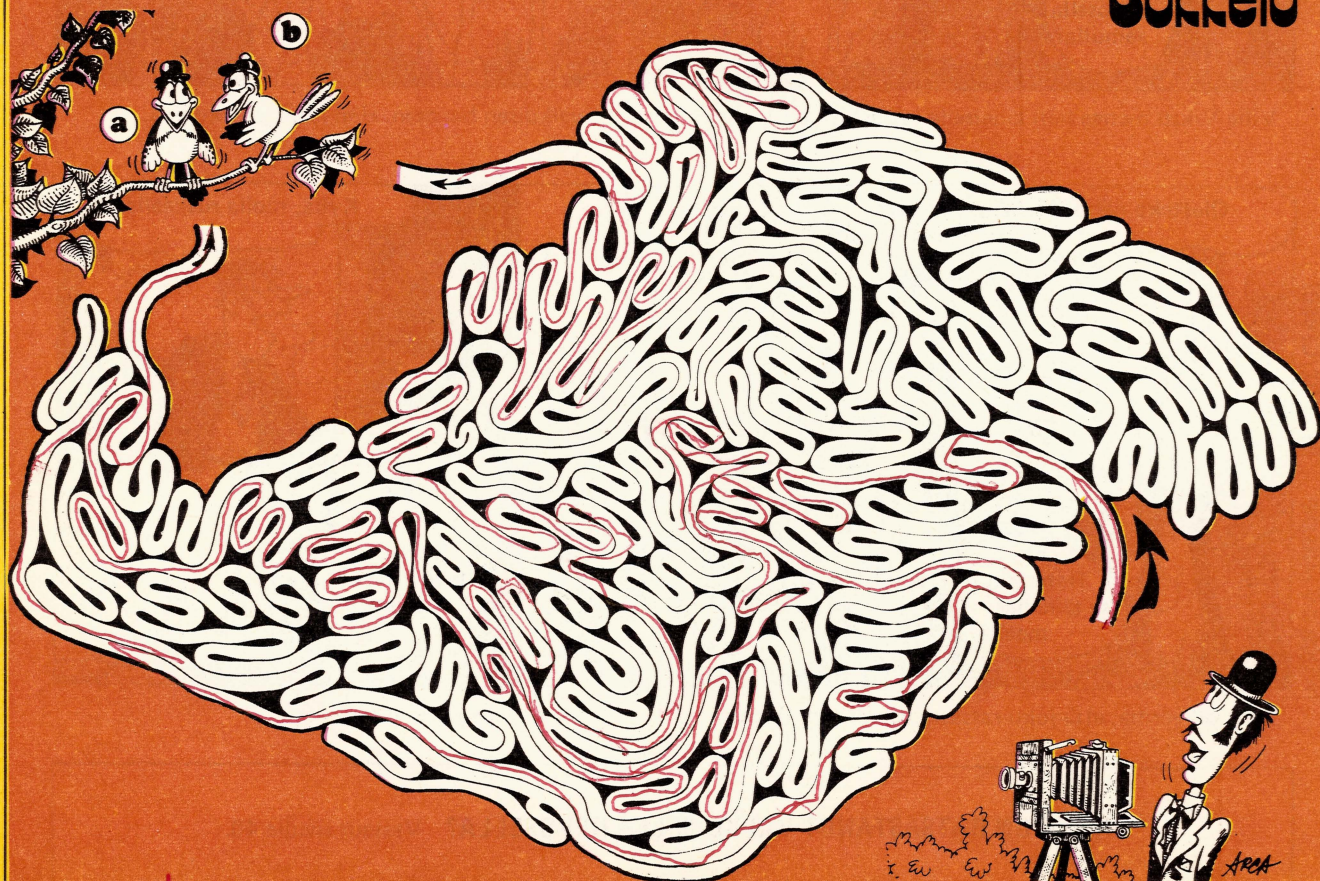
Brasiliassa, Rio de Janeirossa juostaan joka vuosi uudenvuodenyönä Pyhän Sylvesterin juoksu. Kaksi juoksijaa on joutunut keskeyttämään juoksun. Vertaile kuvia, niin huomaat ketkä juoksijat puuttuvat maalisuoralta.



Ratkaisu sivulla 40

Keksitkö mitä kautta linnut ovat lentäneet puuhun?

Sokkelo





VILLE VIKSU

Yksityisetsivä Ville Viksu saa syyllisen aina käpälälautaan. Tutki tarkkaan piirroksia ja yritä olla Villen veroinen. Ville on mielisään jos saa sinusta hyvän apulaisen.



Talon edessä oli valkoinen hevonen.
Nyt se on poissa.

Ei siis tarvitse etsiä kaukaa.

Eräällä maatilalla on sattunut varkaus. Maanviljelijä on nähnyt varkaan pakenevan valkoisella hevosella.



En tiedä. Kysykää noilta herroilta.

Kuka ratsasti valkoisella hevosella aamulla?

Ville Viksu menee heti läheiselle ratsastuskerholle ja näkee siellä valkoisen hevosen. Hän jututtaa johtajaa.



Oletteko nähnyt kenenkään ottavan valkoista hevosta?

En. Ratsastin itse tällä harmaalla.



Kyllä, tuolla ruskealla.

Ratsastitko tänä aamuna?

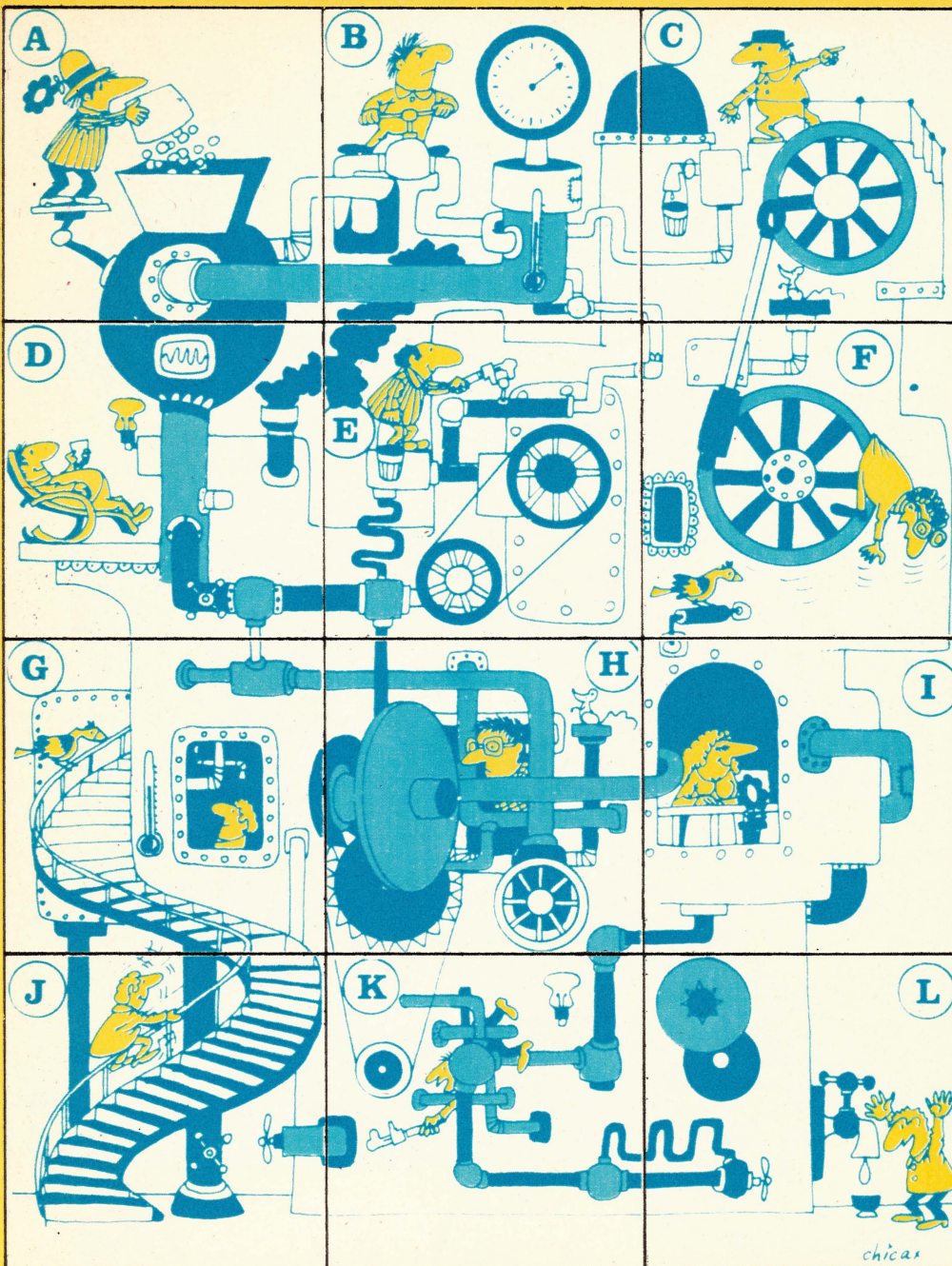
Ville on varma, että joku ratsastajista on syyllinen.

Ville arvaa jo syyllisen.

KUKA ON RATSASTANUT VALKOISELLA HEVOSELLA? Vastaus sivulla 40.

Kuvaketju

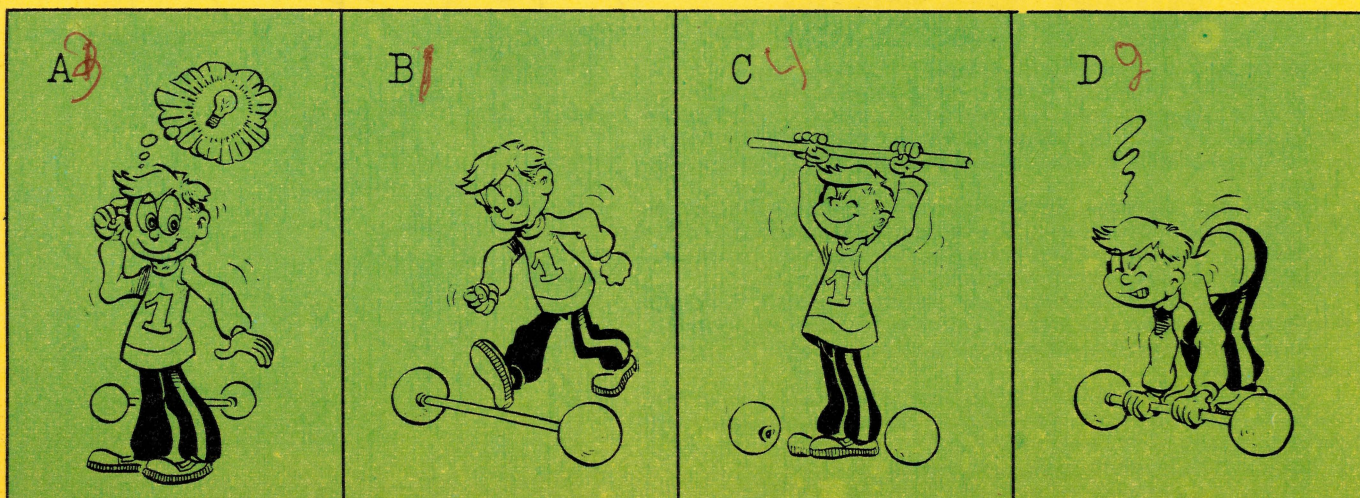
Kussakin kuvassa on jokin yksityiskohta, joka liittää kuvat toisiinsa. Kuvassa A on esimerkiksi kukka kuten kuvassa I. A: ta seuraa siis I. Mikä tulee I: n jälkeen jne?



Ratkaisut sivulla 40

Sarjis

Laittamalla kuvat oikeaan järjestykseen saat tietää mitä pikkupoika teki.



Seurapeli

MAALI

MERIROSVOSAARI

MERIROSVOSAARI

LÄHTÖ

1

2

3

TUULTA PURJEISIIN

Pelissä on kolme osanottajaa. Jokaisen varusteena tulee olla mehupilli. Pelisivu kannattaa ensin liimata pahville. Pelinappuloina toimivat purjeveneet sekä itse pelilauta saavat näin tarvittavaa tukevuutta. Leikkaa pelinappulat, kolme purjevenettä, taivuta veneiden pohjaläpät ja liimaa kukin pyöreälle irti leikatulle alustalleen.

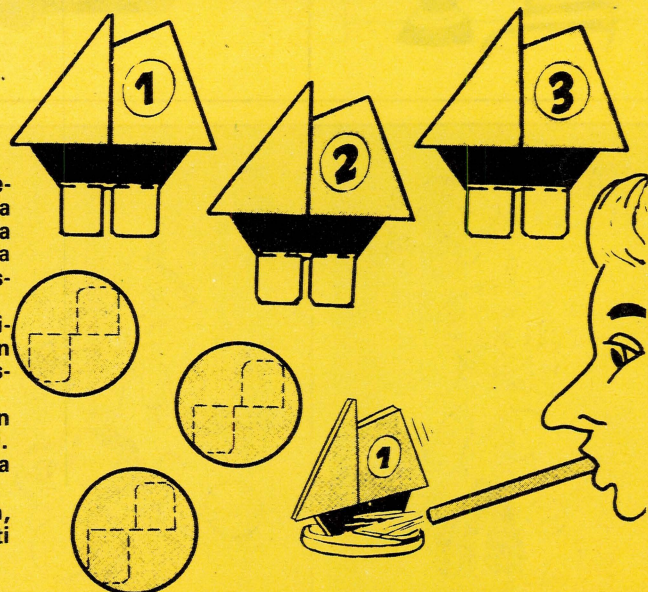
Purjeveneet asetetaan lähtöympyröihin numeroinnin mukaisesti. Pelaajat liikkuttavat veneitä mehupilliin puhaltamalla, kukin vuorollaan. Pelaajien tarkoituksena on saada oma veneensä kuvassa ylimpänä hämmöttävälle rantaviivalle eli maaliin.

– Varokaa ajamasta venettänne saarille. Jos vene kuitenkin törmää saaren rantaan, on pelaajan odotettava yhden vuoronsa yli.

– Jos vene törmää merirosvosaareen, on pelaajan odotettava viiden vuoron yli.

– Varokaa myös vesillä liikkuvia haita. Jos vene törmää haihin, on pelaajan puhallettava venettään seuraavalla vuorollaan kohti kuvan alareunaa, siis pois päin maalista.

Ensimmäisenä maaliin ehtinyt on voittaja.



**Lisä
jippo**



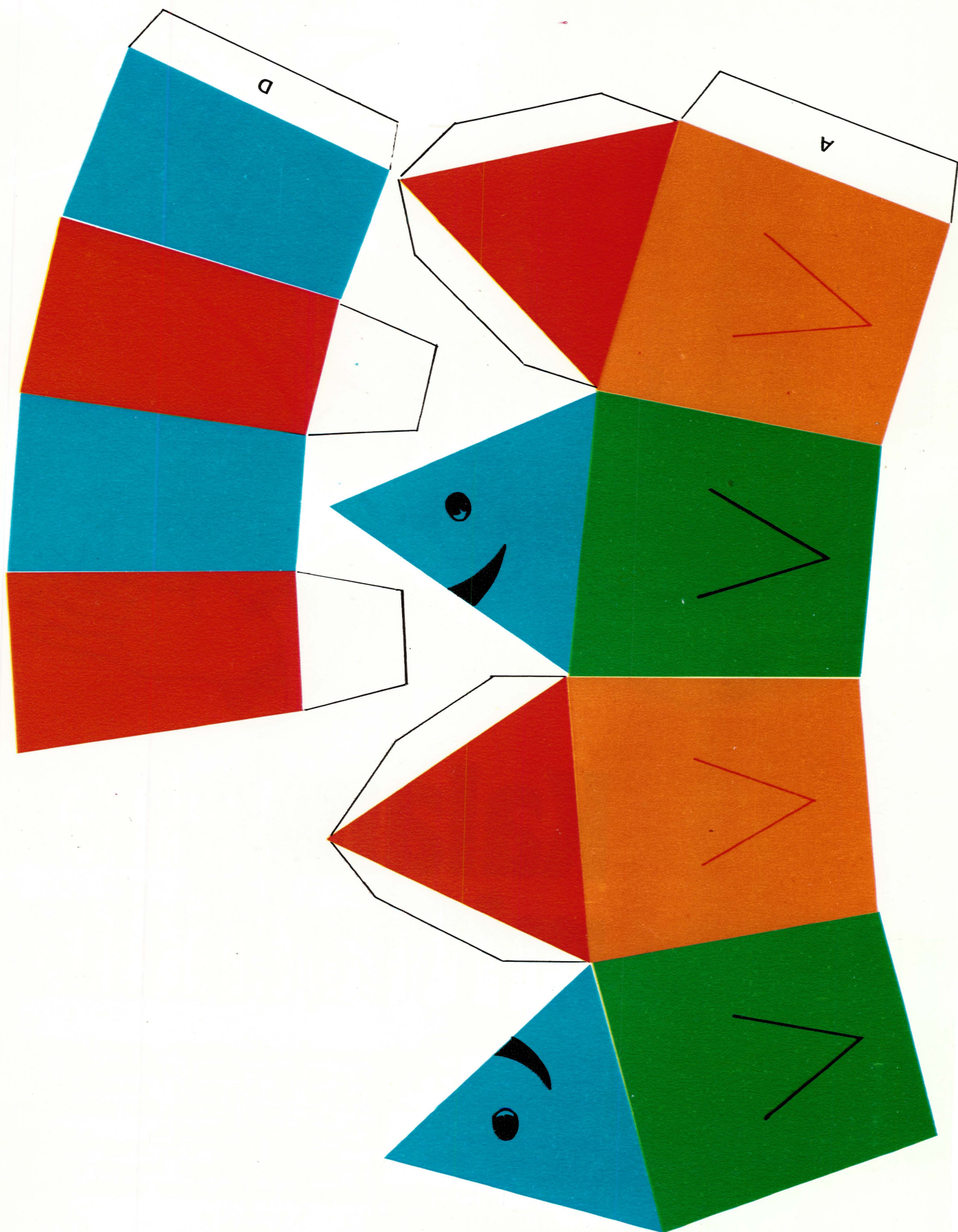
Kalamiehen mittatikku

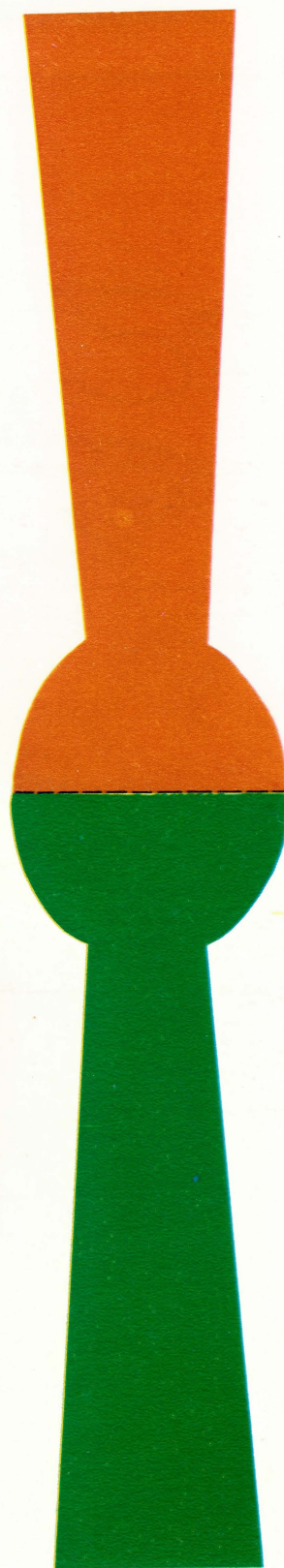
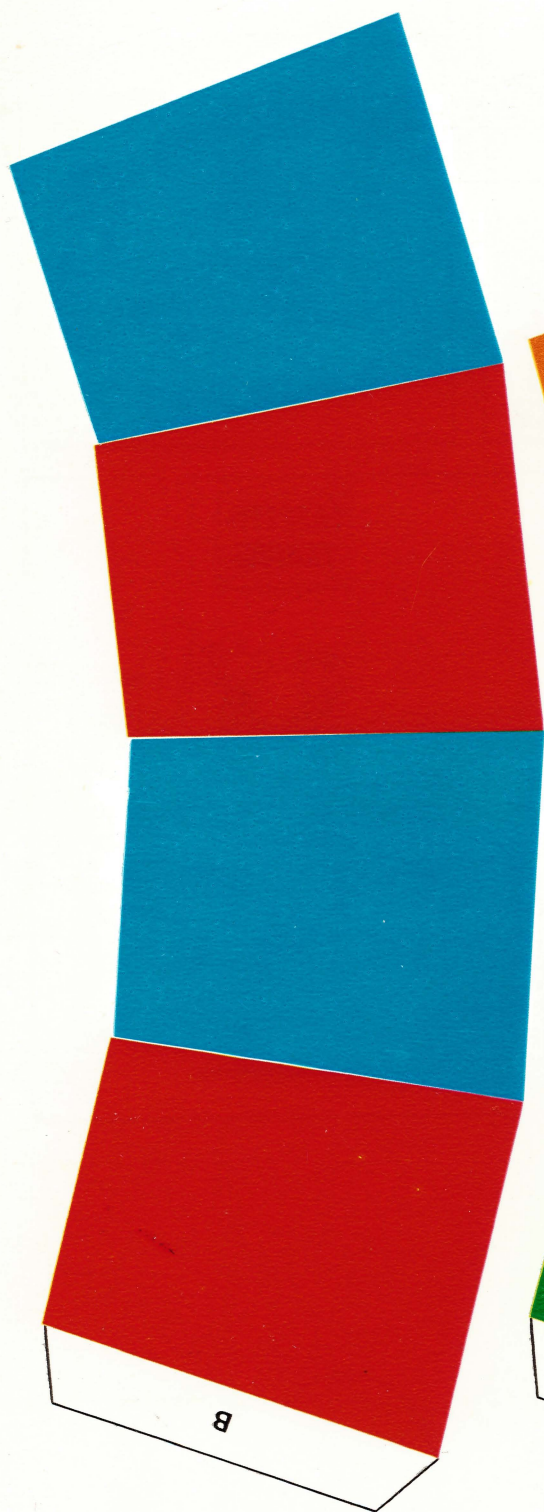
Kesäisiä kalajuttuja on kiva kertoilla näin syksyisin, talven kynnyksellä. Voi vapaasti vähän suurennella saaliinsa painoa ja pituutta. Ihan hiukkasen ainakin. Eihän niitä mittoja millään niin tarkasti voi enää muistaa...

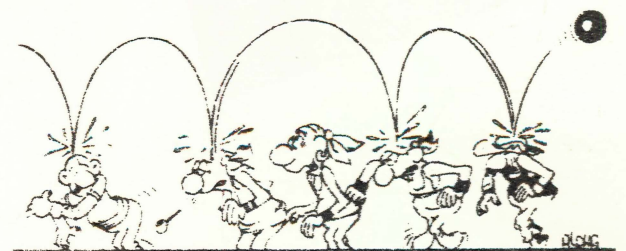
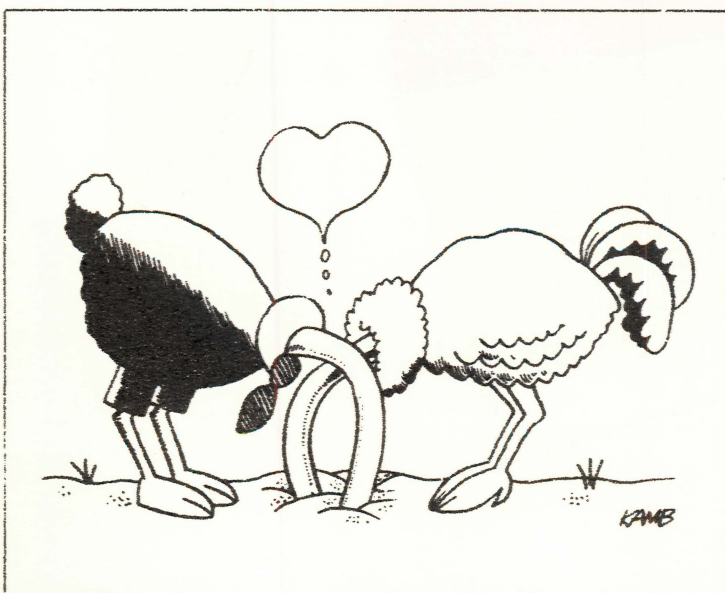
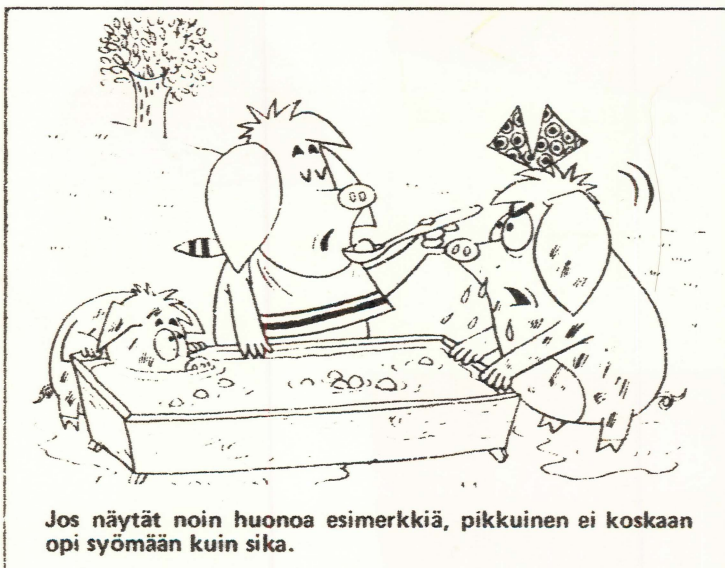
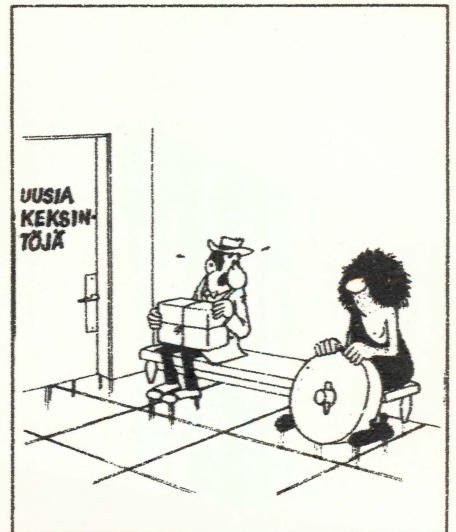
Tämänkertainen lisäjipposi kerää kyllä kalajutuillesi pituutta, mutta suurensuurille emävalheille sen mitat eivät ihan riitä.

Leikkaa ja liimaa keskiaukeamalta tämä "kalamiehen mittatikku". Muistele mielessäsi kesäistä pikkukalasaalistasi. Pituutta kalajutullesi kertyy sitä mukaa kuin kokoat ja keräät osasia yhteen. Apua saat sivulta 37.

● Mika Salmi, suunnittelu ja piirros







Kalamiehen mittatikku



1. Leikkaa ensin lisäjipposi osat: A, B, C, D ja pyrstöosa irti arkista ääriviivojaan myöten.

2. Viillä terävällä veitsellä tai leikkaa varovasti saksilla osaan A viivoituksin merkityt kolmionmuotoiset "evät" auki.

3. Kerää osat eteesi aakkosjärjestykseen. Näin helpotat kokoamista ja etenet oikeassa järjestyksessä.

4. Taivuta kukin osa värillisiä reunoja myöten neliömuotoisiksi kartioiksi (katso piirrosta).

5. Liimaa kunkin kartion sivu kiinni kiinnitysreunastaan vastasivun taustapuolelle. Anna liiman kuivua hetken.

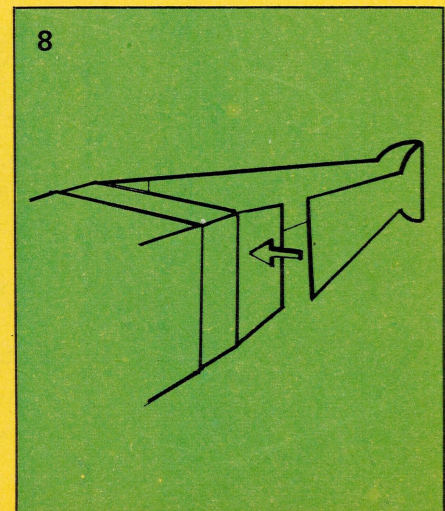
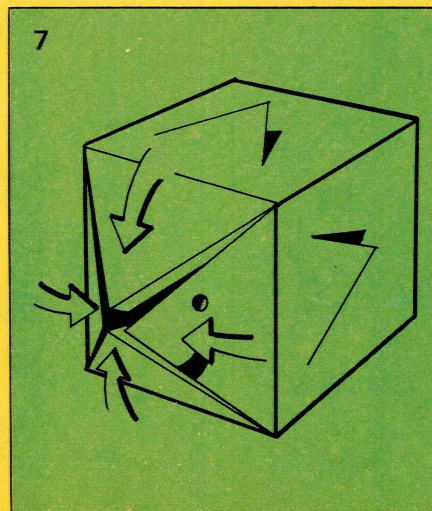
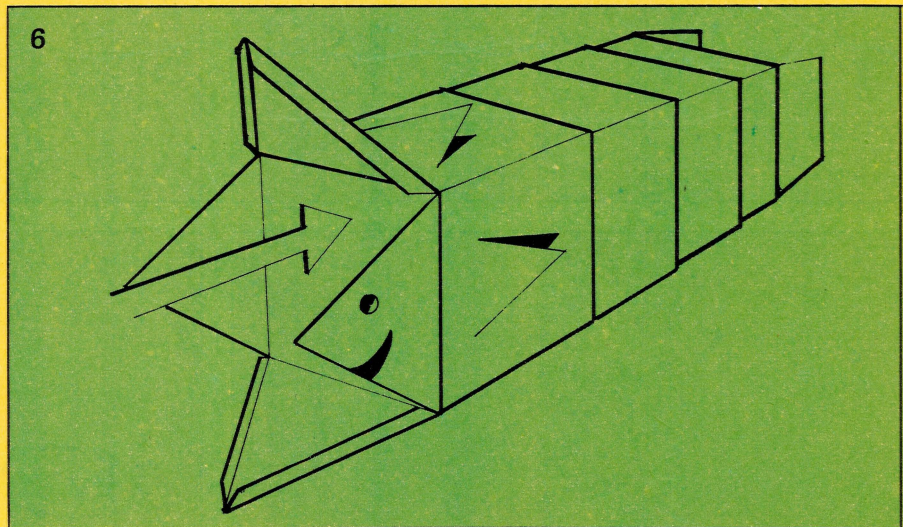
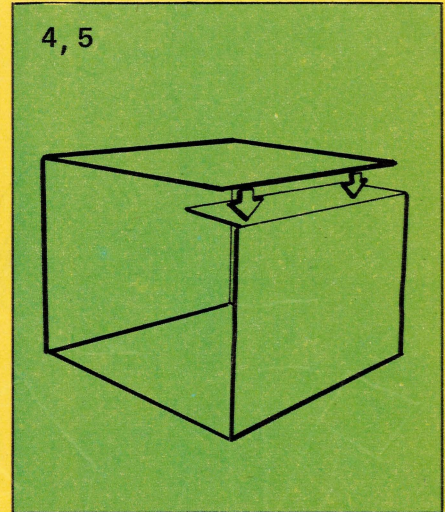
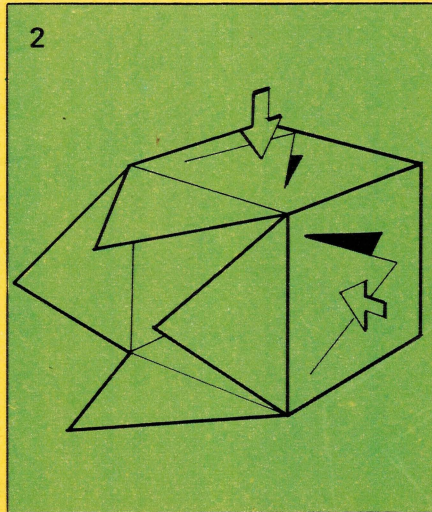
6. Työnnä osat toistensa sisään suurusjärjestyksessä. Suurimman osan A sisään tulee toiseksi suurin B, sen sisään taas toiseksi pienin C, jne... Näin jatkat työtäsi kunnes osat B, C ja D ovat osan A sisällä.

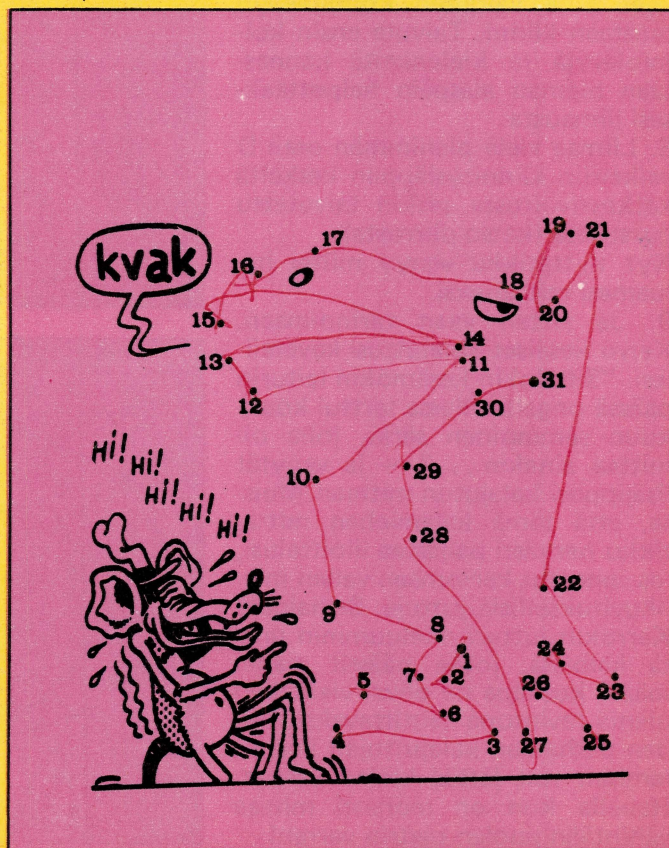
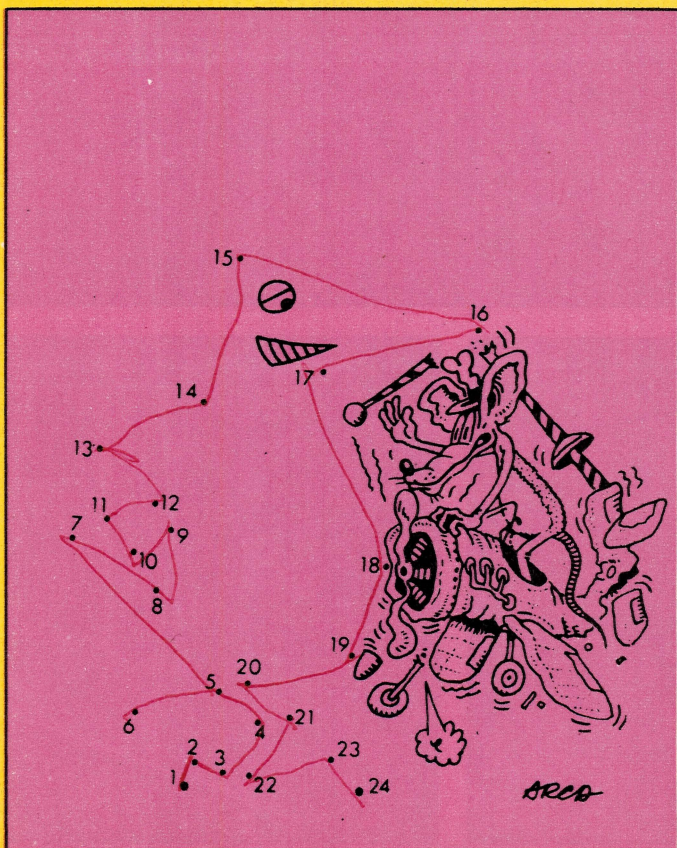
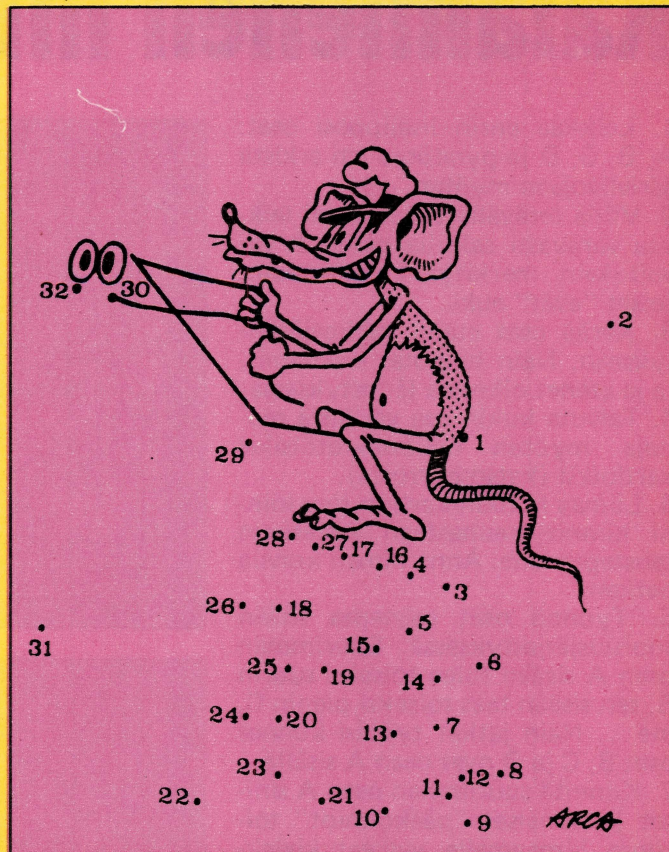
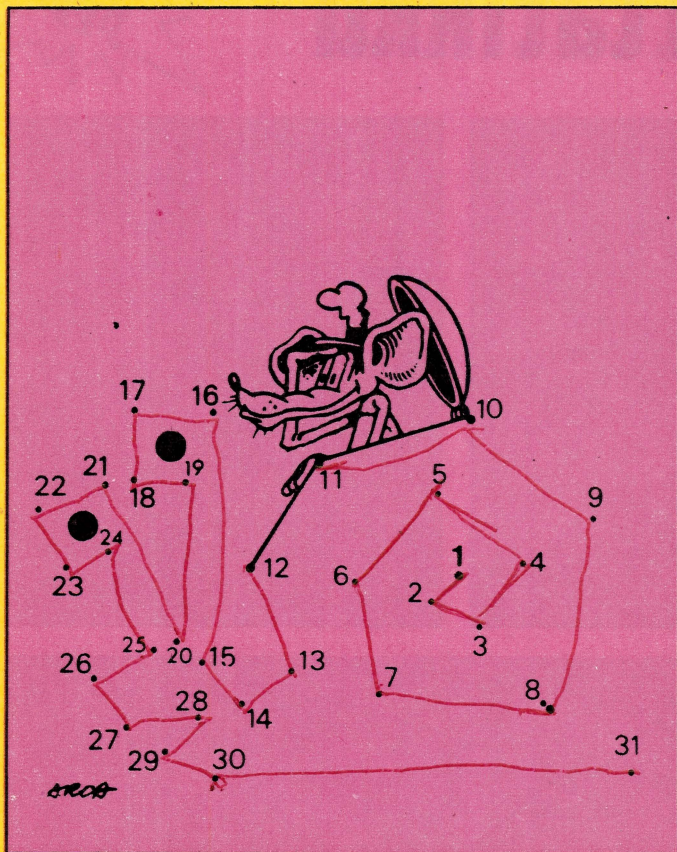
7. Kiinnitä suurimman osan A siniset ja punaiset "pääkolmiot" toisiinsa liimaamalla valkeat kielekkeet aina viereisen kolmiolevyn taustaan kiinni. Taivuta ensin kolmiolevyjä ja kielekkeitä kannastaan hieman alaspäin helpottaaksesi liimausta.

8. Liimaa vielä pienimmän osan D valkeisiin kiinnityslappiin keskeltä katkoviivoitusta pitkin taivutettu pyrstöosa (katso piirrosta).

Nyt mittatikku venyy miltei haluamasi mittaiseksi.

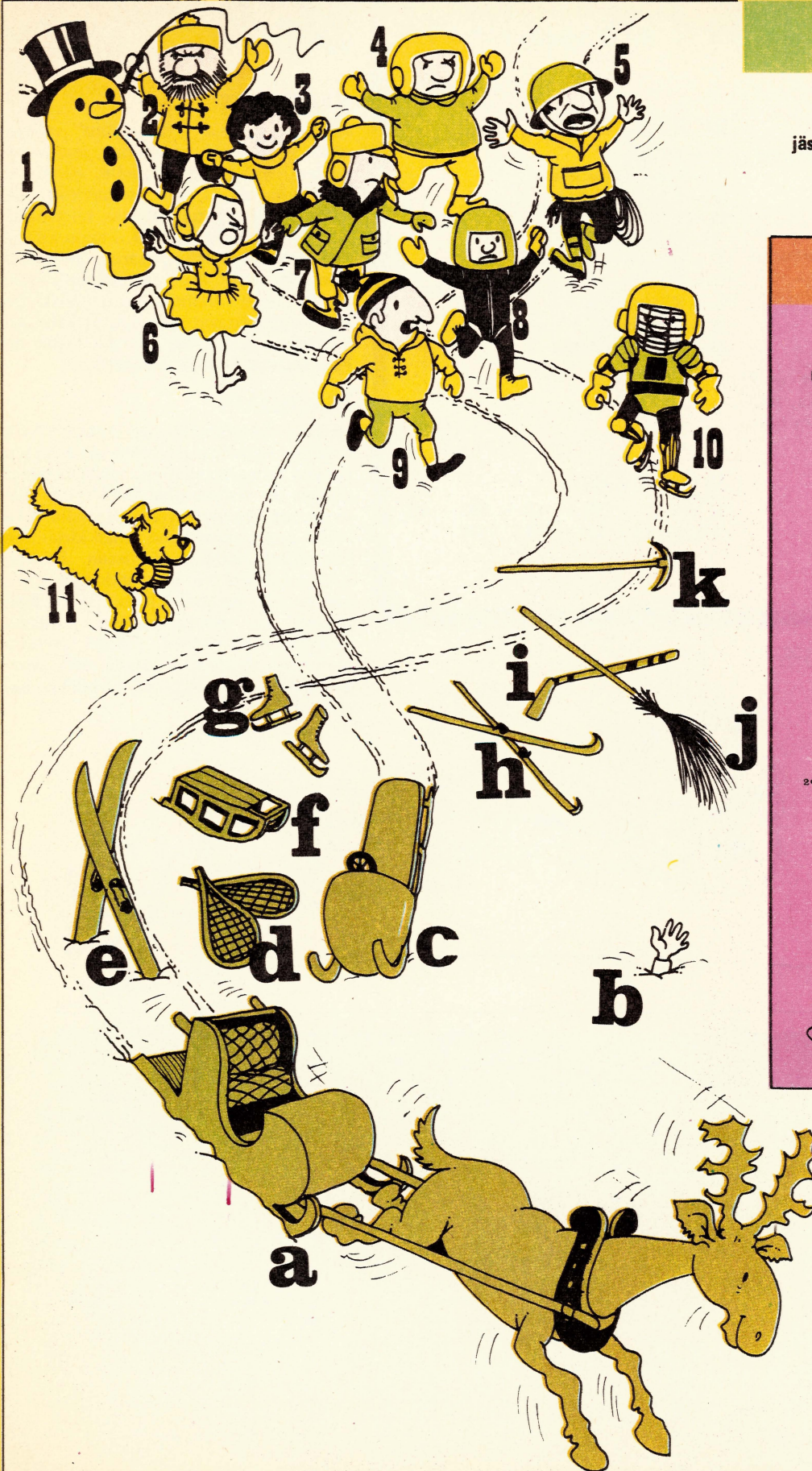
9. Ja sitten vaan tarinoimaan. Kerro kesäiset kalajuttusi kavereillesi. "Silloinkin kesä mökin laiturin päässä ongella ollessa tarttui koukuun semmoinen särki, jolla oli mittaa ainakin..." – ja venytät lisäjipposi kalajutun mittaan. Muista, että tämä kalamiehen mittatikku herkästi paljastaa liioittelusi, jos innostut kertomaan vallan mielikuviuksellisia juttuja. Se hajoaa! Kerrokin juttusi mieluummin niistä kaloista, jotka päästit menemään, koskapa ne olivat vielä liian pieniä ravintona nautittavaksi. Niiden parhaiden kalajuttujen kertoilemisen voit jättää käsiesi varaan. Hauella kun on monasti mittaa vähintään puolen metrin verran!





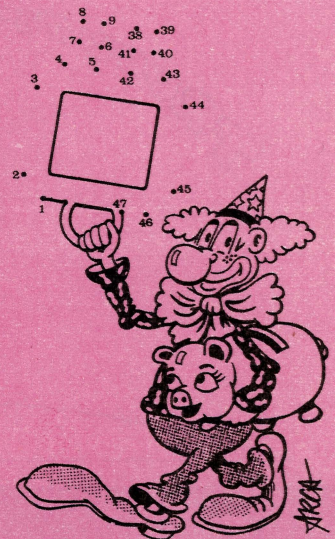
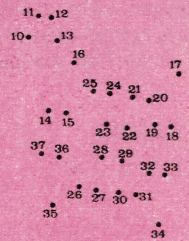
Kuvaparit

Mikä myllerrys!
Löydätkö joukon jokaiselle
jäsenelle 1 – 11 oman välineensä
kuvan alareunan asioiden
joukosta a – k?
Mikä kuuluu kullekin?



Viivailu

Yhdistä pisteet 1 – 47
viivalla toisiinsa, niin näet
mikä pelillä on kädessään.



Ratkaisu sivulla 40

Jippeleiden ratkaisut

Lyödään leikiksi

27 TUNNISTETTAVAT

Neljäs henkilö vasemmalta. (Viimeisellä on kolme kukkaa).

29 PULAT

Seitsemäntenä oleva ruutupaitainen mies ja kolmantenatoista oleva viiksekäs mies, jolla on päähine päässään.

30 VILLE VIKSU

Valkoisen hevosen jalustimet ovat alempana kuin muilla hevosilla, sillä on siis ratsastanut pitkäjalkaisin henkilö eli kerhon johtaja.

31 SARJIS

B - D - A - C

31 KUVAKETJU

A - I kukka
I - B paikka putkessa
B - G lämpömittari
G - F lintu
F - H silmälasit
H - C hiiri
C - E sanko
E - K jakoavain
K - D lamppu
D - J suljijakahva
J - L potkuri

39 KUVAPARIT

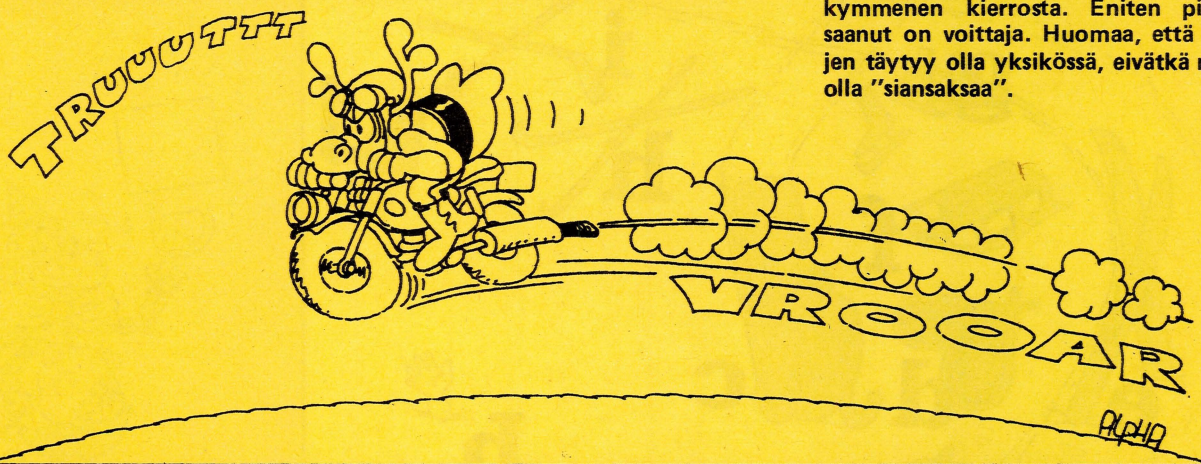
1J - 2A - 3F - 4C - 5K - 6G
- 7D - 8E - 9H - 10I - 11B.

NAAMIAISET

Jokainen pelaaja "naamioituu" valitsemalla jonkun eläimen nimen, jonka kirjoittaa selvästi paperilapulle. Kirjaimet kuitenkin sekoitetaan, esimerkiksi sanasta HIIRI voi tulla RIIHI, tai sanasta KOIRA voi tulla KAIRO. Lappu kiinnitetään nuppineulalla puseroon niin, että se näkyy hyvin. Jokainen pelaaja yrittää arvata mitä eläintä muut esittävät. Kaikki kirjoittavat paperille oikeaksi arvelemansa nimet. Se, jolla on eniten oikein arvattuja nimiä, on voittaja.

75. KIRJAIN

Sopivin pelaajamäärä on kolme. Pelin aloittaja kirjoittaa paperille sanan ja sen viereen numeron kuinka monta kirjainta sanassa on. Esimerkiksi MATTO 5. Hän antaa paperin seuraavalle pelaajalle, joka keksii oman sanan. Sen sanan kirjainten lukumäärä lisätään edelliseen. Esimerkiksi LAMPPU 11. Näin jatketaan, kunnes tullaan lukuun 75. Se, joka siihen pääsee, saa yhden pisteen. Pelataan kymmenen kierrosta. Eniten pisteitä saanut on voittaja. Huomaa, että sanojen täytyy olla yksikössä, eivätkä ne saa olla "siansaksaa".



JIPPO

Toinen vuosikerta

JIPPOMESTARIKERHO

Tilaukset ja osoitteenmuutokset:
Puutarhakatu 16, 33210 Tampere 21
Puhelinvaihte 931-33 333
Eerikinkatu 5, 00100 Helsinki 10
Puhelinvaihte 90-611 044

TOIMITUS Eerikinkatu 5, 00100 Helsinki 10
Postiosoite Lokero 116, 00101 Helsinki 10
Puhelinvaihte 90-611 044
Päätoimittaja Antti Mattila
Toimitussihteeri Synnöve Takala
Toimittaja Helena Rantala
Ulkoasu Jukka Nuutila
Valokuvaaja Fred Ohert
Kustantaja Lehtimiehet Oy
Paino Helprint Oy, Helsinki
Jippo-osien valmistaja Karhumuovi Oy, Pori

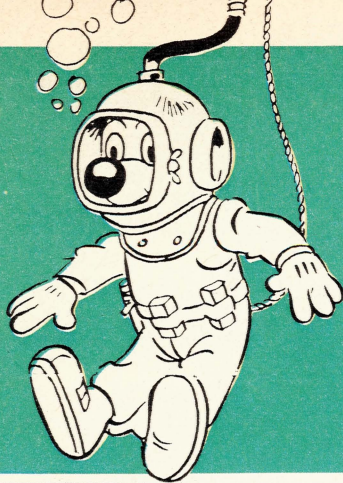
MARKKINOINTI Puutarhakatu 16, 33210
Tampere 21
Puhelinvaihte 931-33 333
Markkinointijohtaja Antti Aro
Lehdenmyynti
Levikkijohtaja Seppo Salovaara
Levikkipäällikkö Juhani Niemelä
(irttonumerot)
Markkinoinnin suunnittelu ja mainonta
Suunnittelupäällikkö Rauno Männistö

ILMOITUSMYynti Eerikinkatu 3, 00100
Helsinki 10
Puhelinvaihte 90-61 1044
Myyntijohtaja Raimo Tuuri
Ilmoituspäällikkö Risto Ahokas
Ilmoitussihteeri Anja Sartokari

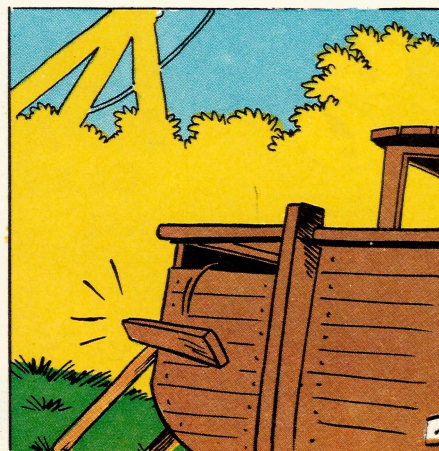
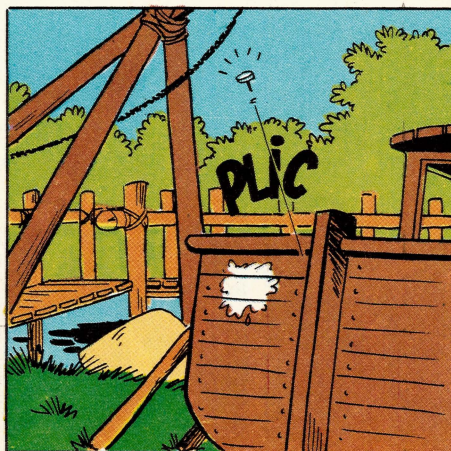
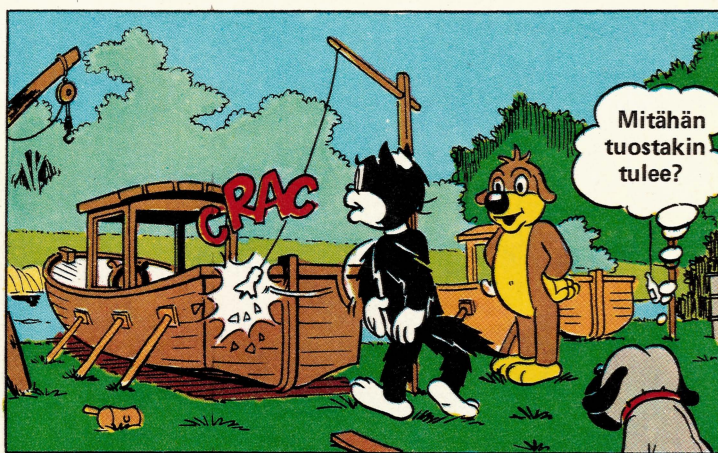
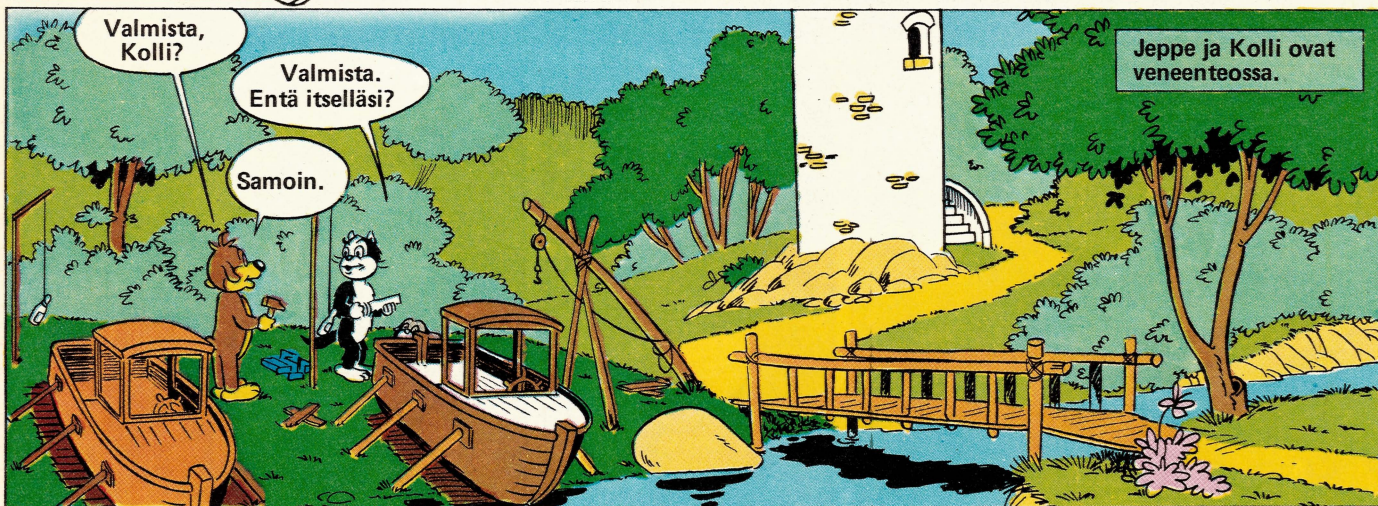
Jippo ilmestyy 24 kertaa vuodessa kunkin kuukauden alussa ja puolivälissä. Jippo ei vastaa tilaamatta lähetettyjen kirjoitusten ja kuvien säilyttämisestä eikä palauttamisesta. Jipossa julkaistujen kirjoitusten ja kuvien lainaaminen on kielletty. ISSN 0356-3375

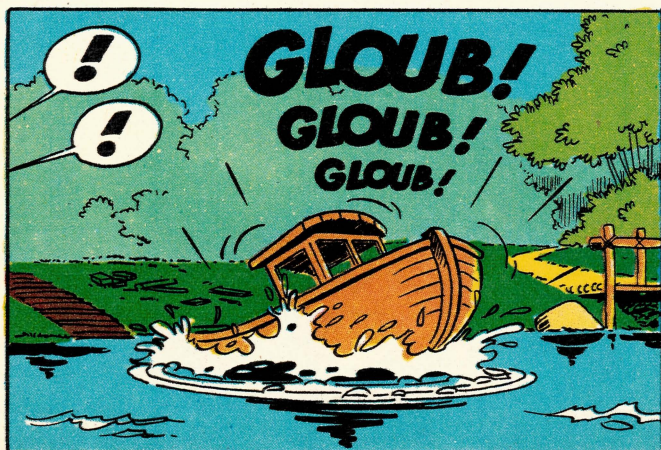
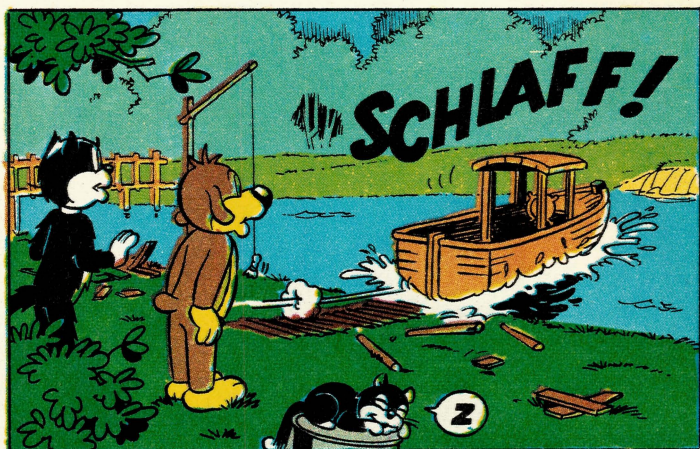
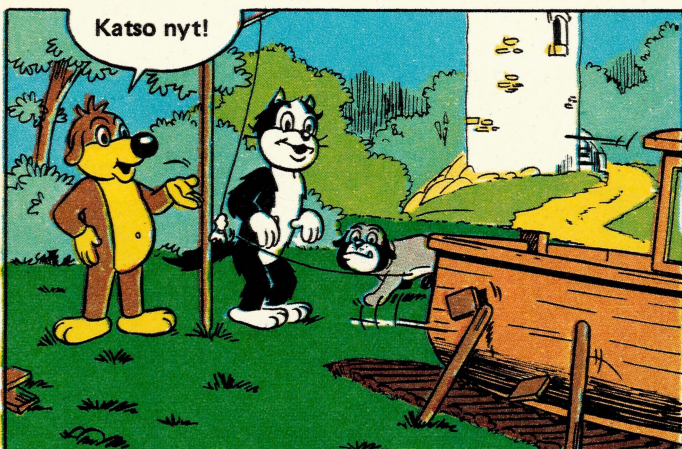
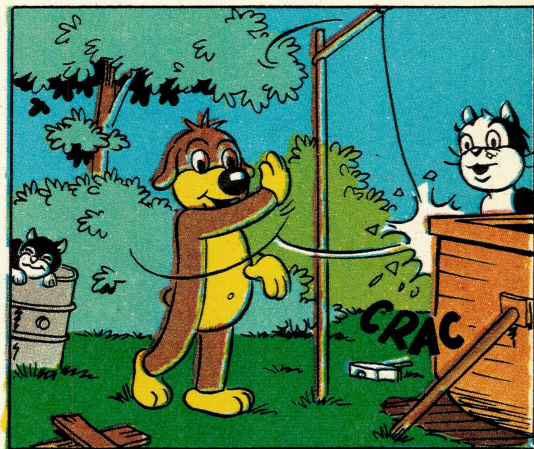
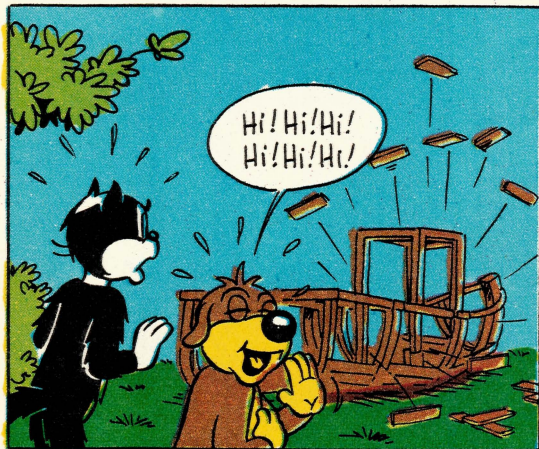
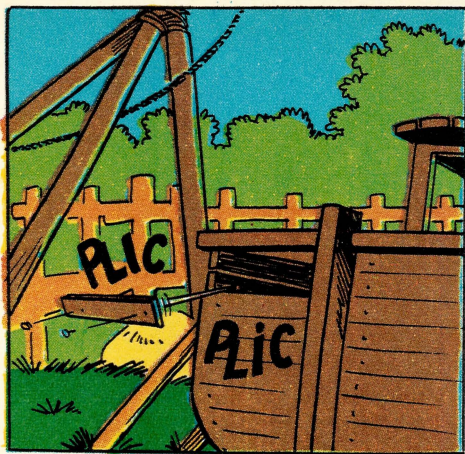
JIPPO-MESTARIKERHON SÄÄNNÖT

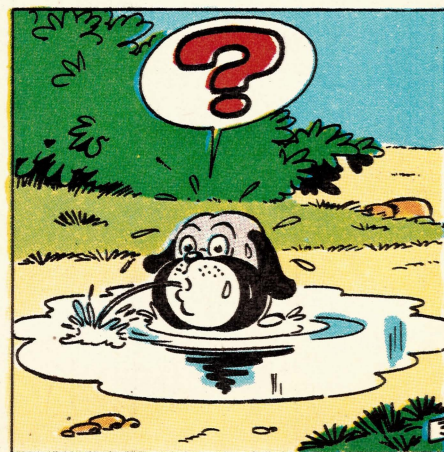
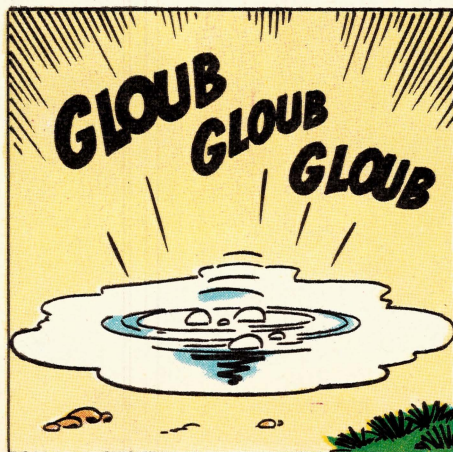
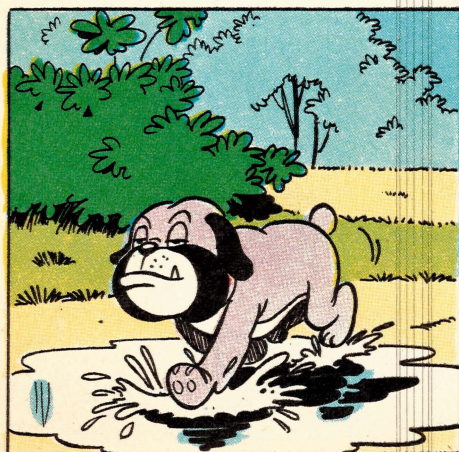
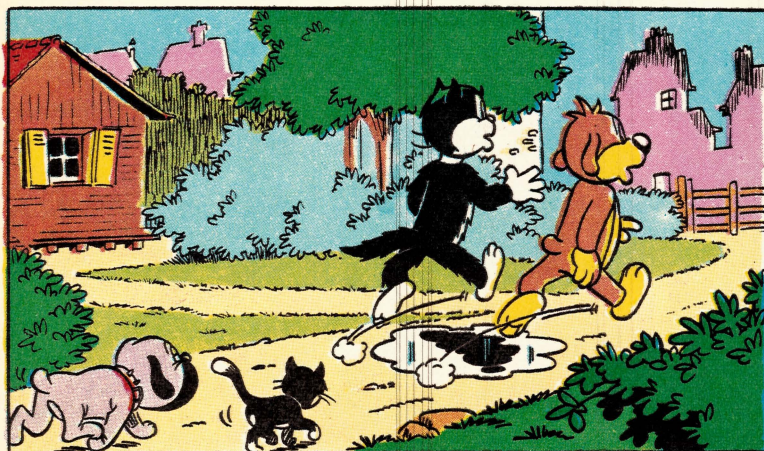
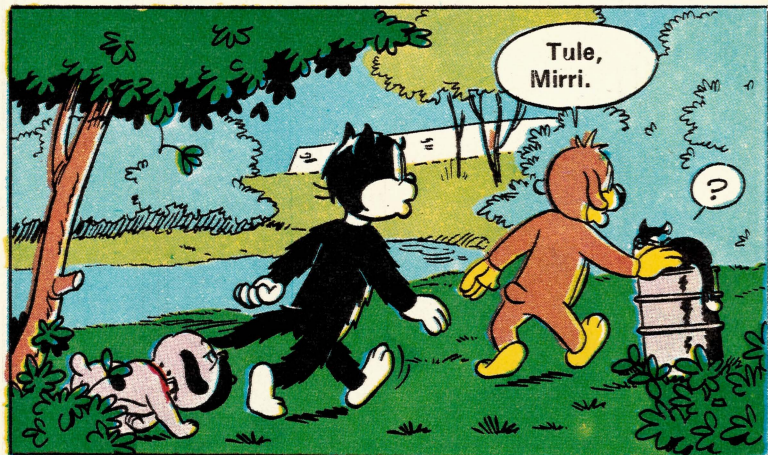
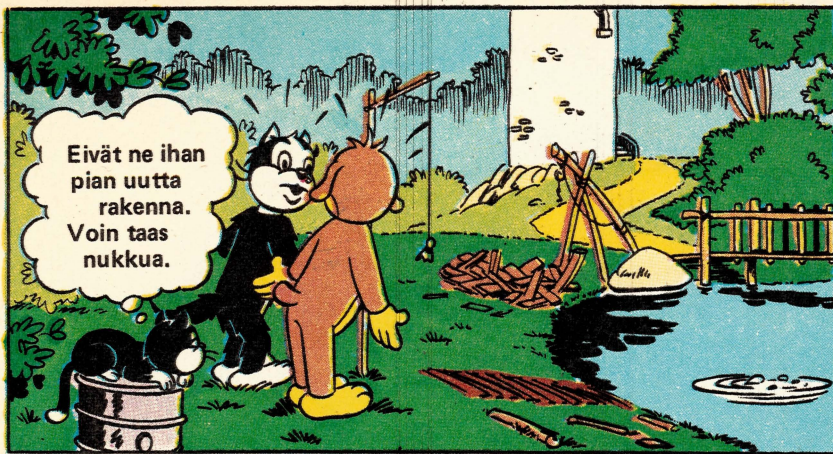
1. Kerhoon liittyy tilaamalla Jippo-lehti.
2. Jippo on jäsenelle 1 mk/lehti irttonumeroa edullisempi.
3. Mestari sitoutuu maksamaan jäsenyydestään 35,70 mk neljännesvuosittain. Laskutuskautet ovat loka-joulu, tammi-maaliskuu, huhti-kesä ja heinä-syyskuu.
4. Lasku erääntyy laskutuskauden keskimmaisena kuukautena (marras, helmi, touko ja elokuu).
5. Ensimmäinen liittymisen jälkeinen maksu on tasauslasku, jossa huomioidaan ilmaisnumerot.
6. Liittymislahja on kaksi ensimmäistä Jippoa veloituksetta.
7. Jäsen voi luopua kerhosta koska tahansa, kuitenkin aina viimeistään 1 kk ennen seuraavan laskutuskauden alkua (1.6., 1.9., 1.12. ja 1.3. mennessä).
8. Mahdollisesta hinnankorotuksesta Jippo ilmoittaa edellisen laskutuksen yhteydessä eli 3 kk aikaisemmin.

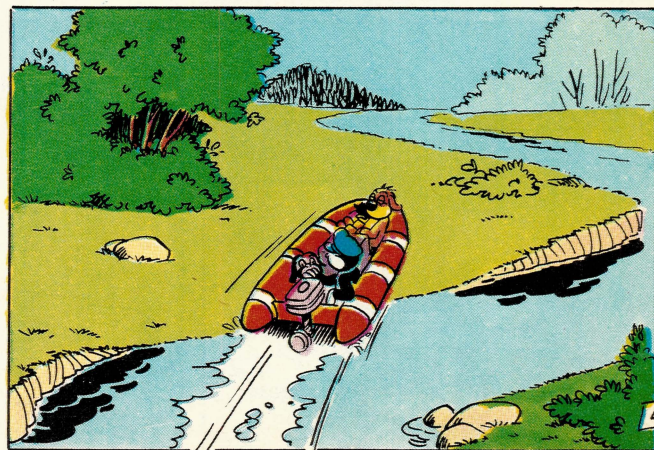
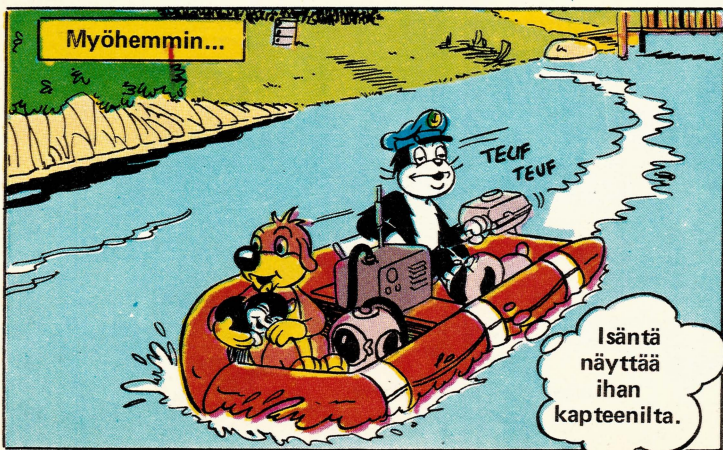
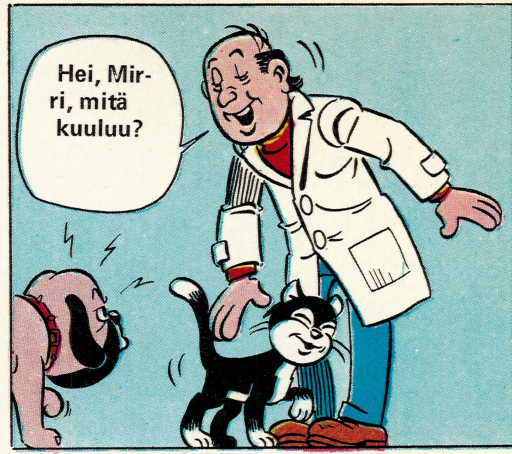
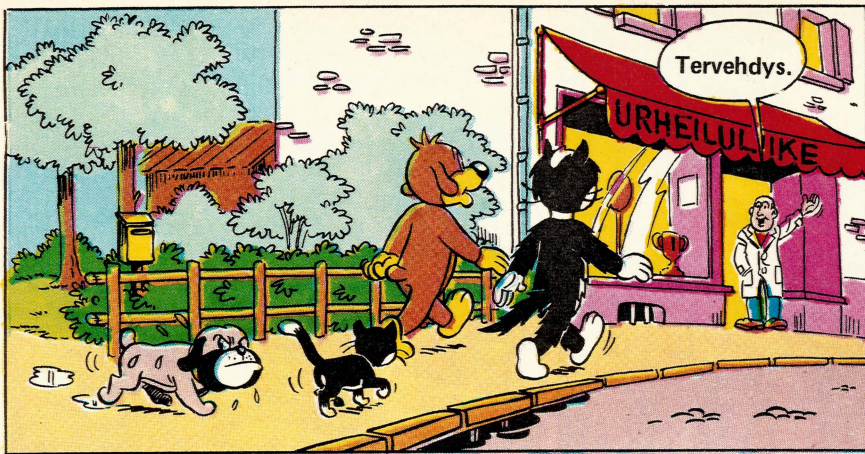


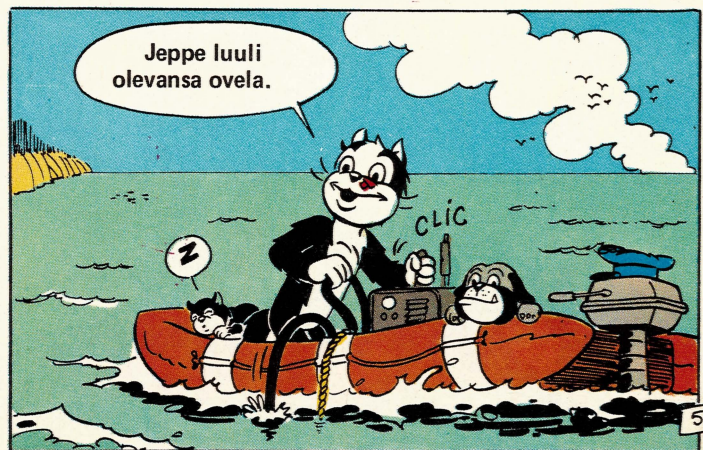
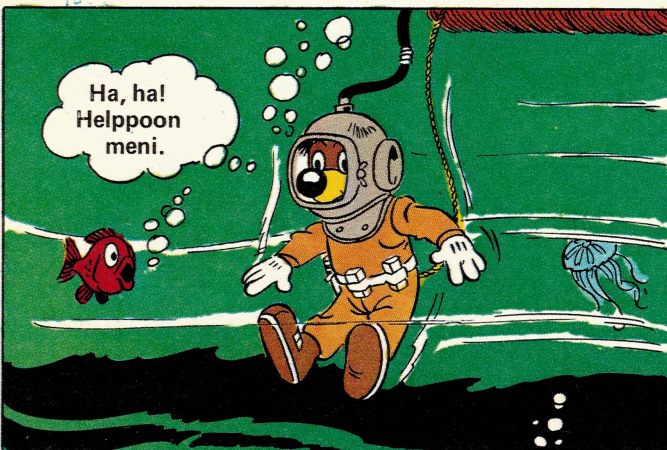
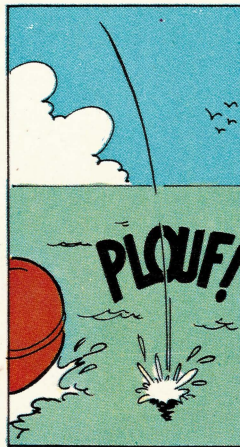
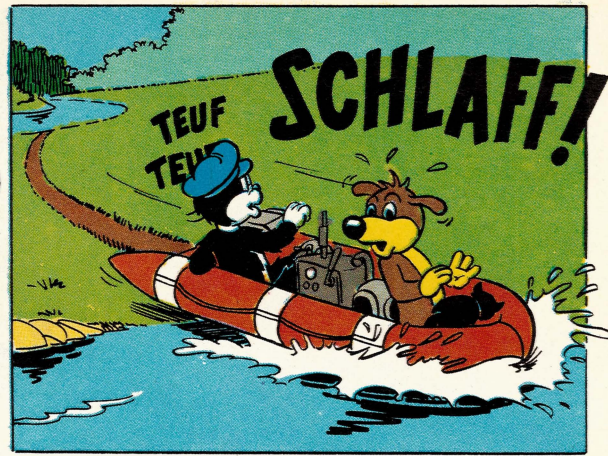
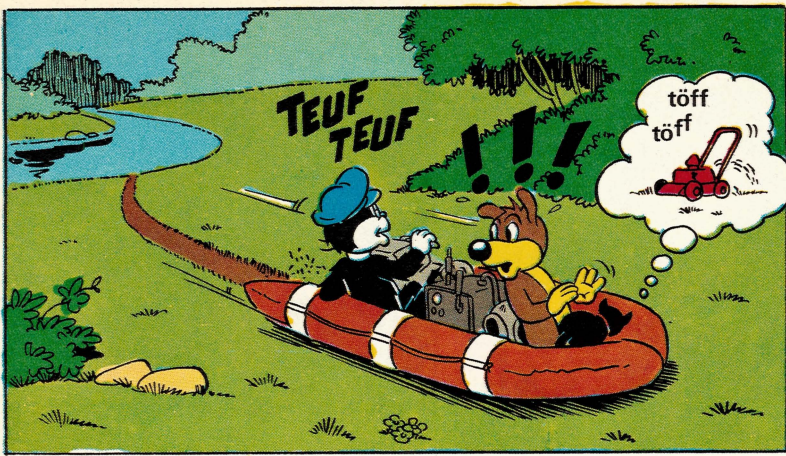
Jeppe ja Kolli

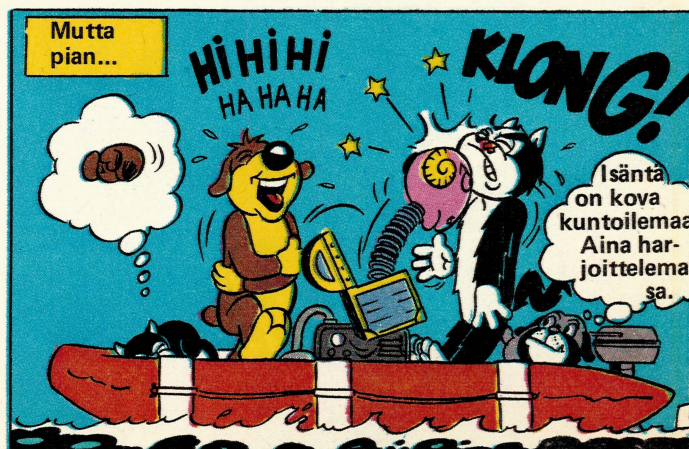
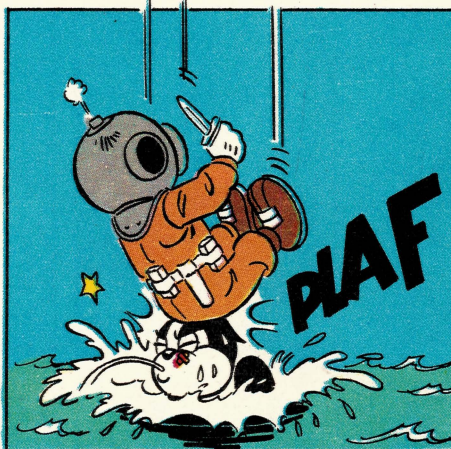
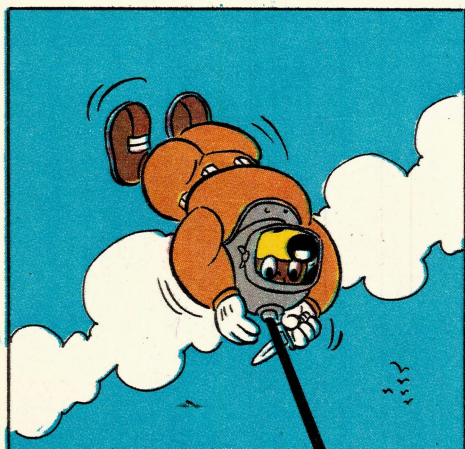
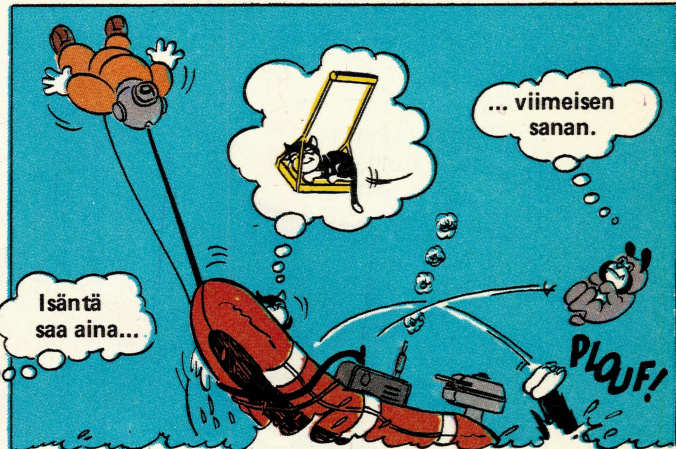
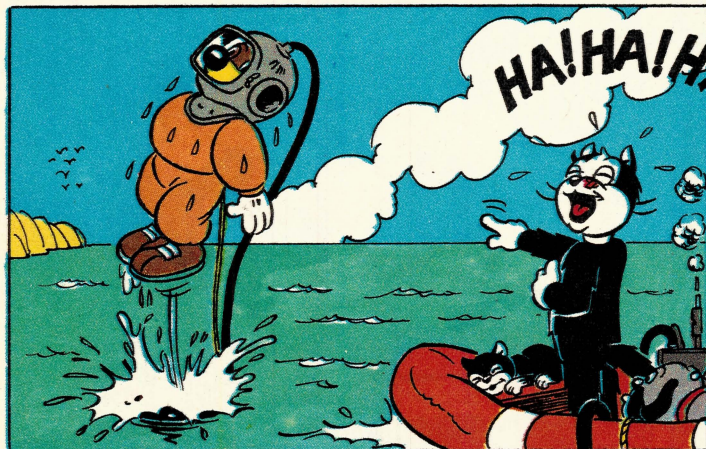
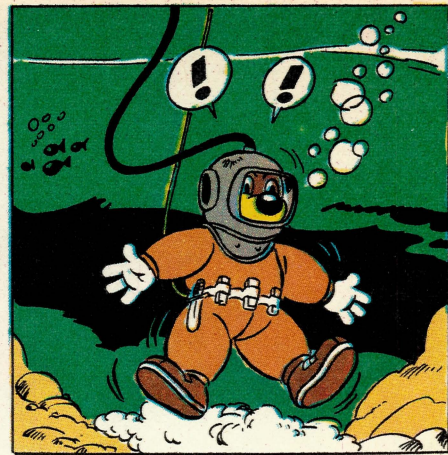
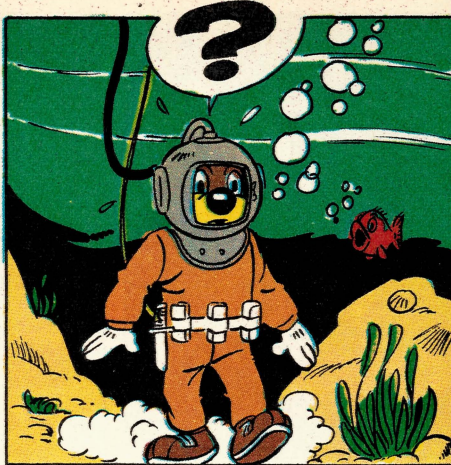
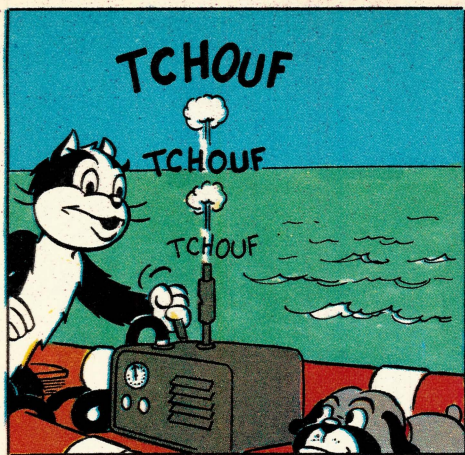












Urho Tulitukka on tottunut pitämään silmät auki metsässä kulkiessaan. Hän tarkastelee läheltä kaikkea uutta, kuten solmuun mennyttä liaania.



Hänen aistinsa ovat herkät. Hän vaistoa vaaran, vaikkei sitä näekään.



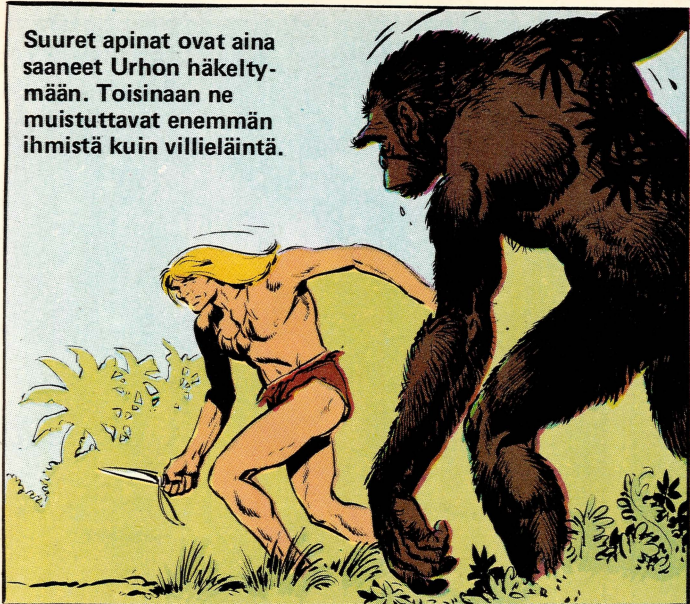
Vaistomaisesti Urho tarttuu veitseensä. Tiheiköstä ilmestyy näkyviin suuri gorilla.

Painu tiehesi!
En halua vahingoittaa sinua.

**URHO
TULITUKKA**



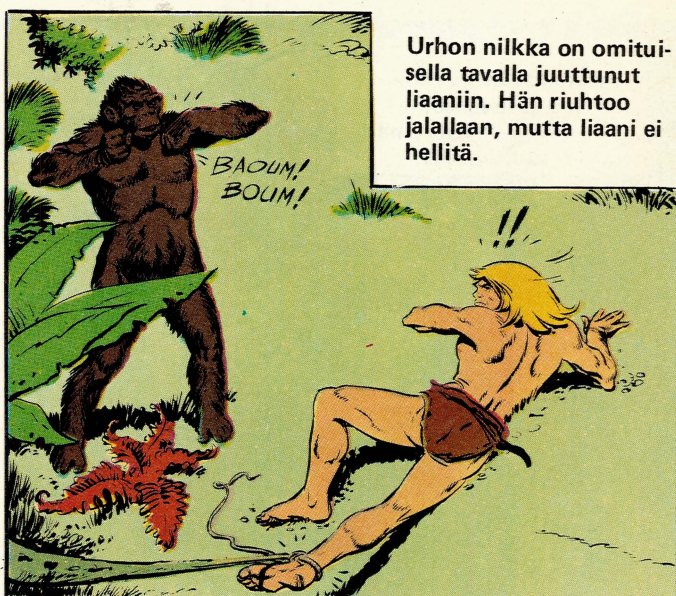
Suuret apinat ovat aina saaneet Urhon häkelty-
mään. Toisinaan ne
muistuttavat enemmän
ihmistä kuin villieläintä.



Urho aikoo livistää
tiehensä. Mutta
samassa...



Hän kaatuu maahan räh-
mälleen, ja veitsi lentää
kauas heinikkoon.



Urhon nilkka on omitui-
sella tavalla juuttunut
liaaniin. Hän riuhottaa
jalallaan, mutta liaani ei
hellitä.



Mitä lujemmin Urho rimpui-
lee, sitä kireämmäksi käy
liaani.

En ylety
veitseeni! Nyt
käy
huonosti.



Onneksi Urho onnistuu nousemaan jaloilleen.

Painin alkaessa Urho kajauttaa ilmoille hurjan huudon.

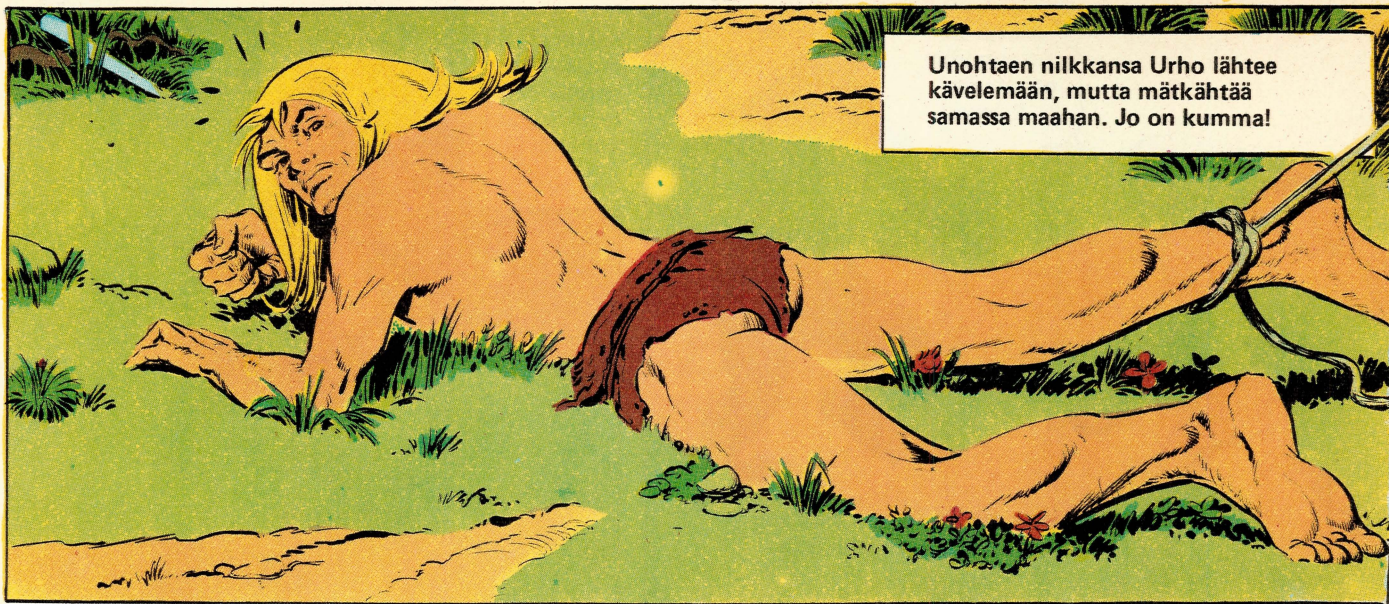


Gorilla irrottaa otteensa. Ilmeisesti Urhon huuto pelästytti sen pois tolaltaan.



Ha! Ha! Ha!
En arvannutkaan huutoni olevan näin tehokas.





Unohtaen nilkkansa Urho lähtee kävelemään, mutta mätkähtää samassa maahan. Jo on kumma!



Täällä päin liaanit ovat vaarallisia.

Hän irrottaa liaanin nilkkansa ympäriltä.



Urho on taitava tekemään solmuja. Mutta kiristyvää solmua hän ei ole ennen nähnyt.



Monen yrityksen jälkeen Urho keksii solmun periaatteen.

Liaani oli kiertynyt tällä tavalla kun astuin siihen.



Varovasti hän työntää nilkkansa lenkkiin ja nykäisee siitä jalallaan.

LENKKI
KIRISTYY
NILKAN
YMPÄRILLE!

Solmu päästää
liaanin liukumaan!
Tämä on
hienoa.

Uudesta
solmusta on
paljon hyötyä.

Urho kietoo vetosolmun pitkän
liaanin päähän. Ehkä näin
syntyi ensimmäinen lasso.

Katsotaan
mihin
tätä voi käyttää.

Saa nähdä
kiristyykö lenkki
yhtä hyvin
liaanin päästä
vetämällä.

Lasso osuu
oksan tyn-
kään. Urhon
kiskaistessa
lenkki kiristyy
ja nyhtää
rungon
maasta.

RAAAHAAA!!

OLEN KEKSI-
NYT UUDEN ANSAN!

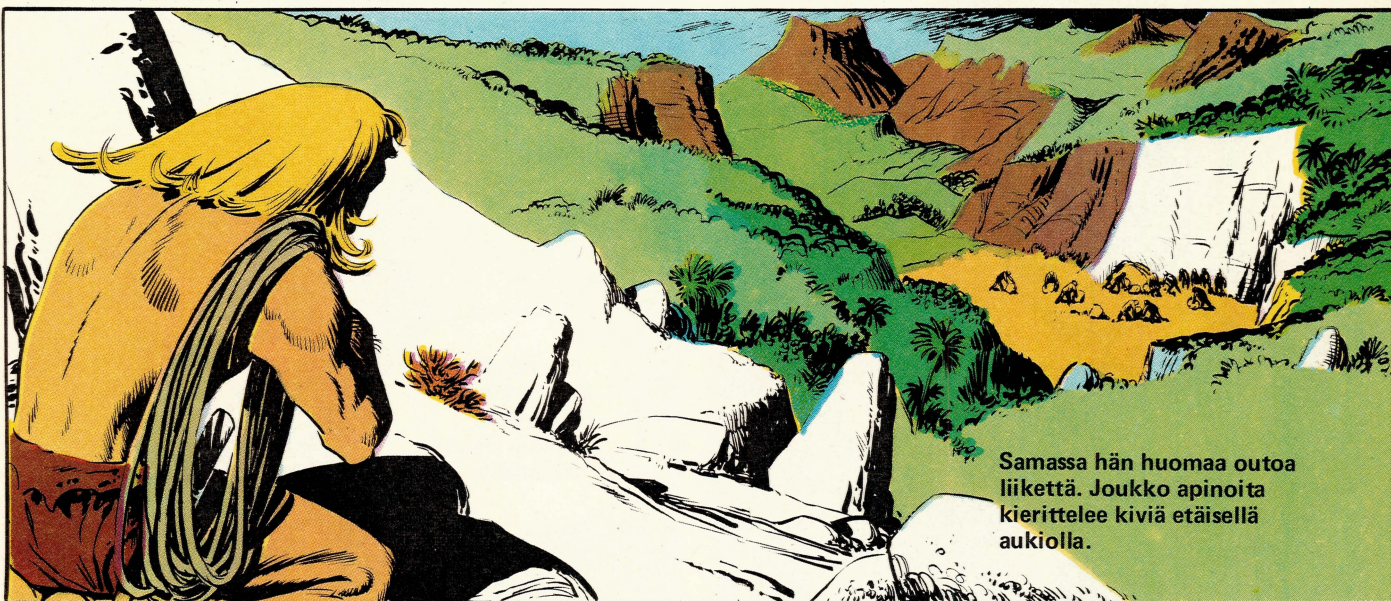
Hyvillä mielin Urho
lähtee jatkamaan
matkaa.



Haluan
opettaa uuden
keksinnön myös
muille ihmisille.



Kallion laelta hän tähyilee
näkyisikö lähistöllä merkkejä
ihmisten asutuksesta.



Samassa hän huomaa outoa
liikettä. Joukko apinoita
kierittelee kiviä etäisellä
aukiolla.



En ole
koskaan nähnyt
nelikäsiä siirte-
levän
kiviä.



Urhon ehtiessä laaksoon
aurinko alkaa laskea ja
ilma viiletä.

OOOH!!



Yhtäkkiä Urho näkee edessään merkillisen näyn. Kivenjäkäleiden suojassa kyyhöttää lauma apinoita.



Ne suojautuvat yöksi kylmältä kuten sellaiset ihmiset, jotka eivät tunne tulta.



Nämä ovat kek-seliäämpiä kuin apinat, melkein ihmisiä.

Lapsena Urho oli kuullut kasvatusisältään ...



...apinoista, jotka olivat lähes ihmisiä.

Crao nimitti niitä esi-ihmisiksi.



Urhon liikahtaessa kivi lähtee vierimään alas rinnettä. Otukset heräävät kolinaan ja näkevät Urhon.

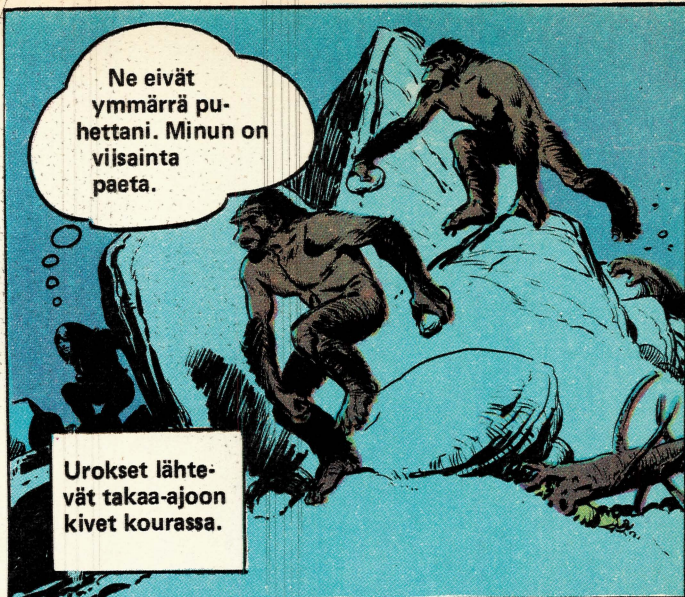
CHTAC!
CHTAC!
CHTAC! CHTAC!
CHTAC! CHTAC!



Samassa alkaa
sähinä.

GAAA!

Niiden huuto
on vaikeata mö-
linää. Siksi varmaan
gorillaksi luule-
mani otus pe-
lästyi huu-
toani.



Ne eivät
ymmärrä pu-
hettani. Minun on
viisainta
paeta.

Urokset lähte-
vät takaa-ajoon
kivet kourassa.



Mutta Urholla on
ketterät jalat ja
hyvä etumatka.

GAAAA!!



Varjot teke-
vät Urholle
kepposen, eikä
hän huomaa
jyrkanteen
reunaa.



Ylöspäin
en pääse
millään.

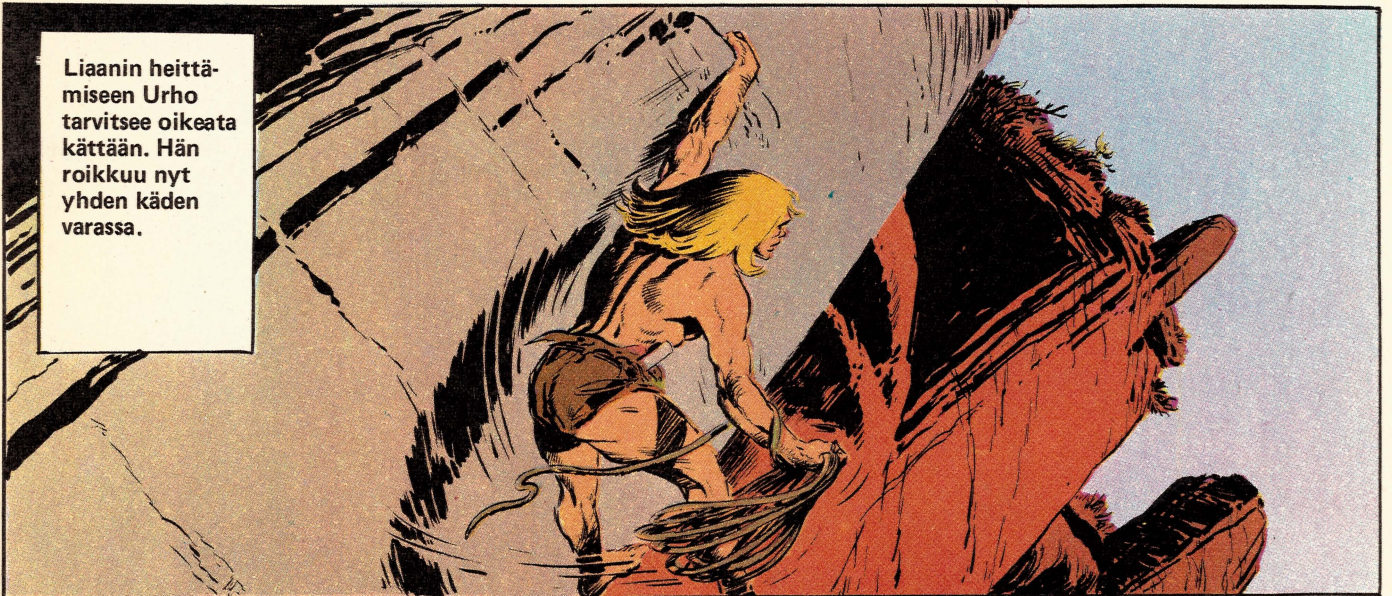
Seinäma on liian äkki-
jyrkkä Urhon kiivet-
täväksi.



Rotkon pohjaa ei näy. Putoaminen voisi olla kohtalokasta.



Liaani ja liukuva solmu ovat ainoa mahdollisuuteni.



Liaanin heittämiseen Urho tarvitsee oikeata kättään. Hän roikkuu nyt yhden käden varassa.



Käsi antaa myöden ja Urho putoaa... Mutta onneksi liaani ehti kietoutua kiveen.



Helpottuneena Urho alkaa hinata itseään ylöspäin... Mutta samassa...



GAAAA!
GAAAA?

Jyrkänteen reunalta
kuuluu tuttua
mölinää. Otukset
etsivät häntä.



Urho pysytte-
lee hiiren
hiljaa.

Parasta
odottaa
aamuun.

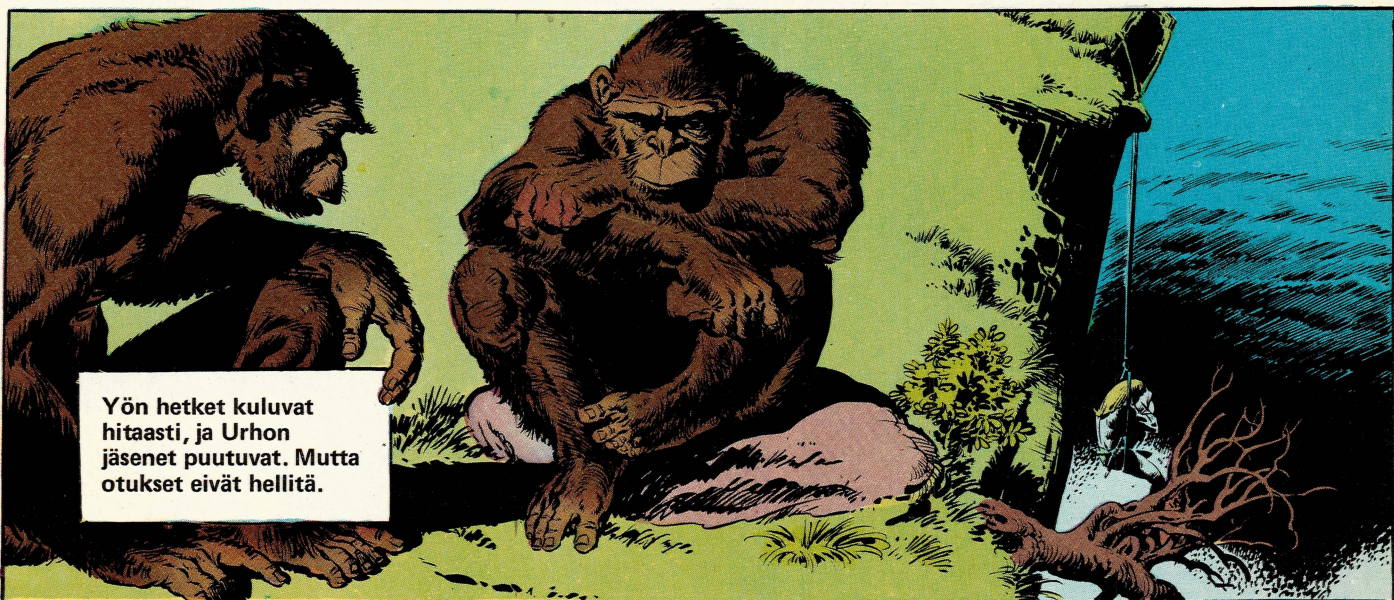


Mutta otukset ovat
sinnikkäitä ja jäävät
väijymään.

GAAA!
GAAA...



Urho on helpot-
tanut oloaan
solmimalla lia-
nin keinuksi.



Yön hetket kuluvat
hitaasti, ja Urhon
jäsenet puutuvat. Mutta
otukset eivät hellitä.

Urhoa askarruttaa
miten otukset menet-
telisivät, jos ne saisi-
vat hänet kiinni.



Vihdoin alkaa
aamu valjeta ja otuk-
set ryhtyvät venyt-
telemään
uupuneita jäseniään.

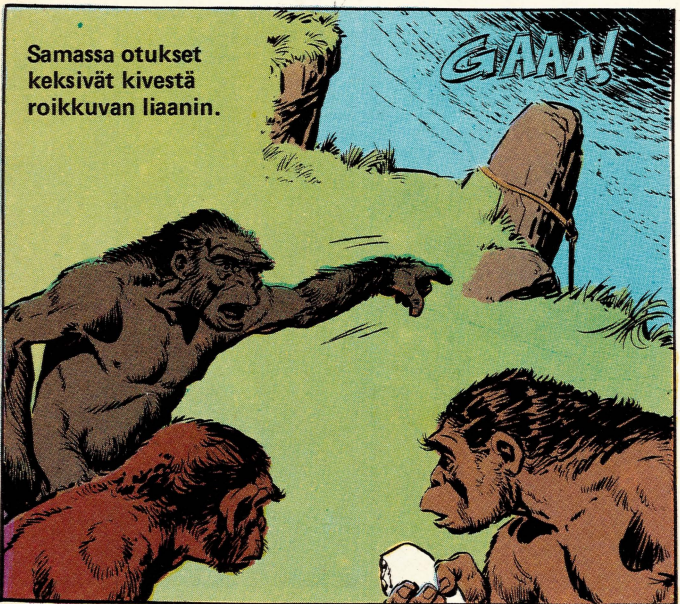


Päivänvalossa Urho näkee
rotkon pohjalla kimaltavan
järven.



Näin
korkealta on
liian vaarallista
sukeltaa.

Samassa otukset
keksivät kivistä
roikkuvan liaanin.



Urho tuntee keinunsa
nousevan hitaasti
ylöspäin.



Ehkä voin
pelästyttää ne
huudollani.

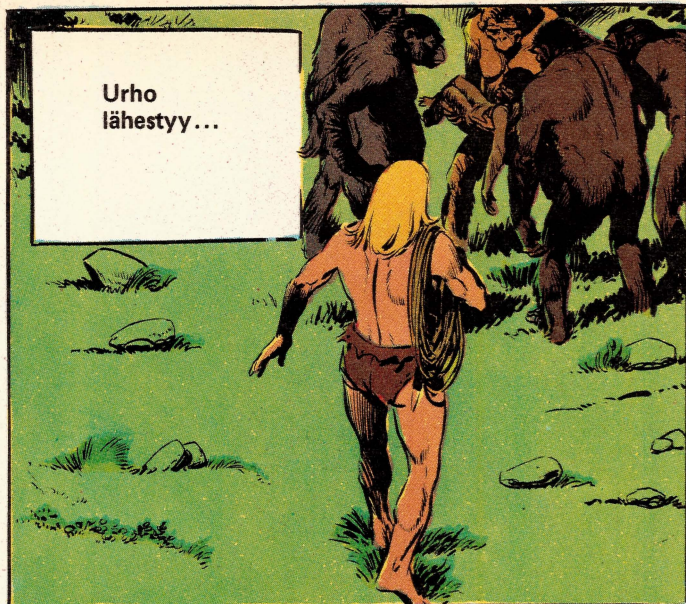


Otukset unohtavat
Urhon ja rientävät
lapsen luo.



Emo kan-
nattelee velttoa
lasta käsissään,
ja muut ihmet-
televät ympä-
rillä.

Urho
lähestyy...



Antakaa
minun parantaa
pikkuinen.

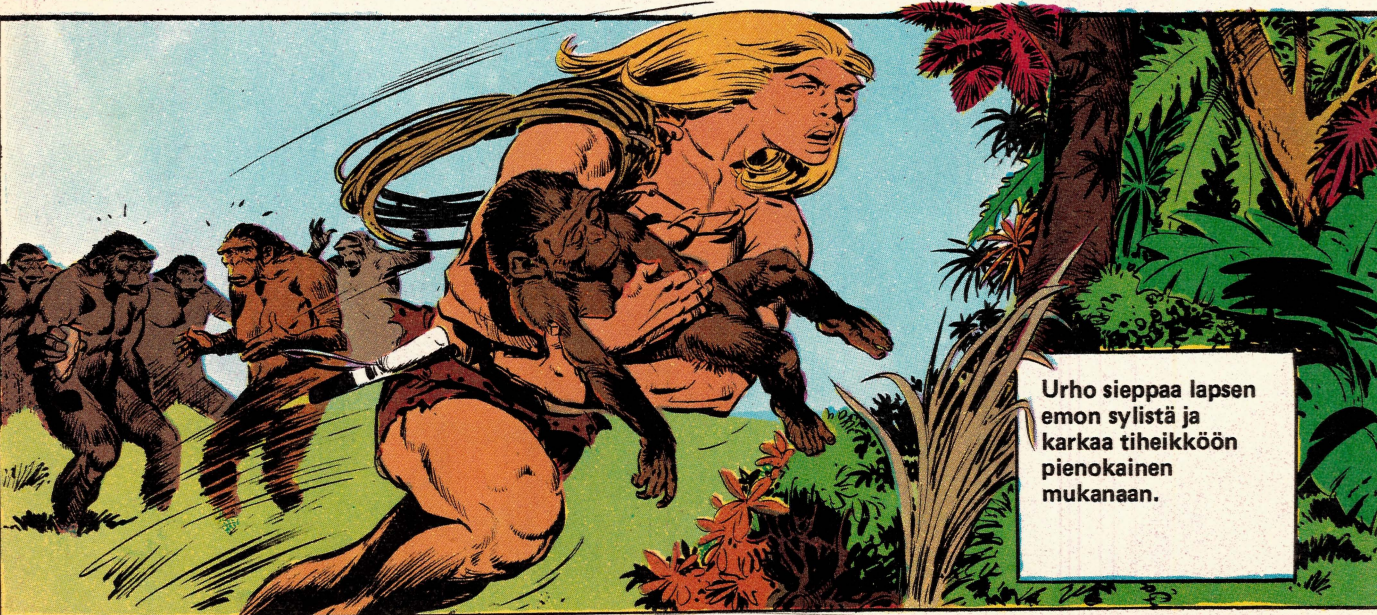


Mutta suuri uros suuttuu
Urholle.

Haluan vain
auttaa
lastanne!

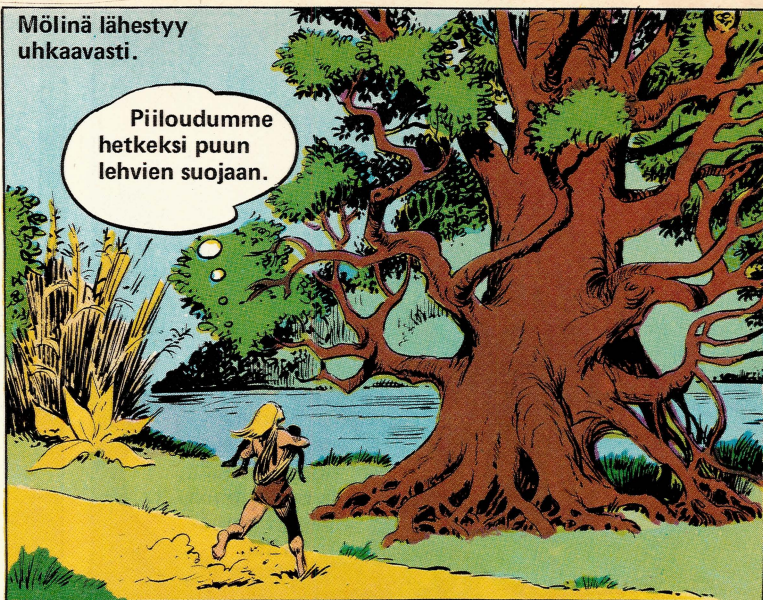


Urho sieppaa lapsen
emon sylistä ja
karkaa tiheikköön
pienokainen
mukanaan.





Hän arvaa
urosten läh-
tevän takaa-
ajoon ja
päättää
piiloutua
puuhun.



Mölinä lähestyy
uhkaavasti.

Piiloudumme
hetkeksi puun
lehtien suojaan.



Ketterästi kuin
apina Urho
kipuaa kor-
kealle puuhun.



Mutta muita nopeampi
uros ehtii nähdä
hänen kiipeävän
oksilla.



Otus kipuaa perässä
paljon Urhoa
nopeammin.

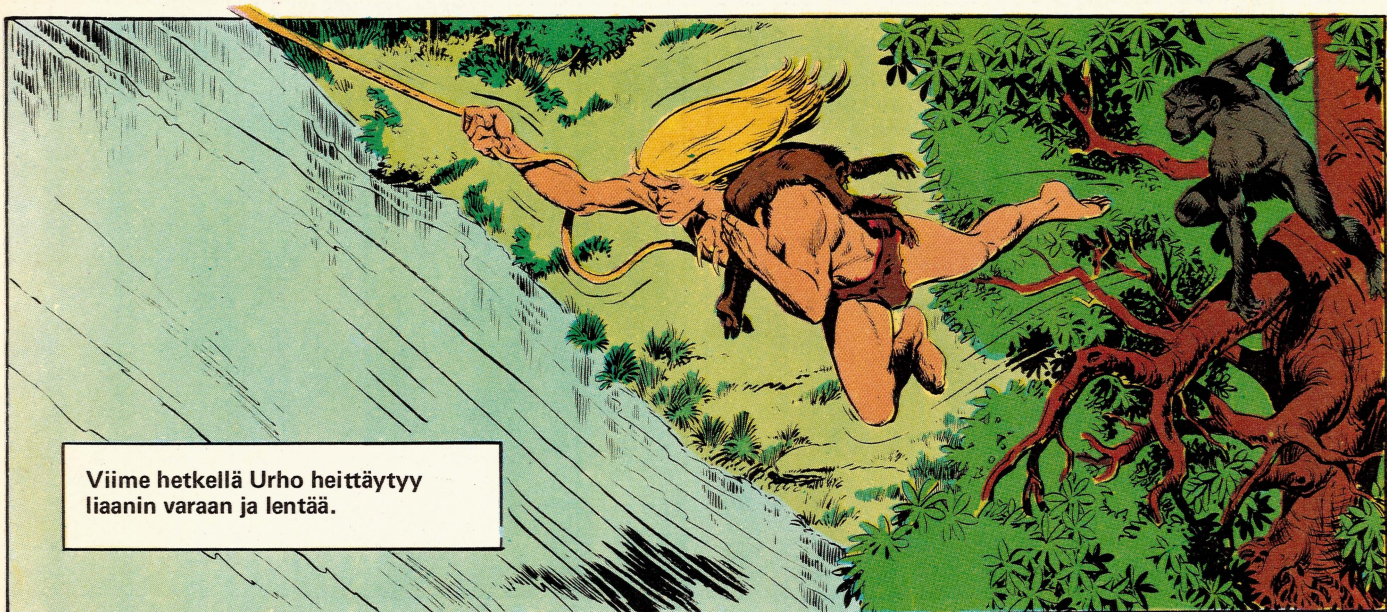
Minun
on sukkelettava
virtaan.



Mutta kylmä vesi on vaaraksi sairaalle lapselle.



Silloin Urho muistaa lassoinsa. Hän heittää silmukan vastarannalla olevaan puuhun.



Viime hetkellä Urho heittäytyy liaanin varaan ja lentää.



Vastarannalla hän pudottautuu pehmeään heinikkoon.

HA! HA!
HA! HA!



Urho ei voi olla nauramatta hölmistyneelle urokselle.

Ha! Ha! Ha!
Pelkäätkö vettä?

Urho muistaa kuinka hänen lapsuudessaan Sinivuoren heimo paransi sairaita.



Hän halkaisee hedelmiä veitsellään.

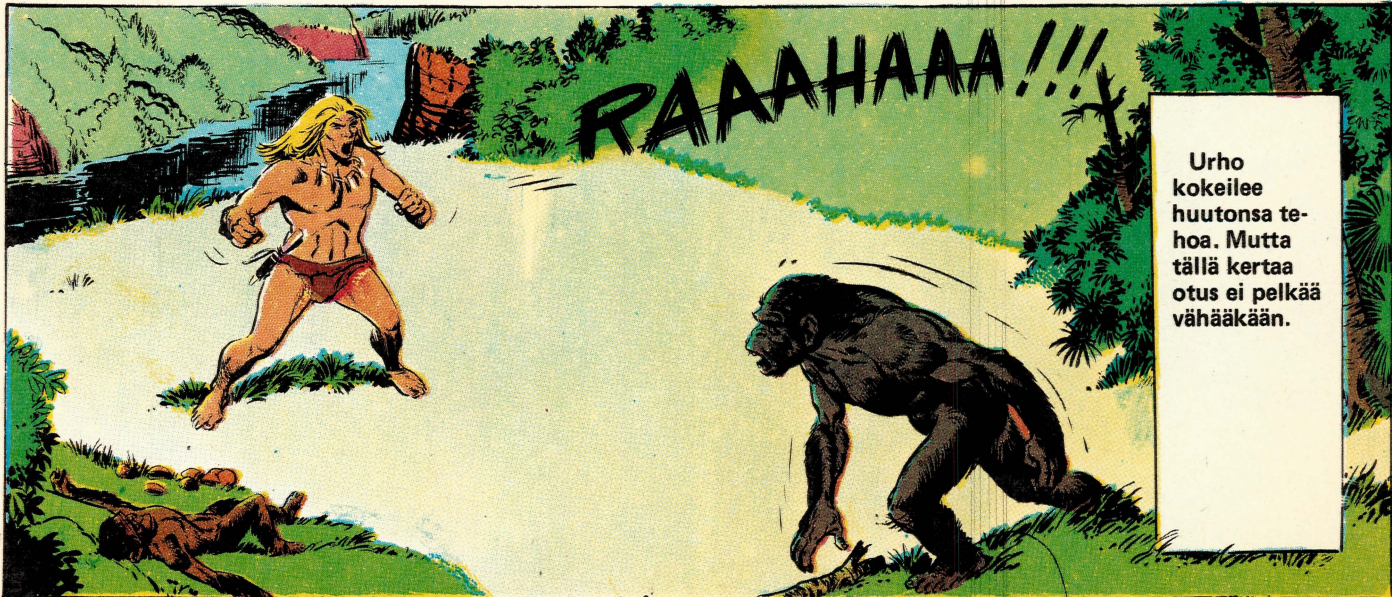


Auringonhedelmien mehu poistaa väsymyksen ja tekee terveeksi.

Urho puristaa hedelmien mehua sairaan lapsen suuhun.



Mutta samassa uros astuu esiin pensaikosta.



Urho kokeilee huutonsa tehoa. Mutta tällä kertaa otus ei pelkää vähääkään.

Se tarttuu puukalikkaan ja säntää suoraa päätä kohti Urhoa.

Yritän osua sen käteen.

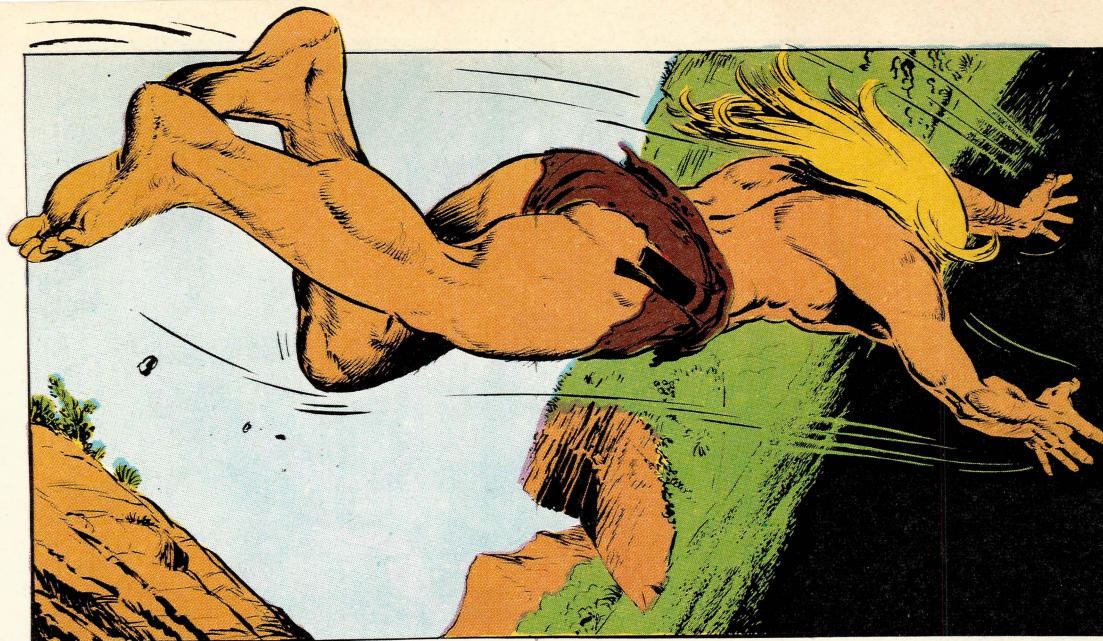
Urho ei haluaisi haavoittaa otusta, joka muistuttaa ihmistä. Mutta jos on pakko. . . .

Otus on Urhoa nopeampi. Kapula lennättää veitsen Urhon kädestä.

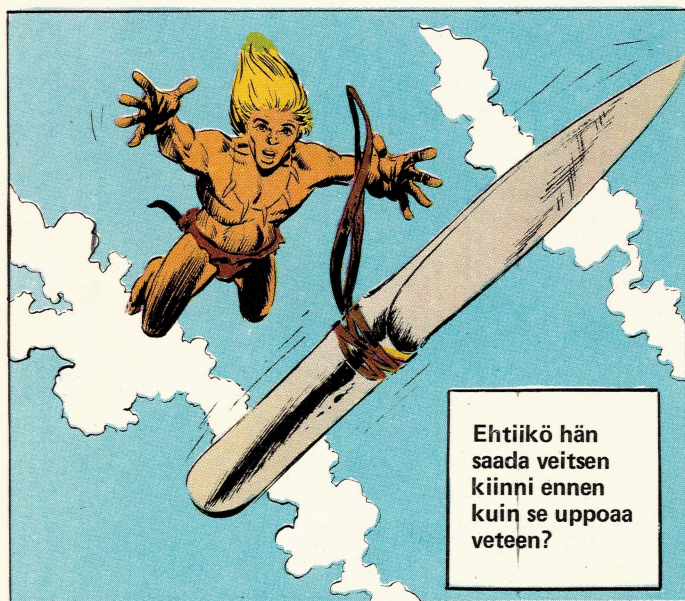
Kauhukseen Urho näkee veitsensä putoavan virtaan. HÄN EI HALUA MENETTÄÄ VEISTÄÄN!

Hetkeäkään epäroimättä Urho ponkaisee veitsensä perään.

GRRAA?!



Hän näkee veitsen
kieppuvan alas-
päin kuin puusta
putoava lehti.



Ehtiikö hän
saada veitsen
kiinni ennen
kuin se uppoaa
veteen?



Hän onnistuu kuin
onnistuukin!
Kaikki on tapah-
tunut silmän-
räpäyksessä.



Ojentautuen suoraksi
kuin nuoli Urho
valmistautuu sukel-
tamaan hurjaa
vauhtia syvyyksiin.



Hänen viiva-
suoraksi jän-
nittyntä ke-
honsa painuu
syvälle kirk-
kaaseen
veteen.



Järvi tuntui syvältä kuin "pohjaton virta" (x). Mutta Urho selviytyi pinnalle.

(x) valtameri



Hengästyneenä mutta riemuissaan Urho lepuuttaa jäseniään kellumalla.



Korkealta jyrkänteen reunalta kuuluu äänekästä mölinää.



GAAA!

GAAA!

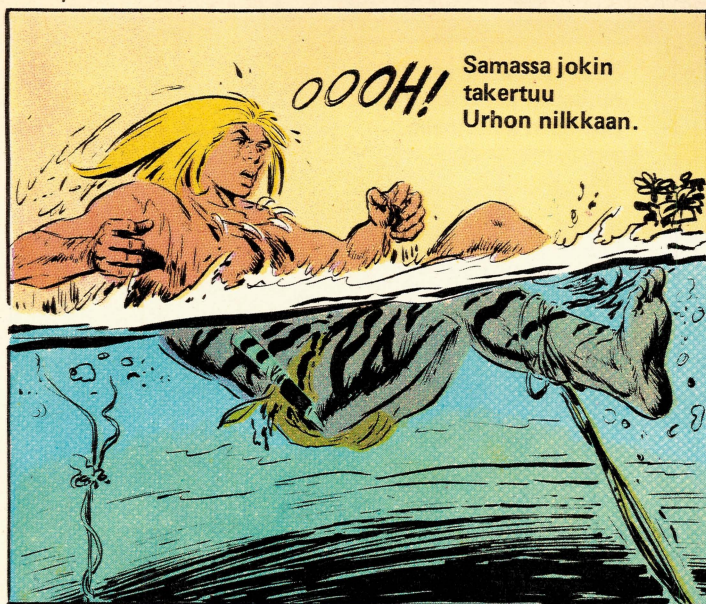
GAAA!

Tällä kertaa äänet kuulostavat hilpeiltä. LAPSI ON HERÄNNYT!



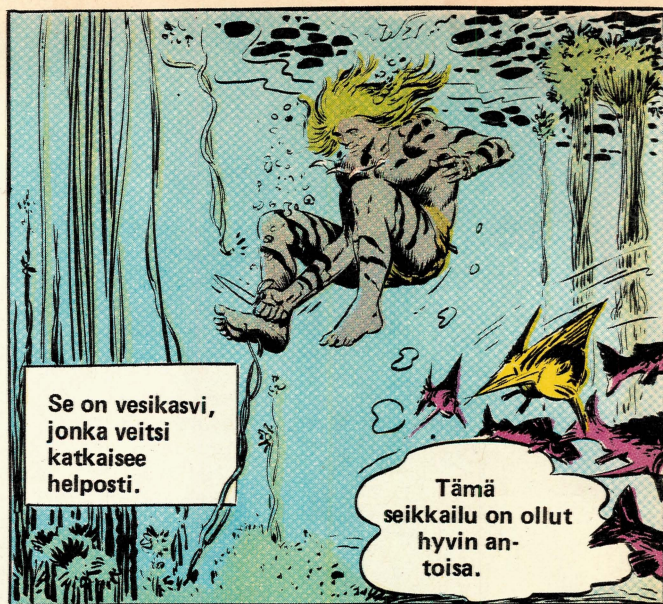
Urhosta tuntuu, että joukko heiluttaa hänelle kuin ystävälle.

He ovat kuin apinoita ja kuitenkin melkein INHIMILLISIÄ!



OOOH!

Samassa jokin
takertuu
Urhon nilkkaan.



Se on vesikasvi,
jonka veitsi
katkaisee
helposti.

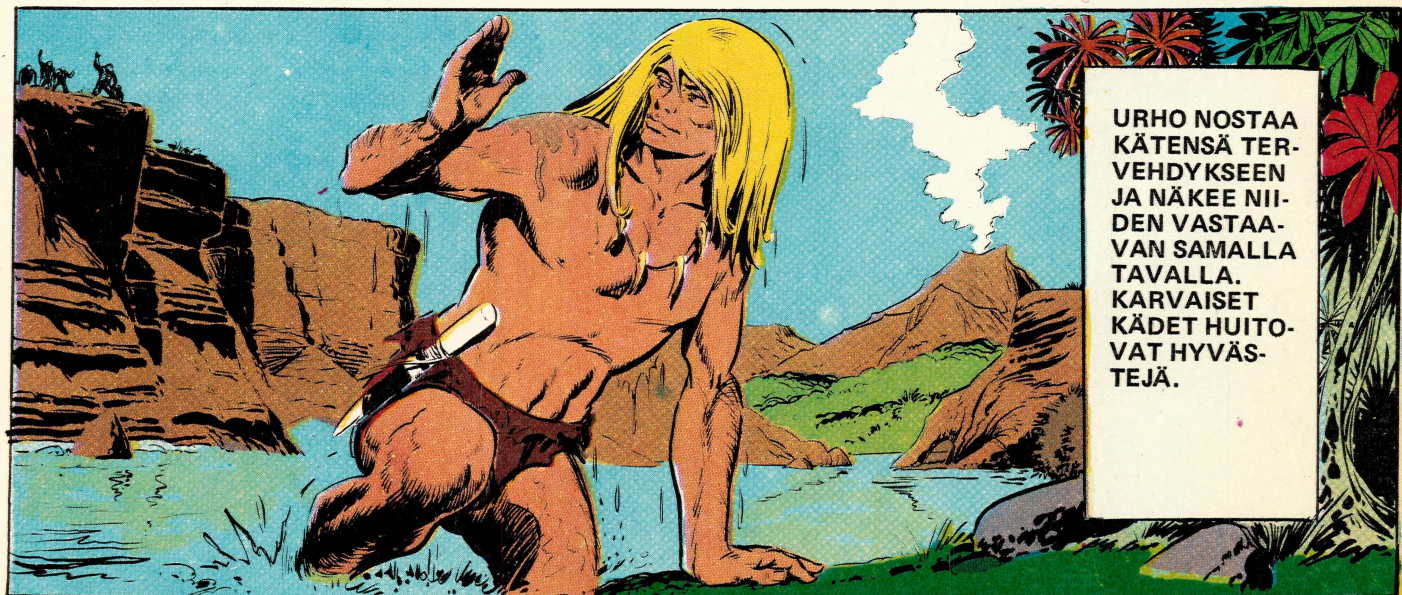
Tämä
seikkailu on ollut
hyvin an-
toisa.



Melkein-ih-
miset ovat oppi-
neet parantamaan
sairaitaan.



Urhon uudessa rannalla
hän yhä erottaa kum-
mallisen joukon
jyrkän teellä.



URHO NOSTAA
KÄTENSÄ TER-
VEHDYKSEEN
JA NÄKEE NII-
DEN VASTAA-
VAN SAMALLA
TAVALLA.
KARVAISET
KÄDET HUITO-
VAT HYVÄS-
TEJÄ.

seuraava Jippo

SINETTI- LEIMASIN

Seuraavan Jipon ilmestyessä on joulu jo lähellä. Aikaa aattoon on kuukauden päivät ja lahjatouhut ovat kiireimmillään. Siksipä autamme sinua pälkähästä. Neuvomme mitä lahjoja voit itse valmistaa kotoisista tarpeista. Saat monta hyvää lahjavinkkiä. Itse jippona on sinettileimasin. Sen avulla voit sinetöidä niin salaiset paperisi kuin joululahjakääreetkin.



**seuraava Jippo
ilmestyy 23.11.**

Jippo ilmestyy joka toinen torstai ja joka kerta siinä on uusi jippo!

NO 22/78

Jippona KALEIDOSKOOPPI

vanha hauska leikkiväline. Isät ja vaaritkin varmasti muistavat sen. Nyt voit tehdä oman kaleidoskooppisi itse!



Asiaa luonnonystäville. Uusi juttusarja eläimistä alkaa. Ensimmäisessä osassa kerromme eläinten talvitorkkuista.



Keskiaukeamalla riemukas kalastaja-eemelin mittatikki. Sen avulla saat lisäväriä viime kesän kalajuttuihisi ja voitpa kertoa pienen kalavaleenkin.



RISTIKKOKILVAN palkintoina lennokin rakennussarjoja.